

王玉龙/男/29

武汉理工大学/航运学院/硕士



邮箱

wangyulong.eron@outlook.com



手机

153 6498 3973



项目

<https://github.com/NAVERON>

求职意向

软件开发工程师

JavaWeb, JavaFx, python

技能

JavaWeb 项目开发, JavaFx 桌面客户端开发

Java 算法仿真和 Mathematica 数学工具软件, 软件系统设计, 英语四级

工作经验和求职意向

工作经验: 全职(2019.7-2022.02): 小米应用商店 Java 后台开发 2 年, 应用库后台管理相关需求的实现, 自动化测试系统的开发和优化等。实习(2017.9-2017.11): 武汉创业公司实习 3 个月, 机器学习基本理论, Python 爬虫实现以及业务技术实现选型等;

求职意向: 后台服务和程序系统的开发, 有部分前端和桌面开发的经验, 努力成为一名优秀的全栈工程师。

项目实践和开发技能

无人艇避碰算法和仿真+JAVAWEB 项目

自动化测试系统: 开发和完善 APP 自动化测试系统, 实现对 APP 基础性能的自动化检测, 并在此基础上监控系统业务状态。

无人艇避碰算法: JavaFx 实现无人艇群避碰算法及仿真验证, Python 实现机器学习避碰和效果仿真展示。

开源项目: 系列 JavaFx 避碰仿真实现, Python/Shell 工具脚本, 个人练习小项目。

教育背景和兴趣爱好

本科: 武汉理工大学, 航海技术专业

本科辅修: 华中科技大学, 计算机科学与技术专业

硕士: 武汉理工大学, 交通信息工程及控制研究生

兴趣爱好: 绘画艺术设计、游泳、旅游、爬山等运动

教育背景：

1. 交通信息工程及控制研究生 | 武汉理工大学航运学院

起止日期：2016.9 – 2019.7

主要研究方向：软件编程的仿真验证，硬件稍有涉猎，无人艇避碰方面的问题研究以及解决办法

主要课程：水上交通建模与仿真，数学模型，第一外国语(英)，船舶控制理论与技术，船舶交通流实验等

参与的活动：班级活动，担任校研会宣传部干事，多次参与海报制作，出色完成任务

2. 航海技术 | 武汉理工大学航运学院

起止时间：2012.9 – 2016.9

主要课程：船舶原理，航海学（地文+天文），船舶操纵与海上搜救等

获奖情况：成绩良好获得学校二等奖学金，评选为优秀学生干部、优秀毕业生、课外培养优秀学生

3. 计算机科学与技术 | 华中科技大学计算机学院(双学位辅修)

起止时间：2014.3 – 2015.10

主要课程：离散数学，数据结构，操作系统，编译原理，软件工程等

项目经验：

1. 小米 Java 后端开发 2 年 | Java Web 开发

(1) 自动化测试系统开发和优化

项目内容：对用户上传的 apk 进行安全性测试、兼容性测试、GPP 测试等，做到快速全面甄别一款 apk 是否能正常安装、启动和运行，且无安全隐患。整个自动化测试系统设计为调度中心，驱动整个测试任务的推进，期间涉及跨部门服务调用，设计之初需要考虑到服务可用性及业务监控预警，并支持定制化测试内容配置和各种业务场景。

优化应用自动化测试速度，手机资源的不足导致不同版本测试速度不一致，拖慢测试速度，采用增加机型和调整手机版本比例的方式，借鉴负载均衡的思想解决速度不一致的问题；

接口幂等性和回调问题，测试系统存在超时重试机制，使用回调状态过滤多余回调，大量的回调容易引起系统本身的负担，使用 MQ 解耦系统和消除峰值，达到测试速度可控的目的；

监控业务数据，系统运行速度和测试的业务量无法得知，为了感知当前系统的实际运行效果和测试速度，增加业务监控报警，测试超时和积压量过大会根据报警等级，采用邮件或短信发出警告。

技术栈：spring boot, zookeeper, message queue

(2) 兼容性标签

兼容性标签为 APP 包含的 Bug 信息，如闪退、启动失败等，完善管理后台对兼容性标签的导入、编辑、条件搜索功能。实现中应用了假删除、前后数据比对，提高更新和搜索效率。

兼容性标签同步功能，标签管理由手机部接管，只需要将标签数据定时同步到数据库中，采用全量/每天和合并/覆盖结合方式满足同步要求，其中为了解决删除同步问题，沟通手机部实现假删除。

(3) 基础需求开发

为了将违规应用统一管理，增加违法 APP 鉴别和管理，实现 APP 信息录入、审核、删除、导出等操作；修复审核历史信息无法显示的问题；增加审核界面显示同开发者所有 APP 功能等。

2. 创业公司实习 | Python

读研期间在武汉创业公司实习，实习共 3 个月。主要负责机器学习的应用和协助 edx 平台搭建，Linux 中常用简单命令的使用，使用 python 学习爬虫并爬取英文网站的文章单词处理。

3. 无人艇避碰仿真软件 | Java & JavaFx

(1) 基本避碰功能

本科毕业设计以无人艇避碰为题，实现避碰仿真，基于 Java Swing 搭建主界面，解决多线程动画抢占问题并在后续版本中逐步优化。

(2) 界面自定义，避碰信息显示

总结第一个版本运行卡顿问题后，使用总体线程调度的方式实现仿真流畅运行，并实现界面组件自定义化，深入了解界面组件的事件触发机制。

(3) 使用服务端和客户端双向交互的模式仿真

理解通信客户端和服务端的设计，使用 Java Socket 编程，验证客户端与服务端模拟通信的过程，能够按照自己的需求定制组件功能。使用 ServerSocket 实现通信监听，Swing 客户端模拟雷达扫描效果，实现局部区域可视化。推导演算实现局部/全局坐标系转换计算、相对方位、相对速度和速度矢量的计算。

(4) 群无人艇避碰

基于前三个避碰仿真，运用 JavaFx 实现客户端界面，可供用户交互操作，生成避碰对象，并融合自主设计的避碰算法，用于仿真和验证避碰算法效果。

仿真系列链接：<https://github.com/NAVERON/ShipSimulation>

4. 平时小项目 | Linux, Java, Python, 网页制作等

使用 html 网页制作和 python 爬虫的学习，实现在线搜索和数据机器学习功能。练习多线程和异步处理方式，制作了在线信息搜索的小工具。



Github 开源代码



技能：

1. 编程基础和数学基础：

具有 Java, Python, C/C++ 基础, 其中 Java 最熟练, 用来构建大型项目, Python 用来科研中数据处理和机器学习方面, C/C++ 主要写了一些小项目和简单的数据结构练习;

会简单使用 Python/Shell 制作工具脚本, 部署常用服务端服务, 形成自己的脚本工具箱, 用来快速部署和搭建开发环境.

2. Java 软件仿真：

在已有的仿真基础之上, 继续学习和完善仿真架构, 学习 FXGL 游戏引擎作为底层架构使用, 练习了一些小程序, 了解引擎的运行原理以及仿真中的物理引擎调用, 使用 Maven 作为 Java 库管理工具; 研究偏向于物联网方向, 结合软件硬件和互联网技术实现设备智能化和算法场景仿真。

3. 数学工具软件 Mathematica 使用：

简单使用数学工具 Mathematica, 了解函数编程的思想, 主要用来快速绘制论文中的图形以及快速数据导入导出处理; 主要解决一些高难度的数学计算问题, 以及绘图调参和大量的数据处理, 学习并使用函数式编程的思想; 另外会简单的使用 Maple 和 Matlab, 编写简单算法脚本等。

4. 艺术设计：

具备绘画基础, 能够简单临摹、写生和素描, 使用 Flash、PhotoShop 制作动画效果, CorelDraw、GoldWave 等软件协助完成多媒体制作, 热爱自由创作。作品集合：

<https://github.com/NAVERON/ERON/tree/main/pics/posters>