1. 什么是C++动态联编技术，为什么C++要引入动态联编

静态联编说的是在编译时就已经确定好了调用和被调用两者的关系

动态联编说的是程序在运行时才确定调用和被调用者的关系.

在类继承中,如果用基类指针指向派生类的话,通过调用虚函数,因为在编译时不能确定基类指针到底指向是何种类型的对象,只有在运行时才能确定

1. 虚函数作用

虚函数的作用是允许在派生类中重新定义与基类同名的函数，并且可以通过基类指针或引用来访问基类和派生类中的同名函数。

1. 纯虚函数的作用

纯虚函数是一种特殊的虚函数，在许多情况下，在基类中不能对虚函数给出有意义的实现，而把它声明为纯虚函数，它的实现留给该基类的派生类去做。这就是纯虚函数的作用

在基类中实现纯虚函数的方法是在函数原型后加“=0”

　virtual void funtion1()=0

4.虚函数和纯虚函数、接口的区别

如果一个基类方法要在派生类中被覆盖,就必须把这个基类方法申明为virtual

抽象方法和虚拟方法的区别在于:虚拟方法有一个实现部分,并为派生类提供了覆盖该方法的选项;相反,

抽象方法没有提供实现部分,强制派生类覆盖方法(否则派生类不能成为具体类)

如果一个类全部由抽象方法组成，那就是接口

接口是定义一组方法，它比纯虚函数更加抽象，是对于行为的抽象。

即使没有关系的对象也可能具有同样的行为特性，那么将行为抽象到“接口”这个概念中，在设计上将大大增加灵活性

5.子类继承父类的内存分配是怎样的

各自占用一块内存

6.Andriod和ios各用什么语言写app

android应用多数是由java编写 少数是用C/C++编写；android的大型3D游戏是用c++写的 参见ndk开发包

ios程序可以用c++开发 但ui组件必须是objective-c和swift来开发

windows phone完全可以用c++开发应用

7.java和oc有什么共同点和不同点

1. Cocoa中提供的很多函数和java中的api有很大的不一样，java是纯面向对象的，所有的方法都必须在类中定义，但OC是兼容C语言的，所以C中的面向过程思想在OC中也是行得通的
2. OC中使用nil表示null，但跟java中的null还是有区别的，java中调用null的方法，会报臭名昭著的空指针异常，而OC不会，所以在OC你不必再为空指针而烦恼
3. OC中的类方法只能类调用，如果使用对象调用就会报错，而java这只是一个警告而已
4. OC中只有类的成员变量才有访问权限控制，@public、@protected、@private，默认是@protected，类变量、类方法、成员方法是没有访问修饰符的，所有的方法都是public的，所有的类变量都是私有的。