

王玉龙/男/29

武汉理工大学/航运学院/硕士



邮箱

wangyulong.eron@outlook.com



手机

153 6498 3973



项目

<https://github.com/NAVERON>

求职意向

软件开发工程师

Java Web, JavaFx, python

技能

Java 后端, JavaFx 客户端
避碰算法仿真软件开发, 数学工
具软件使用等

工作经验和求职意向

工作经验: 全职(2019.7-2022.02): 小米应用商店 Java 后端开发 2 年, 应用库后台管理相关需求的实现, 自动化测试系统的开发和优化等。实习(2017.9-2017.11): 武汉创业公司实习 3 个月, 机器学习基本理论, Python 爬虫实现以及业务技术实现选型等;

求职意向: 后台服务和程序系统的开发, 有部分前端客户端开发的经验, 努力成为一名优秀的全栈工程师。

项目实践和开发技能

无人艇避碰仿真 + JAVA WEB 项目

应用全自动检测系统: 开发和完善 APP 自动检测系统, 实现对 APP 基础性能的自动化检测, 保证系统应用检测效率和可靠性。

无人艇避碰仿真: JavaFx 实现无人艇避碰仿真验证, Python 实现机器学习避碰和效果仿真展示。

开源项目: Springboot 练习项目, 系列 JavaFx 避碰仿真实现, Python/Shell 工具脚本, 实际问题解决项目等。

教育背景和兴趣爱好

本科: 武汉理工大学, 航海技术专业

本科辅修: 华中科技大学, 计算机科学与技术专业

硕士: 武汉理工大学, 交通信息工程及控制研究生

兴趣爱好: 绘画艺术设计, 游泳、跑步、爬山等运动

教育背景：

1. 交通信息工程及控制 研究生 | 武汉理工大学 航运学院

起止日期：2016.9 – 2019.7

主要研究方向：搭建无人艇避碰仿真平台和实验平台，无人艇避碰方面的问题研究以及解决办法

主要课程：水上交通建模与仿真，数学模型，第一外国语(英)，船舶控制理论与技术，船舶交通流实验等

参与的活动：班级活动组织，担任校研会宣传部干事，多次参与海报制作，出色完成任务

2. 航海技术 | 武汉理工大学 航运学院

起止时间：2012.9 – 2016.9

主要课程：船舶原理，航海学（地文+天文），船舶操纵与海上搜救等

获奖情况：获得学校二等奖学金，优秀学生干部、优秀毕业生、课外培养优秀学生

3. 计算机科学与技术 双学位辅修 | 华中科技大学 计算机学院

起止时间：2014.3 – 2015.10

主要课程：离散数学，数据结构，操作系统，编译原理，软件工程等

项目经验：

1. 小米 Java 后端开发 2 年 | Java Web 开发

(1) 应用自动化检测系统开发和优化

项目技术栈：Springboot, MQ, MySQL, Zookeeper

- 使用 SpringBoot Schedule 调度器实现业务内容的定时运行. 实现对测试进度和异常状态的监测, 如有测试积压和测试时间过长的情况, 根据紧急程度发送邮件和短信, 内容包含告警应用的详细信息
- 异步处理的设计. 任务拉取, 任务分发, 任务回调, 任务结果处理等过程相互之间不干扰, 使用数据状态保证测试幂等性; 任务分配借鉴一致性 Hash 算法思想. 计算空闲设备和待测试应用之间的比值, 根据比值确定分配位置, 在资源有限的情况下尽可能保证测试效率和可靠性
- 测试和结果评判标准分离. 从配置入手, 在应用检测的两端逻辑考虑, 实现应用检测标准和应用合格标准的分离, 实现检测但不作为标准的功能
- 特殊配置优化. 使用 zookeeper 节点保存 Json 格式的特殊配置, 如黑名单等, 本地注册对节点的事件监听, 实现配置上一定的灵活性

(2) 兼容性标签

项目技术栈：JSP, Spring, API

- a. 实现应用绑定标签的增删改查基本功能. 在实现删除功能中, 使用假删除/批量方式实现数据比对的功能; 使用分段查询避免查询阻塞和影响数据库性能, 对于返回大量数据结果集合的情况下性能提升显著
- b. RESTful 风格接口. 对外提供 RESTful 风格接口, 根据筛选条件查询标签数据; 同时, 实现从手机部门数据中心周期同步数据到本地数据库, 采用全量, 增量, 每日相结合的方式同步

(3) 基础需求开发

- a. 实现完整的有害应用库后台管理的开发. 功能包含有害应用入库, 信息修改, 审核流程记录等
- b. 审核后台的日常 bug 修复, 如审核记录内容缺失问题, 页面多语言显示问题等

2. 创业公司实习 3 个月 | Python

- (1) 机器学习理论内容, 协助搭建 edx 平台; 使用 python 学习爬虫并爬取英文网站的文章单词处理
- (2) Linux 平台命令使用, 技术选型资料整理等

3. 无人艇避碰仿真软件 | JavaFx

- (1) 本科毕业设计以无人艇避碰为题, 实现避碰仿真, 基于 Java Swing 搭建主界面, 解决多线程动画抢占问题并在后续版本中逐步优化;
- (2) 总结第一个版本运行卡顿问题, 使用总体线程调度的方式/串行实现仿真流程, 定制化 UI 组件;
- (3) 理解 Java Socket 编程实现客户端与服务端通信过程, 使用 ServerSocket 实现通信监听, Swing 客户端模拟雷达扫描效果, 实现局部区域可视化. 推导演算实现局部/全局坐标系转换计算、相对方位、相对速度和速度矢量的计算等;
- (4) 运用 JavaFx 实现客户端界面, 充分借鉴之前版本的利弊, 合理布局和设计逻辑结构, 实现基本的避碰对象管理和避碰信息实时显示功能.

仿真系列链接: <https://github.com/NAVERON/ShipSimulation>

4. 实用工具软件和开源项目等 | Linux Shell, Java, JavaFx, Python, C

- (1) 小工具开源软件: <https://github.com/NAVERON/ArbitraryCoding>
- (2) Linux Shell 脚本: <https://github.com/NAVERON/ERON/tree/main/configuration>
- (3) Python 机器学习应用: <https://github.com/NAVERON/MachineLearningNotes>



GITHUB 开源代码

技能：

1. 编程基础和数学基础：

- 编程技能：Java, JavaFx, Python, Linux Shell, C, Maven, Git
- 具备 Java Web 的编程经验, 独立制作多个 demo 项目, 对解决 java web 中的问题有一定的见解；
- JavaFx 客户端开发开源项目, 实现了工作打卡软件, 学校通知搜索软件等；
- Python 实现机器学习库的使用和应用, 独立学习并应用强化学习理论实现无人艇避碰；
- Shell 脚本实现便捷工具, 远程服务部署, 开发环境重建, 数据导出预处理等脚本；

2. Java 软件仿真设计：

- 独立完成无人艇避碰仿真软件的迭代开发, 会根据具体需要学习软件体系并实现；
- 使用 FXGL 框架, 并借鉴整体逻辑实现仿真软件的总循环逻辑；

3. 数学工具软件 Mathematica 使用：

- 简单使用 Mathematica 完成公式求解, 数据图形绘制等；
- Maple 类似的简单使用和图形绘制；
- Matlab 实现过落水人员图像自动检测脚本；

4. 艺术设计：

- 具备一定的艺术绘画基础, 专业学习过绘画基础, 写生和素描；
- 会使用 Flash 制作动画, Photoshop 简单处理图像, CorelDraw 制作 Logo, GoldWave, 视频编辑软件完成多媒体制作和投放, 热爱自由创作；

<https://github.com/NAVERON/ERON/tree/main/pics/posters>