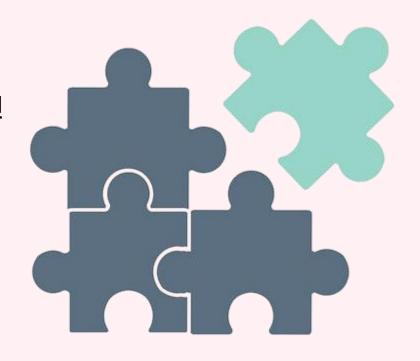




# 활동 전 준비

### 활동 운영 목표

- ✓ 국어와 마음활동 대안교과의 결합 가능성 확인
- Ζ 주제 중심의 과목 통합활동 확인
- ✓ 대상자의 흥미와 통합활동의 적응정도 확인
- 🗸 교과연구의 필요성 확인



### 활동 전 확인사항

- ✓ 참여자 간의 관계와 활동 수행력 범위 확인
- ✓ 마음공부 활동 내용 확인(대안교과 내용 반영)
- ☑ 함께하시는 선생님과의 참여 목적과 성취 요인 확인
- ✓ 활동 공간 및 준비물 확인(동선 및 배치 결정)



# 활동 전 준비

### 활동 내용 목표

- ✓ 감정어에 대해서 이해할 수 있다.
- ✓ 주변 사물을 의인화 할 수 있다.
- ✓ 감정에 어울리는 표정과 알맞은 표현을 이해할 수 있다.
- ✓ 자음을 의인화하고, 감정을 표현할 수 있는 말을 만들 수 있다.

### 활동 활용 매개

- ✔ 주변에 있는 사물(표정 찾기)
- ✓ 초성에서 감정 표현 만들기
- ✓ 초성을 활용한 감정 그림 완성하기
- ✓ 긍정 표현과 부정 표현의 생성 주체 이해하기







# 활동 구조 및 내용

### 인트로

### 관계형성 및 흥미유발

- •활동 지도자 집중하기
- 선생님 비교하기(키/안경/머리길이 등)
- 선생님 호기심 갖기(진실 혹은 거짓)
- •활동 흥미요소 만들기
- 우리 주변 사물에서 표정 읽기
- 사물에 대사 넣어보기
- 직접 주변 사물의 표정 찾기
- 표정에 말풍선 넣기

### 메인

### 집단운영 및 역할수행

- •모둠활동 1(천사VS악마)
- 초성을 만들 수 있는 다양한 감정표현 문장 만들기
  - > अ
    - <sup>™</sup> 천사 : - 와! 잘한다
    - ♥ 악마: ㅌ − 투정부리지 마!
- 개별활동 후 구분하여 모으기
- 모둠별 완성 후 발표하기

### (1교시 종료)

- •모둠활동 2(글자에 표정 넣기)
- 원하는 자음을 선택하기
- 자음을 부피감 있게 그리기
- 자음에 표정을 넣고 꾸미기
- 주변을 어울리게 꾸미고 문장(단어) 완성하기
- 가능한 경우 상황극 만들기
- 모둠별 완성 후에 함께 발표하기

### 피드백

### 활동평가 및 자기표현

- 서로가 만든 마음이 생긴 글자 보기
- 긍정/부정 단어 중에 무엇이 많나요
- 어떤 말을 들었을 때가 기분이 좋나요
- 다양하게 만들 수 있는 말들 중에서 우리는 어떤 말을 더 많이 하면 좋나요
- •오늘 활동에 대한 평가하기(지도자평가)
- 집단활동(협동/배려) 평가하기
- 보상하기
- 오늘 활동 참여 선생님 강화(학생평가)
- 선생님 특징 기억하기(인트로-진실)
- 선생님과의 활동 소감 말하기
- 선생님 소감 듣기

(2교시 종료)



### 마음이 국어활동

# 월질에 마른 준비물

### 인트로

### 관계형성 및 흥미유발

- •활동 지도자 집중하기
- OX판(모둠별 1개) : 총 4개
- •활동 흥미요소 만들기
- 다양한 사물 표정 PPT 자료
- 말풍선 모양 포스트잇

### 메인

### 집단운영 및 역할수행

- •모둠활동 1(천사VS악마)
- 초성(ㄱ~ㅎ) 활동지 (초성 옆에 천사/악마 체크란)
- 따뜻한/차가운 말 모으기 활동지
- •모둠활동 2(글자에 표정 넣기)
- 자음 그리기 활동지
- 눈모양 스티커(모둠별 4종)

### 피드백

### 활동평가 및 자기표현

- •서로가 만든 마음이 생긴 글자 보기
- 활동 중에 완성한 활동지 스캔자료 화면에 띄우기



# 활동 운영에 따른 준비물



말풍선 포스트잇 (4종세트) 점착메모지 문구 학용품

4,900 x 2 = 9,800 (무료배송)

https://www.coupang.com/vp/products/4397302822?itemld=5218525282&vendorltemld=72527640110&q=%EB%A7%90%ED%92%8D%EC%84%A0+%ED%8F%AC%EC%8A%A4%ED%8A%B8%EC%9E%87&itemsCount=36&searchld=1440248c81b84b1cb1f1ba39e05cf1d8&rank=0&isAddedCart=



다이어리스티커 눈모양스티커(15,16,17,18)

580원 x 4종 + 2,500(배송) = 4,820

https://www.coupang.com/vp/products/109228260?itemld=330510127&vendorItemld=3810800186&q=%EB%88%88+%EB%AA%A8%EC%96%91+%E3%85%87%EC%8A%A4%ED%8B%B0%EC%BB%A4&itemsCount=36&searchld=816536fbb8b347c8ab61c8cbf4b3b52d&rank=6&isAddedCart=



# 활동 지도자 역할

### 인트로

### 관계형성 및 흥미유발

#### <국어T>

- 활동진행 및 지도자 소개
- 진실 혹은 거짓 예시(짜몽샘)
- 마음T 주인공 만들기(OX퀴즈)
- 금일 활동주제 소개 및 분위기 형성

### <마음T>

진실 혹은 거짓 5가지모둠별 OX

### 메인

### 집단운영 및 역할수행

#### <국어T>

- 국어T/마음T 모둠별 소속 정하기
- 두 개의 모둠을 맡아서 활동 촉진 및 조정
  - 전체 시간관리 및 진행
  - 욕설이나 비속어, 공유하기 힘든 잘못된 표현 바로 잡기

### <마음T>

- 두 개의 모둠을 맡아서 활동 촉진 및 조정
  - 활동이 어려운 친구 힌트주기
  - 욕설이나 비속어, 공유하기 힘든 잘못된 표현 바로 잡기

### 피드백

### 활동평가 및 자기표현

#### <국어T>

- 활동 정리하며 의미 전달하기
  - 더 듣기 좋은 말
  - 만드는 방법에 따라 쌓이는 단어들
- 오늘 활동의 평가
- 소감 표현기회 제공하기
- 오늘 활동에 대한 마무리하기

### <마음T>

- 가장 기억에 남은 감정표현 알려주기긍정적인 말들
- 오늘 활동의 평가 속에서 반응해주기
- 선생님의 참여 소감



진실

혹은

거 짓

# 래어나서 지금까지 한번도 운 적이 없었다.













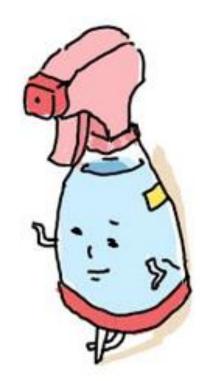






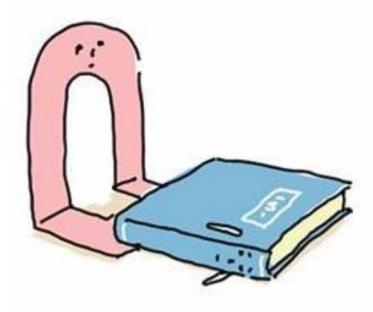
# 사 물 속

감 정 그대 아름다운꽃이며



그대 마음을 적시러 왔고

기달곳이 필요하였던 너만큼

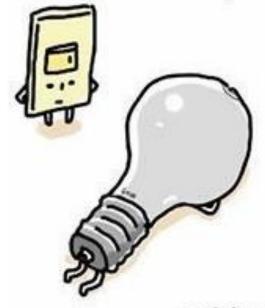


기대어 산 네가 필요하다는 걸 너는 알까

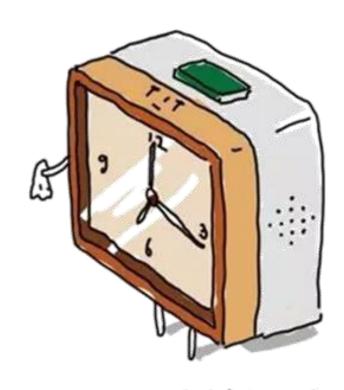


# 사 물 속

감 정 스타반가 너찾더라



니 밝은모습이 그립대 한 사한 동안 환서 땅덩울었어



나 손길 한번 기따라다가...



이름 :

<mark>마음</mark>이 움직이는 **국어활동** 

> 감 정 담 C C 다 화

7	<b>©</b> ✓ • <b>©</b> □	고마워~	0	<b>©</b> □ • <b>©</b> ✓	어쩌라고
7	<del></del>		0	<b>▽</b> □ • <b>□</b> □	
L	<del></del>		*	<del></del>	
_	<del></del>		*	<del></del>	
2	<del></del>		7	<del></del>	
	<u>~</u> □ • ₩ □		E	<del></del>	
H	<del></del> □ • ₩ □		I	<del></del>	
٨	<u>~</u> □ • ₩ □		t	<del></del> □ • ₩ □	



# 이름:

<mark>마음</mark>이 움직이는 **국어활동** 

# 감 정 담은

# 대화

		☞ 따뜻한 밀	한		S
7	<b>8</b>		0	<b></b>	
L			ㅈ	<b></b>	
<b>C</b>			*	<u></u>	
2	(3)		7	<u></u>	
0			E	<u></u>	
H	<b>(5)</b>		T	<b>©</b>	
У	S		Ċ	ठ	

0		
<b>x</b>	(3)	
*	( <del>C</del> )	
7	(S)	
E	(S)	
I	(S)	
Ċ	<b>8</b>	



<mark>마음</mark>이 움직이는 **국어활동** 

# 감정 담은 대화

### ☞ 차가운 말 한 마디 ☞

이름:

7	00	
L	00	
<b>C</b>	<b>66</b>	
2		
H		
٨		

0	<b>©</b>	
ス	<b>©</b>	
大	<b>60</b>	
7	<b>66</b>	
E	<b>6</b>	
I	<b>©</b>	
Ċ	<b>©</b>	



글자속 감정

모둠:

이름:





<mark>마음</mark>이 움직이는 **국어활동** 

# 글자속감정

이름:



진행 및 결과



### 진행 및 결과

### 인트로

관계형성 및 흥미유발

### 수업흐름

- •인사하기
- 스티커판으로 출석부 대신 호명하고 나누어 주면서 참여자 오늘 컨디션을 확인하기
- •활동 지도자 집중하기
- 선생님 비교하기 (키/안경/머리길이 등)
- 선생님 호기심 갖기 (진실 혹은 거짓)





### 수업평가

- •좋았던 점 🤗
- 지도자에 대한 호기심 유도
- 비교를 통한 객관적 관찰
- 이유 있는 대답 이끌기

### •보완할 점 🔛

- 진실과 거짓이 드러나는 근거 사진이 있었다면 효과가 더 좋았을 것
- 거짓을 장난이나 진실로받아들이지 않도록 진위여부를체크할 수 있도록 정보표 제공



### 진행 및 결과

### 인트로

관계형성 및 흥미유발

### 수업흐름

- •활동 흥미요소 만들기
- 우리 주변 사물에서 표정 읽기
- 사진과 같은 표정을 지었을 때 사진에서 느껴지는 감정이나 생각들을 표현할 기회 주기
- 사물에 대사 넣어보기





### 수업평가

- •좋았던 점 ₩
- 수업 전에 사물표정이 부족한 수업환경을 파악하고, 표정 찾기보다는 사물의 대사를 찾도록 변경하여 진행
- •보완할 점 🔛
- 토이스토리 같은 영상자료로 흥미 강화 필요
- 공간 이동 규칙 설정 필요
- 활동량이 적는 친구들을 위해서 짝이나 역할 부여 필요



# 진행 및 결과

### 인트로

관계형성 및 흥미유발

### 수업평가









- •좋았던 점 ₩
- 사물에 표정이 있다는 사실을 재밌게 느끼면서, 주변에서 '자신이 사물이라면'의 가정을 통해 자발적으로 대사를 넣기 시작함
- 활동이 종료된 후에 쉬는 시간을 갖고, 그 사이 학생들이 만든 대사들을 사진으로 찍어 다음 수업의 연결점으로 잡아서 흥미가 유지되도록 함





# 진행 및 결과

### 인트로

관계형성 및 흥미유발











































### 진행 및 결과

### 메인

집단운영 및 역할수행

### 수업흐름

- •모둠활동(천사VS악마)
- 초성을 만들 수 있는 다양한 감정표현 문장 만들기

### (예)

전사 : ○ - 와! 잘한다.

☺️악마 : ㅌ − 투정부리지 마!

- •모둠활동(따뜻VS차가운 말)
- 개별활동 후 구분하여 모으기





### 수업평가

- •좋았던 점 🤗
- 예시문을 통해서 방향성 제시
- 짝 활동을 통해서 개인적인 판단이나 재미로 작성되지 않도록 함

### •보완할 점 🔛

- 비속어와 비문에 대한 기준이 모호함
- 언어유희를 막기엔 어려움
- 비협조적 구성원과의 협력적 어려움(유인 요소 필요)



# 진행 및 결과

### 메인

집단운영 및 역할수행





# 진행 및 결과

### 피드백

활동평가 및 자기표현

### 수업흐름

- •서로가 만든 따뜻한 말과 차가운 말
- 모둠별 긍정/부정 완성 후 발표하기
- 어떤 말을 들었을 때가 기분이 좋나요
- •오늘 활동 참여 선생님 강화(학생평가)
- 선생님 특징 기억하기(인트로-진실)
- 선생님과의 활동 소감 말하기
- 선생님 소감 듣기
- •오늘 활동에 대한 평가하기(지도자평가)
- 집단활동(협동/배려) 평가하기
- 보상하기
- → 긍정행동 강화하기
- → 수업 종료까지 긴장감 갖기





### 수업평가

- •좋았던 점 🤗
- 모둠별로 수집했던 말들을 기회를 나누어 발표
- 타 모둠의 의견과 발상에 칭찬 및 긍정표현 유도
- 비속어에 대한 빠른 화제 전환
- 참여 선생님의 진심 피드백

- •보완할 점 🔛
- 지도자간 역할 균등 분배 필요



### 마음공부 선생님의 평가

### <u>인트로</u>

관계형성 및 흥미유발

- 통합 수업 형태의 강의를 자주 접하지 않은 학생들이 호기심을 가지고 수업에 참여함.
- 선생님에 대한 궁금증을 '진진가' 활동을 통해 해소한 뒤 메인 활동으로 자연스럽게 연결하여 전개가 깔끔했음.

### 메인

집단운영 및 역할수행

- 예시 자료(사물 표정 읽기)를 활용하여 주변 사물에 감정을 부여하고 말풍선으로 표현하게 함으로써 학생들이 활동을 쉽게 이해하고 적극적으로 참여할 수 있었음.
- 활동 결과물을 쉬는 시간에 반영해 공유함으로써 학생들의 흥미와 집중을 유지함.

### 피드백

활동평가 및 자기표현

- 모둠원들이 활발히 소통할 수 있는 주제를 선정하여 전체적으로 활동 참여도가 높았음.
- 교사가 적절한 피드백을 제공하여 학생들이 비속어를 사용하지 않고, 착한 말과 나쁜 말의 비율을 적절히 조절할 수 있도록 방향을 제시함.

### 총평

이번 수업은 저도 통합 수업 형태의 강의를 처음 경험하는 자리였는데, 준비 과정에서 소통이 부족했던 점을 돌아보며 수업 구성과 전개 과정에 대해 많이 배울 수 있는 기회였음. 다음에는 제가 메인 활동을 맡아 진행해보는 것도 좋을 것 같다는 생각이들었음. 꼼꼼히 준비해주시고, 다양한 피드백을 주셔서 감사합니다!