

# Implementação da jogada “Xeque Pastor” em Linguagem C

## Reprodução da jogada (Programa C)

Posicao Inicial do tabuleiro

```
=====
-a- -b- -c- -d- -e- -f- -g- -h-
8 tP1 cP2 bP3 dP4 rP5 bP6 cP7 tP8
7 PP1 PP2 PP3 PP4 PP5 PP6 PP7 PP8
6
5
4
3
2 PB1 PB2 PB3 PB4 PB5 PB6 PB7 PB8
1 TB1 CB2 BB3 DB4 RB5 BB6 CB7 TB8
=====
```

## Jogada no Tabuleiro



# Implementação da jogada “Xeque Pastor” em Linguagem C

Reprodução da jogada (Programa C)

Jogada #1

```

-----Branças jogam e4-----
8 tP1 cP2 bP3 dP4 rP5 bP6 cP7 tP8
7 PP1 PP2 PP3 PP4 PP5 PP6 PP7 PP8
6
5
4
3
2
1
PB5
PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8
TB1 CB2 BB3 DB4 RB5 BB6 CB7 TB8

```

```

-----Pretas jogam e5-----
8 tP1 cP2 bP3 dP4 rP5 bP6 cP7 tP8
7 PP1 PP2 PP3 PP4 ... PP6 PP7 PP8
6
5
4
3
2
1
PP4
PB5
PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8
TB1 CB2 BB3 DB4 RB5 BB6 CB7 TB8

```



# Implementação da jogada “Xeque Pastor” em Linguagem C

## Reprodução da jogada (Programa C)

Jogada #2

-----Branças jogam Bc4-----

```
8 tP1 cP2 bP3 dP4 rP5 bP6 cP7 tP8
7 PP1 PP2 PP3 PP4 ... PP6 PP7 PP8
6
5          PP4
4      BB6    PB5
3
2 PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8
1 TB1 CB2 BB3 DB4 RB5 ... CB7 TB8
```

-----Pretas jogam Cc6-----

```
8 tP1 ... bP3 dP4 rP5 bP6 cP7 tP8
7 PP1 PP2 PP3 PP4 ... PP6 PP7 PP8
6      cP2
5          PP4
4      BB6    PB5
3
2 PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8
1 TB1 CB2 BB3 DB4 RB5 ... CB7 TB8
```

## Jogada no Tabuleiro



# Implementação da jogada “Xeque Pastor” em Linguagem C

Reprodução da jogada (Programa C)

Jogada #3

-----Brancas jogam Dh5-----

8 tP1 ... bP3 dP4 rP5 bP6 cP7 tP8

7 PP1 PP2 PP3 PP4 ... PP6 PP7 PP8

6 cP2

5 PP4 DB6

4 BB6 PB5

3

2 PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8

1 TB1 CB2 BB3 ... RB5 ... CB7 TB8

-----Pretas jogam Cf6-----

8 tP1 ... bP3 dP4 rP5 bP6 ... tP8

7 PP1 PP2 PP3 PP4 ... PP6 PP7 PP8

6 cP2 cP7

5 PP4 DB6

4 BB6 PB5

3

2 PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8

1 TB1 CB2 BB3 ... RB5 ... CB7 TB8



# Implementação da jogada “Xeque Pastor” em Linguagem C

## Reprodução da jogada (Programa C)

Jogada #4 (Xeque Mate)

```
-----Branças capturam Peao PP6 em f7 e Xeque MATE (Dxf7#)-----  
8 tP1 ... bP3 dP4 rP5 bP6 ... tP8  
7 PP1 PP2 PP3 PP4 ... DB6 PP7 PP8  
6      cP2          cP7  
5          PP4          ...  
4      BB6      PB5  
3  
2 PB1 PB2 PB3 PB4 ... PB6 PB7 PB8  
1 TB1 CB2 BB3 ... RB5 ... CB7 TB8
```

```
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.609 s  
Press any key to continue.
```

## Jogada no Tabuleiro

