# - | ∧ □ GRADUAÇÃO



## ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Computational Thinking
PROF. EDUARDO GONDO



#### necessidade

PROBLEMA 1: Dados uma sequência de 5 números inteiros. Calcule a soma de todos os números da sequência.

Vamos resolver esse nosso primeiro problema usando a linguagem Python.

```
1  soma = 0
2
3  aux = input("Digite um número: ")
4  num = int(aux)
5  soma = soma + num
6
7  aux = input("Digite um número: ")
8  num = int(aux)
9  soma = soma + num
10
11  aux = input("Digite um número: ")
12  num = int(aux)
13  soma = soma + num
```



### Solução do Problema 1 em Python

```
14
15
   aux = input("Digite um número: ")
16
   num = int(aux)
17
    soma = soma + num
18
19
    aux = input("Digite um número: ")
   num = int(aux)
20
21
    soma = soma + num
22
23
    println("O resultado é ", soma)
```



Escreva um algoritmo que dados um número inteiro positivo n, imprime na tela todos os números de 1 a n.

#### Considerações

- é impossível para este problema adotar a mesma estratégia de solução do problema 1
- note que o número n é uma informação fornecida pelo usuário e
- a quantidade de instruções depende diretamente desse valor



# Solução do Problema 2



#### Comando de repetição while

#### Importante!

Os comandos de repetição são elementos fundamentais dentro de linguagens de programação pois permite a execução de um mesmo conjunto de instruções até que a condição não seja mais satisfeita.

Uma execução desse conjunto de instruções é chamado de iteração. Veja o comando de repetição while na linguagem Python:

a sintaxe do comando while pode ser apresentada como:

só para relembrar, uma <expressão condicional> é uma expressão que retorna verdadeiro (True) ou falso (False)



#### **while** — continuação

- interpretação: enquanto a expressão condicional for verdadeira, as instruções do bloco são executadas
- testa a expressão condicional antes de entrar no bloco, caso a expressão seja falsa, nenhuma instrução do bloco é executada
- ao término da execução das instruções do bloco, testa-se novamente a expressão condicional
- se a expressão for falsa a repetição termina
- podemos dizer que o while executa as instruções do bloco 0 ou mais vezes
- na maioria dos algoritmos, alguma hora a expressão condicional deve se tornar falsa para que o comando de repetição não entre em execução infinita

#### Contador

- muitos problemas usam um contador associado ao comando while
- esses contadores são utilizados para controlar o número de iterações realizadas
- veja abaixo um exemplo:

```
contador = 0
limite = 10
while contador < limite:
    #coloque aqui os comandos que
    #serão repetidos
    contador = contador + 1

print("Fim do while")</pre>
```

#### Comando for

- na situação do exemplo anterior podemos também usar o comando for combinado com a função range
- veja o mesmo código anterior usando o for ao invés do while

```
1 limite = 10
2 for contador in range(limite):
3  #coloque aqui os comandos que
4  #serão repetidos
```

- ➤ a função range(limite) gera um intervalo de números inteiros de 0 até limite - 1
- no exemplo, ele irá gerar um intervalo de números de 0 até 9



Dada uma sequência de números inteiros onde o último elemento é o 0, escreva um algoritmo que calcula a soma dos números da sequência.



Dados uma quantidade n de alunos de uma turma de Algoritmos e suas notas da primeira prova, determinar a média das notas dessa turma.



A conversão de graus Fahrenheit para centígrados é obtida pela fórmula  $C=\frac{5}{9}(F-32)$ . Escreva um algoritmo que calcule e escreva uma tabela de graus centígrados em função da temperatura em graus Fahrenheit que variem de 50 a 150 Fahrenheit de 1 em 1.



Escreva um programa que dado um inteiro n positivo calcula e imprime a soma de todos os números inteiros entre 1 e n.

Por exemplo, se n=10 então deverá ser calculado:

$$1+2+3+4+5+6+7+8+9+10=55$$



Vamos escrever um programa que consiste em um Jogo de Adivinhação. O jogo funciona do seguinte modo: sorteia-se um número inteiro aleatório entre 1 e 1000. Sua tarefa é tentar adivinhar o número sorteado através de "chutes". A cada chute o programa deverá informar se o número "sorteado" é maior, menor ou igual ao número "chutado". Quando o usuário acertar o número deverá ser impresso uma mensagem dizendo que ele acertou e a quantidade de chutes dados. Para gerar números aleatórios entre 1 e 1000 use as seguintes instruções dentro do seu programa Python.

import random

sorteado = random.randint(1,1001)



Vamos deixar o problema anterior um pouco mais complicado, adicione um limite máximo de 10 tentativas para descobrir o número sorteado.



Validação de dados - alguns problemas necessitam de validação nos dados de entrada. Vamos pegar o Problema 4 e mostrar como garantir que as notas informadas estejam no intervalo entre 0 e 10.



#### Referência Bibliográfica

- Puga e Rissetti Lógica de Programação e Estrutura de Dados
- Ascêncio e Campos Fundamentos da Programação de Computadores
- Forbelone e Eberspacher Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados
- Documentação do Python https://docs.python.org/3.8/
- Python Programming For Beginners: Learn The Basics Of Python Programming (Python Crash Course, Programming for Dummies) (English Edition). Kindle
- Python: 3 Manuscripts in 1 book: Python Programming For Beginners - Python Programming For Intermediates - Python Programming for Advanced (English Edition). Kindle



# Copyleft

Copyleft © 2021 Prof. Eduardo Gondo Todos direitos liberados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é liberada.