

el nickname tmp acabado

28. APP/POLL: un cop registrats correctament, farem crides POLL cada 2" fins que rebem les dades del proper CONCURS

29. APP/CONCURS: a l'esgotar el TEMPS d'INICI pel concurs es mostra una Activity amb botons per a les possibles respostes i un compte enrera del temps de la pregunta en curs. Quan s'esgota el temps, es bloquegen els botons de respostes (amb info visual, per exemple, en gris).

30. APP/CONCURS: quan l'usuari prem el botó d'una resposta, aquest s'il·lumina vistosament i es crida a RESPONDRE (RESP) amb el nickname i la resposta triada. El jugador NO podrà corregir la resposta (bloqueig de pantalla).

31. DESKTOP/CONCURS: durant el concurs, quan es rep un missatge de RESPOSTA s'enregistra aquesta a la BD i es notifica un ACK a l'usuari (sense dir-li si la resposta és bona o no).

32. APP/CONCURS: Quan s'esgota el temps, es torna a fer POLL cada 1" per detectar l'inici de la següent pregunta. Quan es detecti, mostrem les respostes possibles i es reinicia el compte enrera. 2horas

33. APP/CONCURS: quan s'acaba el concurs es torna a la pantalla de CONNEXIÓ. 3horas

34. Elabora un algorisme per puntuar els concursants tenint en compte si la resposta és correcta i el temps de resposta (per desempatar). Documenta'l a la wiki. 3horas

35. DESKTOP/CONCURS: al final del Concurs, després de la darrera diapositiva, es mostra el Nick del guanyadors (1r, 2n, 3r) en un pòdium (utilitzant l'algorisme previ). Del 4t classificat en endavant es mostra en una llista sota el pòdium. 5horas

36. DESKTOP/CONCURS: al finalitzar el temps per pregunta, es mostra la resposta correcta i un ràanking (1r, 2n i 3r) actual. 3horas