<svg viewBox = “x y 가로 세로”>

<circle cx=”0”(x지점) cy=”0”(y지점) r=”0”(반지름) />

</svg>

<svg viewBox="0 0 100 100">

    <circle class="a" cx="50" cy="50" r="40" />

  </svg>

svg {transform: rotate(-90deg);}

.a {

  fill: #eee;

  fill-opacity: 0.1;

  stroke: red;

  stroke-width: 1;

stroke-dasharray: 314; 선을 대쉬형태로 만든다.(값을 부여한 만큼 대쉬길이가 늘어남)

stroke-dashoffset: 314; svg가 나타낼 지점 지정하기. 값이 0이면 그려진다.

stroke-miterlimit: 10;

}