



EcoTrack

Creamos una app simple y motivadora. El usuario elige hábitos sostenibles, los trackea, gana puntos, accede a recompensas, visualiza su impacto ambiental en tiempo real y puede usar sus puntos para reciclar en lugares afiliados a la App.



¿Qué es y por qué EcoTrack?

El problema detectado:



Las personas saben qué hacer, pero no cómo sostenerlo.



Falta de herramientas motivadoras y medibles



Las apps actuales no muestran impacto real

Nuestra solución:



Seguimiento de hábitos sostenibles



Sistema de puntos y logros



Gamificación, desafíos comunitarios y recompensas reales



Visualización de impacto ambiental

“EcoTrack es una app que convierte acciones cotidianas en datos reales de impacto, ayudándote a construir hábitos sostenibles con propósito.”

Visión del Producto

Ser la plataforma líder que empodera a las personas para adoptar un estilo de vida sostenible y aspira a convertirse en agentes de cambio.

Inspiramos decisiones conscientes desde lo cotidiano, construyendo una red de ciudadanos que reducen su huella ambiental y generan impacto positivo en sus comunidades.



**Inspiramos acción consciente
desde lo cotidiano.**



**Gamificamos el cambio
sostenible con recompensas y
logros.**



**Mostramos el impacto real para
mantener la motivación.**

Historias de Usuario



Hábitos sostenibles

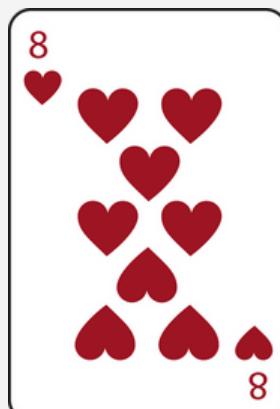
Como usuario consciente con el medio ambiente pero inconstante en mantener hábitos sostenibles, **quiero** agregar a mi perfil nuevos hábitos sostenibles desde la base de datos de la App EcoTrack **para** poder enfocarme en mejorar mi constancia de estos nuevos hábitos.

El sistema debe cargar y mostrar al usuario una lista de hábitos disponibles desde la base de datos central de hábitos.

El sistema debe verificar que el usuario haya seleccionado a lo menos un hábito de la lista y maximo 3, antes de permitirle guardarlo en su perfil.

Al confirmar la selección, el sistema debe añadir el hábito escogido a la lista personal de "hábitos por hacer" del usuario.

El sistema debe mostrar por primera vez la lista ordenada por los hábitos mas usados globalmente.



Sistema de recompensas y Gamificación

Como usuario de la App EcoTrack, quiero acumular puntos por cada hábito sostenible en mi perfil de usuario, para sentir una recompensa inmediata y motivarme a seguir realizando acciones ecológicas reales.

Cuando el usuario completa un hábito suma eco-puntos según la acción:

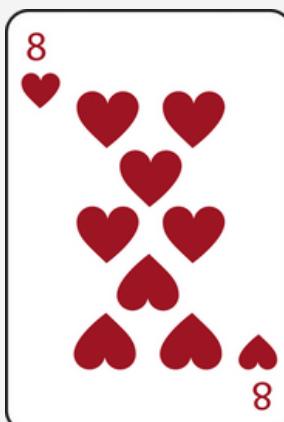
- +10 por bolsa reutilizable.
- +30 andar en bici
- +20 Caminar
- +3 Botellas de vidrio
- +2 latas y botellas de plasticos

Los puntos acumulados y todos los logros o medallas ganados por el usuario deben estar siempre visibles y actualizados en su sección de perfil.

Al completar un hábito, el sistema debe mostrar una notificación o animación inmediata al usuario, indicando los puntos ganados o el logro desbloqueado.

Al completar hábitos cada cierto tiempo, desbloqueo logros. Dichos logros o medallas se desbloquean en:

- 7 días: 🐾 ¡Guau! ¡Completaste tu primera semana verde! ;7 días seguidos cuidando el planeta! ❤️
- 14 días: 🌱 ¡Día 14! Tu constancia está marcando la diferencia. ¡2 semanas de hábitos sostenibles! 🌎 ¡Estás inspirando un mundo mejor!
- 21 días: 🌟 ¡Increíble! Has mantenido tu hábito durante 21 días. Estás a solo un paso de convertirlo en parte de tu estilo de vida! 🚀 ¡Eco-héroe en camino!
- 30 días: 🏆 ¡HÁBITO DE ORO! ¡30 días seguidos cuidando el planeta! 🌎🌟 Has desbloqueado la medalla "Compromiso Verde". ¡El futuro te agradece!



RoadMap Estratégico



RoadMap Estratégico

Julio 2025



MVP funcional

Registro de hábitos, gamificación inicial, dashboard de impacto

Sprint Planning:

Contexto General

Sprint 1 y 2: Desarrollo del **MVP Funcional básico.**

Agosto - Octubre 2025



Prototipado y Validación con usuarios reales

Test en comunidades escolares y ONG

Sprint 3 y 4: **Validación con usuarios y ajustes.**

Sprint 5 y 6: Desarrollo de mejoras y Preparación del lanzamiento.

Octubre - Noviembre 2025



Lanzamiento oficial

Marketing, App Stores, versión multilingüe

Sprint 7 y 8:

Lanzamiento oficial

Sprint 9 y 10: Consolidación y optimización

Septiembre - Noviembre 2025



Escalamiento y alianzas

Módulo corporativo, recompensas reales, integración con ONGs

Sprint 11 y 12: Escalamiento post-lanzamiento

Análisis y Métricas





Métricas Ágiles del Proyecto

Velocidad - % de historias completadas vs. planificadas

Permite medir cuántas historias de usuario logra completar el equipo en cada sprint, ideal para planear entregas del MVP y nuevas funciones.

¿Por qué genera valor?

Porque permite planificar entregas de forma realista, estimar tiempos para lanzar funcionalidades clave del MVP, y visualizar el progreso real del equipo sprint a sprint.

Métrica: Retención de Hábitos Sostenibles (Cycle Time de Adopción)

¿Qué mide?

El porcentaje de usuarios que mantienen un hábito sostenible durante 7, 14 y 30 días consecutivos.

Métrica: Impacto ambiental acumulado (BurnUp)

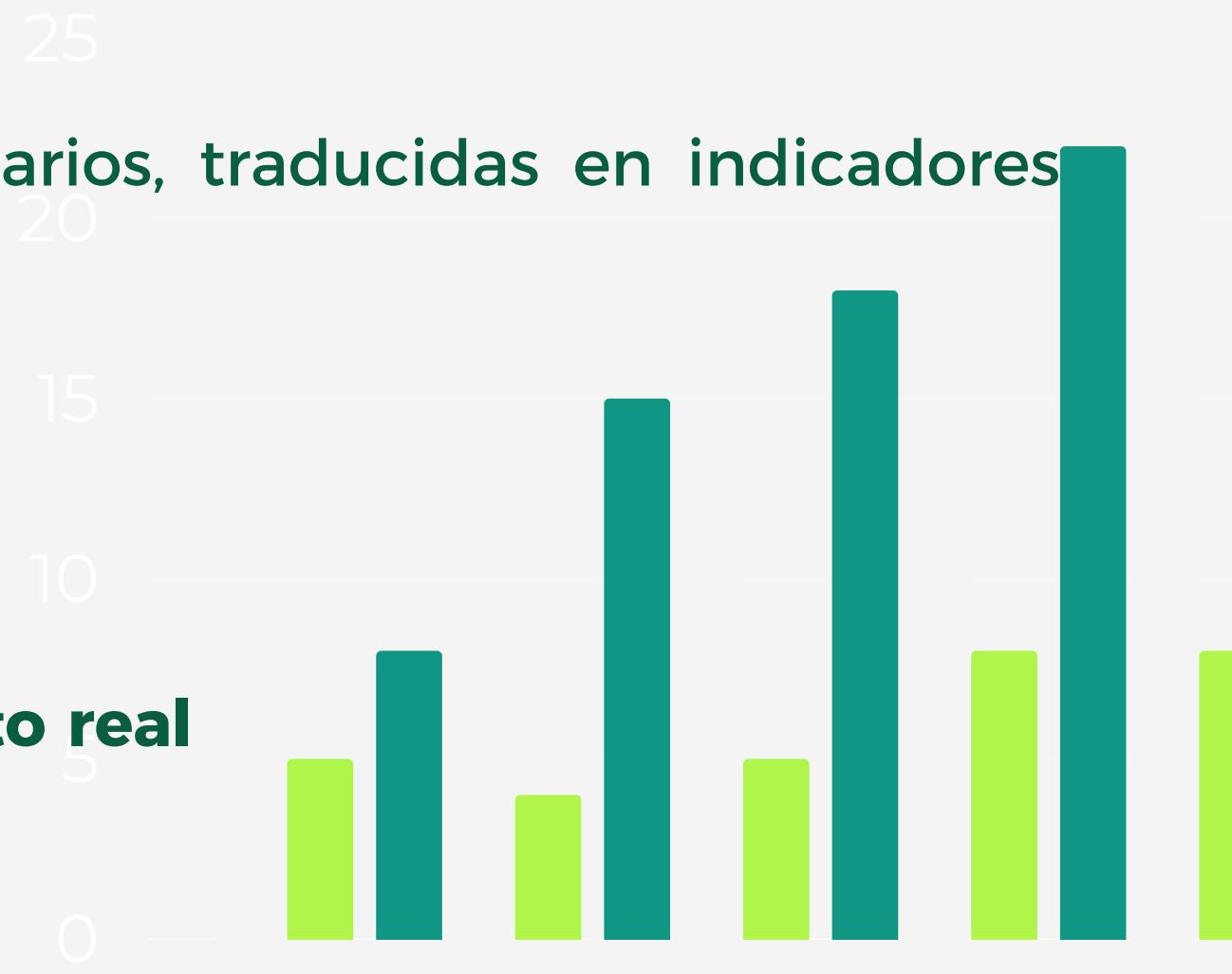
¿Qué mide?

La suma de acciones sostenibles completadas por todos los usuarios, traducidas en indicadores como:

- kg de CO₂ evitado
- litros de agua ahorrados

residuos reciclados

¿Nuestra aplicación está generando impacto real sprint tras sprint?



**¡Muchas
GRACIAS!**