Programovanie(4) Java

Yulian Rusyn

Projekt / Proj21-P-7 – Geodoska (Autor Peter Borovanský)

Projekt sa skladá s main triedy Geoboard v ktorej sú 4 triedy: Oneposition, RubberLine, Rubberband a Playground.

- OnePosition: je trieda ktoré je akoby 1 klinec. Existuje globálny List<OnePosition> listOfPosition , ktorá chráni v seve všetky klinčeky.

- RubberBand: je to Gumička. Ktora má v sebe listOfRubberLine kde sa chráni všetky podozrivé cez ktoré prešla naša gumička. Existuje globálna premena List<RubberBand> listOfRubberBands kde sú uložené všetky gumičky.

- RubberLine: jedna line ktorá chráni pozíciu 2 klinčekov

- Playground: tu všetko to spolu pracuje. Je tu Paint cez ktorý sa volajú Paint v nich objektov

Program pracuje nasledovné:

Pri štarte programu otvára sa input kde je možné zapísať rozmer dosky.

Píše sa to v takom formáte: "5 4" a vtedy sa urobi hracia plochá 5x4. Keď je to zapísané zle, alebo čísla nie sú v povolenov rozsahu tak program spustí sa s default hodnotámi 4x4.

Potom sa začne sa hrá. S ľavej strany je hracia plocha kde červeny štvorce je odna pozícia, modry kruh je klinec, a čierny kruh je tu na to aby bolo vidno kedy gumička sa môže prilepiť do modrého klinčeka.

S pravej strany je input na zmenu farby gumičky, farba sa mení v poslednej gumičky ktorý bola využívaná. Pod tým sú obvod a obsah danej gumičky. Toto info je spočítané s poslednej využívanej gumičky. A obnoví sa informácia vtedy keď sa zmení stav gumičky.

Pozícia gumičky sa mení kliknutím na ňu a posúvaním. Keď gumička je na hracej ploche tak pri kliknutí na gumičku sa urobí kruh na mieste kliknutía a dve priamky od klinčekov do kruha. Keď odpusit myš tak sa skontroluje či gumicja dotýkala sa ku klinčeku. Keď ano tak urobí sa nová figúra. Keď nie všetko sa vráti naspäť. Keď na klinčeku je gumička tak vtedy pri kliknutí s gumička odpojí od klinčeka, a funguje to podobné ako v minulom pripade.

Maximálny počet gumičiek je 4.

Tiež tu je kontrola na prekríženie gumičky. Keď sa to stane bude výpis o tom na hracej ploche.

Tiež pri stlačení R hra sa spustí od začiatku.