

王玉龙/男/30

武汉理工大学/航运学院/硕士



wangyulong.eron@outlook.com



153 6498 3973



<https://github.com/NAVERON>

求职意向

软件开发工程师

Java, Linux, Python

技能

Springboot 后端, Linux 等

后端开发, 算法研究, Shell 脚本

工作经验和求职意向

工作经验: 小米应用商店(2019.7-2022.02): 应用库管理及入库自动化测试平台后端开发, 2 年; 华为 OD 工业软件云项目(2022.12-2023.12): 仿真云处理平台用户认证鉴权后端负责人, 1 年; 实习(2017.9-2017.11): 武汉创业公司, 机器学习基本理论, Python 爬虫实现, 3 个月.

求职意向: 程序/软件系统的开发, 努力成为一名优秀的全栈工程师.

项目实践和开发技能

JAVA WEB 后端项目 + 避碰算法研究

Springboot 后端项目: 开发和完善安卓应用入库自动检测系统, 实现 APP 基础性能的自动化检测和入库; 独立实现仿真云平台用户认证鉴权系统, 微服务后台软件开发等; 开源 Springboot 实战项目, Python/Shell 工具脚本, 实际问题解决项目等.

无人艇避碰仿真: JavaFx 实现无人艇避碰仿真客户端验证, Python 实现机器学习避碰和效果仿真展示.

教育背景和兴趣爱好

本科: 武汉理工大学, 航海技术专业

本科辅修: 华中科技大学, 计算机科学与技术专业

硕士: 武汉理工大学, 交通信息工程及控制研究生

兴趣爱好: 绘画艺术设计, 游泳、跑步、爬山等运动

教育背景：

1. 交通信息工程及控制 研究生 | 武汉理工大学 航运学院

起止日期：2016.9 – 2019.7

主要研究方向：搭建无人艇避碰仿真平台和实验平台，无人艇避碰方面的问题研究以及解决办法

主要课程：水上交通建模与仿真，数学模型，船舶控制理论与技术，船舶交通流实验等

发表论文：群无人艇避碰算法研究，群无人艇模拟避碰软件著作权一项

2. 航海技术 | 武汉理工大学 航运学院

起止时间：2012.9 – 2016.9

主要课程：船舶原理，航海学（地文+天文），船舶操纵与海上搜救等

获奖情况：获得学校二等奖学金，优秀学生干部、优秀毕业生、课外培养优秀学生

3. 计算机科学与技术 双学位辅修 | 华中科技大学 计算机学院

起止时间：2014.3 – 2015.10

主要课程：离散数学，数据结构，操作系统，编译原理，软件工程等

主要成就：基于毕业设计论文实现并完善软件共计 4 个版本

项目经验：

1. 小米 Java 后端开发 2 年 | Java Web 开发

(1) 应用自动化检测系统开发和优化

项目技术栈：Springboot, MQ, MySQL, Zookeeper

- 使用 SpringBoot Schedule 调度器实现业务内容的定时运行. 实现对测试进度和异常状态的监测, 如有测试积压和测试时间过长的情况, 根据紧急程度发送邮件和短信, 内容包含告警应用的详细信息
- 异步处理的设计. 任务拉取, 任务分发, 任务回调, 任务结果处理等过程相互之间不干扰, 使用数据状态保证测试幂等性; 任务分配借鉴一致性 Hash 算法思想. 计算空闲设备和待测试应用之间的比值, 根据比值确定分配位置, 在资源有限的情况下尽可能保证测试效率和可靠性
- 测试和结果评判标准分离. 从配置入手, 在应用检测的两端逻辑考虑, 实现应用检测标准和应用合格标准的分离, 实现检测但不作为标准的功能
- 特殊配置优化. 使用 zookeeper 节点保存 json 格式的特殊配置, 如黑名单等, 本地注册对节点的事件监听, 实现配置上一定的灵活性

(2) 兼容性标签

项目技术栈：JSP, Spring, API

- 实现应用绑定标签的增删改查基本功能. 在实现删除功能中, 使用假删除/批量方式实现数据比对的功能; 使用分段查询避免查询阻塞和影响数据库性能, 对于返回大量数据结果集合的情况下性能提升显著
- RESTful 风格接口. 对外提供 RESTful 风格接口, 根据筛选条件查询标签数据; 同时, 实现从手机部门数据中心周期同步数据到本地数据库, 采用全量, 增量, 每日相结合的方式同步

(3) 基础需求开发

- a. 实现完整的有害应用库后台管理的开发. 功能包含有害应用入库, 信息修改, 审核流程记录等
- b. 审核后台的日常 bug 修复, 如审核记录内容缺失问题, 页面多语言显示问题等

2. 仿真云平台后端开发 1 年 | Java 后端开发

- (1) 独立设计和实现用户管理, 认证, 鉴权体系, 基于 OAuth2 协议提供用户三方登录
- (2) 为平台各个微服务提供认证底层实现, 无感知接入自定义认证鉴权系统
- (3) 在用户管理基础上, 实现团队管理功能, 并于前端联调上线, 软件开发全过程

3. 创业公司实习 3 个月 | Python

- (1) 机器学习理论内容, 协助搭建 edx 平台; 使用 python 学习爬虫并爬取英文网站的文章单词处理
- (2) Linux 平台命令使用, 技术选型资料整理等

4. 无人艇避碰仿真软件 | JavaFx

- (1) 本科毕业设计以无人艇避碰为题, 实现避碰仿真, 基于 Java Swing 搭建主界面, 解决多线程动画抢占问题并在后续版本中逐步优化;
- (2) 总结第一个版本运行卡顿问题, 使用总体线程调度的方式/串行实现仿真流程, 定制化 UI 组件;
- (3) 理解 Java Socket 编程实现客户端与服务端通信过程, 使用 ServerSocket 实现通信监听, Swing 客户端模拟雷达扫描效果, 实现局部区域可视化. 推导演算实现局部/全局坐标系转换计算、相对方位、相对速度和速度矢量的计算等;
- (4) 运用 JavaFx 实现客户端界面, 充分借鉴之前版本的利弊, 合理布局和设计逻辑结构, 实现基本的避碰对象管理和避碰信息实时显示功能.

仿真系列链接: <https://github.com/NAVERON/ShipSimulation>

4. 实用工具软件和开源项目等 | Linux Shell, Java, JavaFx, Python, C

- (1) 小工具开源软件: <https://github.com/NAVERON/ArbitraryCoding>
- (2) Linux Shell 脚本: <https://github.com/NAVERON/ERON/tree/main/configuration>
- (3) Python 机器学习应用: <https://github.com/NAVERON/MachineLearningNotes>



GITHUB 开源代码

技能:

1. 编程基础和数学基础:

- 编程技能: Java, JavaFx, Python, Linux Shell, C, Maven, Git
- 具备 Java Web 的编程经验, 独立制作多个 demo 项目, 对解决 java web 中的问题有一定的见解;

- JavaFx 客户端开发开源项目, 实现了工作打卡软件, 学校通知搜索软件等;
- Python 实现机器学习库的使用和应用, 独立学习并应用强化学习理论实现无人艇避碰;
- Shell 脚本实现便捷工具, 远程服务部署, 开发环境重建, 数据导出预处理等脚本;

2. Java 软件仿真设计:

- 独立完成无人艇避碰仿真软件的迭代开发, 会根据具体需要学习软件体系并实现;
- 使用 FXGL 框架, 并借鉴整体逻辑实现仿真软件的总循环逻辑;

3. 数学工具软件 Mathematica 使用:

- 简单使用 Mathematica 完成公式求解, 数据图形绘制等;
- Maple 类似的简单使用和图形绘制;
- Matlab 实现过落水人员图像自动检测脚本;

4. 艺术设计:

- 具备一定的艺术绘画基础, 专业学习过绘画基础, 写生和素描;
- 会使用 Flash 制作动画, Photoshop 简单处理图像, CorelDraw 制作 Logo, GoldWave, 视频编辑软件完成多媒体制作和投放, 热爱自由创作: <https://naveron.github.io>