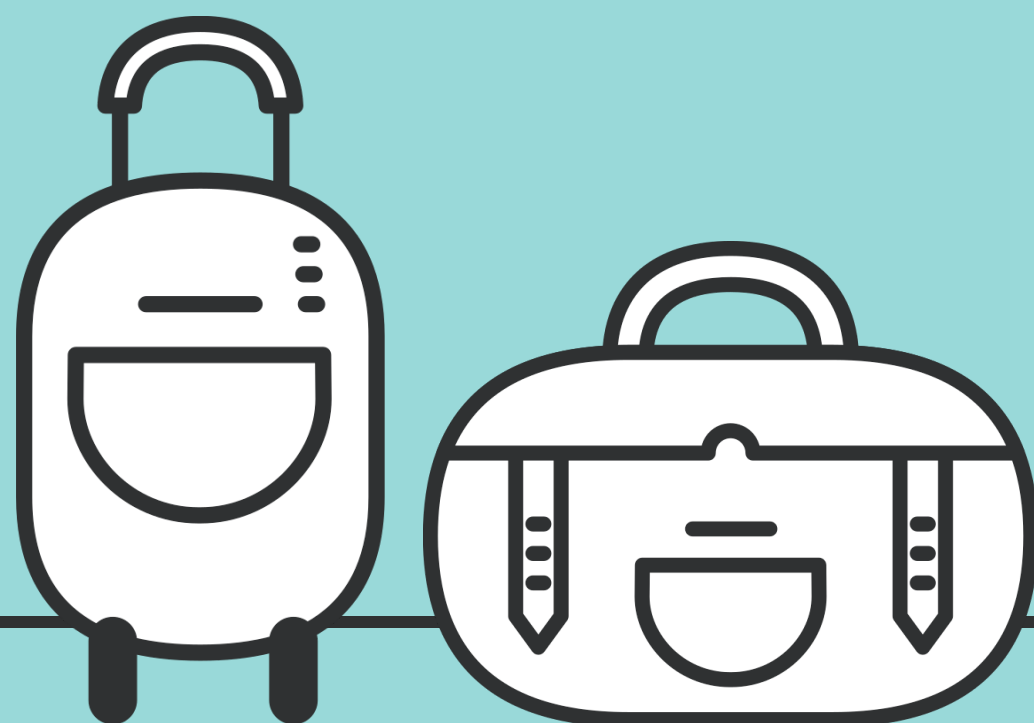
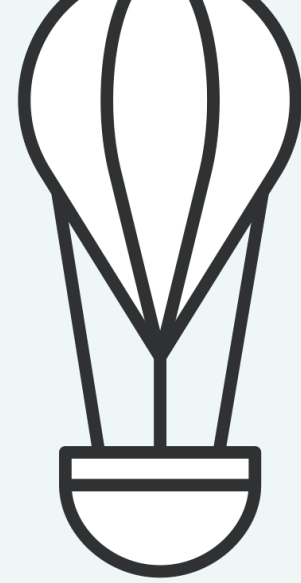
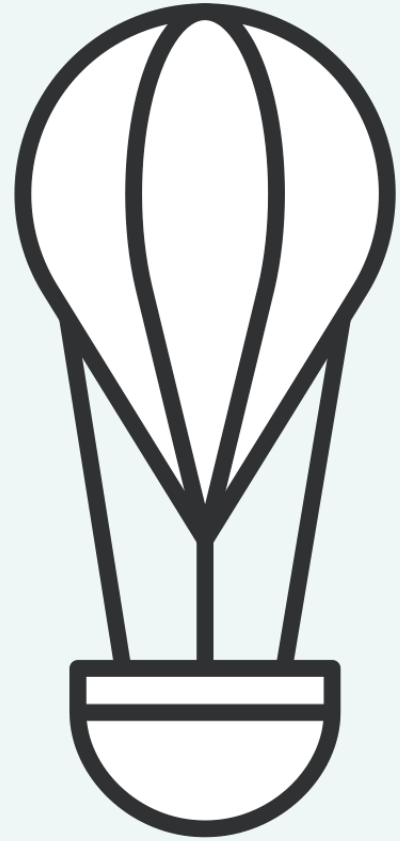


遊技王

sharedule

2023.6.17

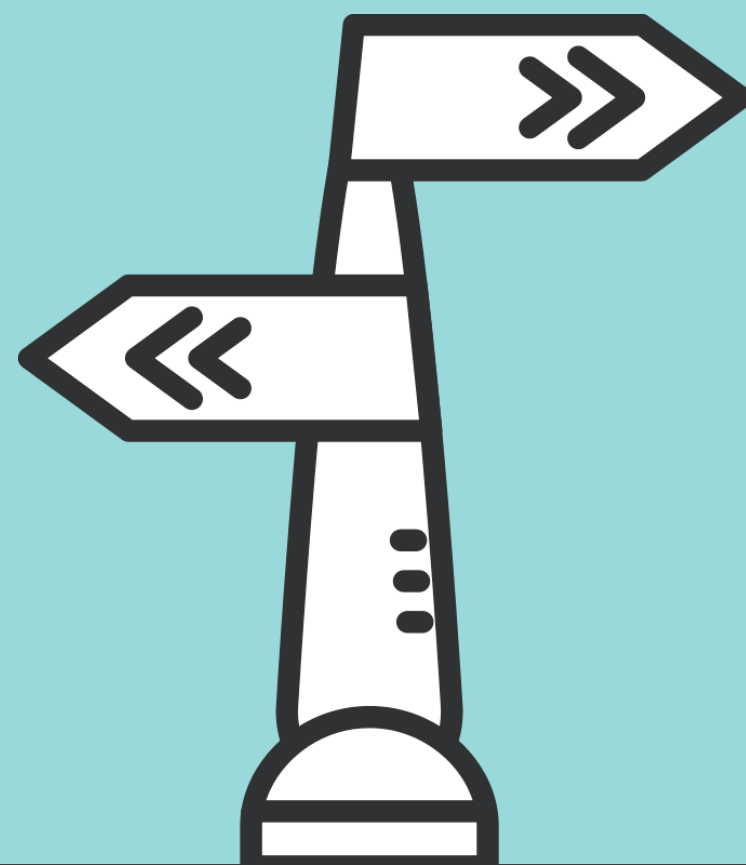




目次



1. コンセプト
2. 開発の動機
3. アプリの機能
4. 開発の流れ
5. 今後の機能
6. まとめ



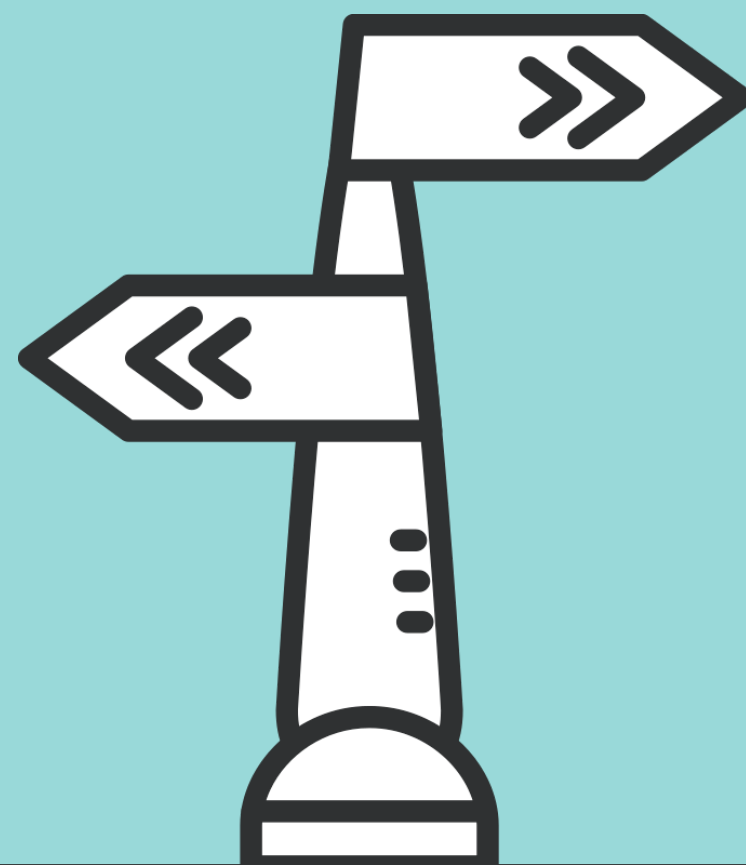
1

コンセプト

1. コンセプト

share × schedule

メンバーと時間割を共有する



2

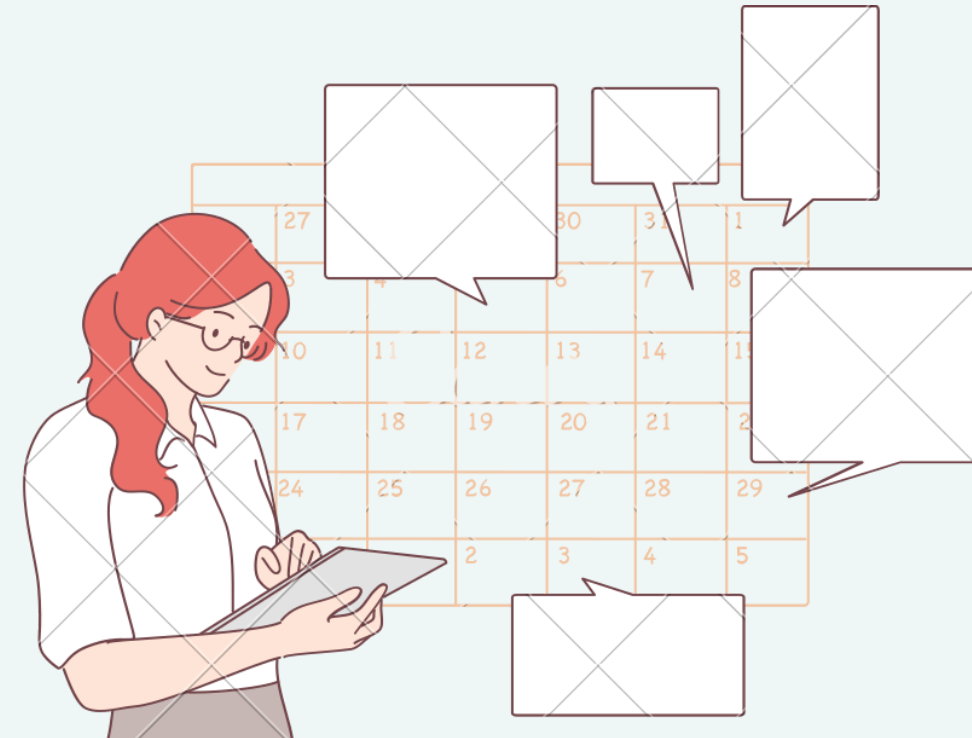
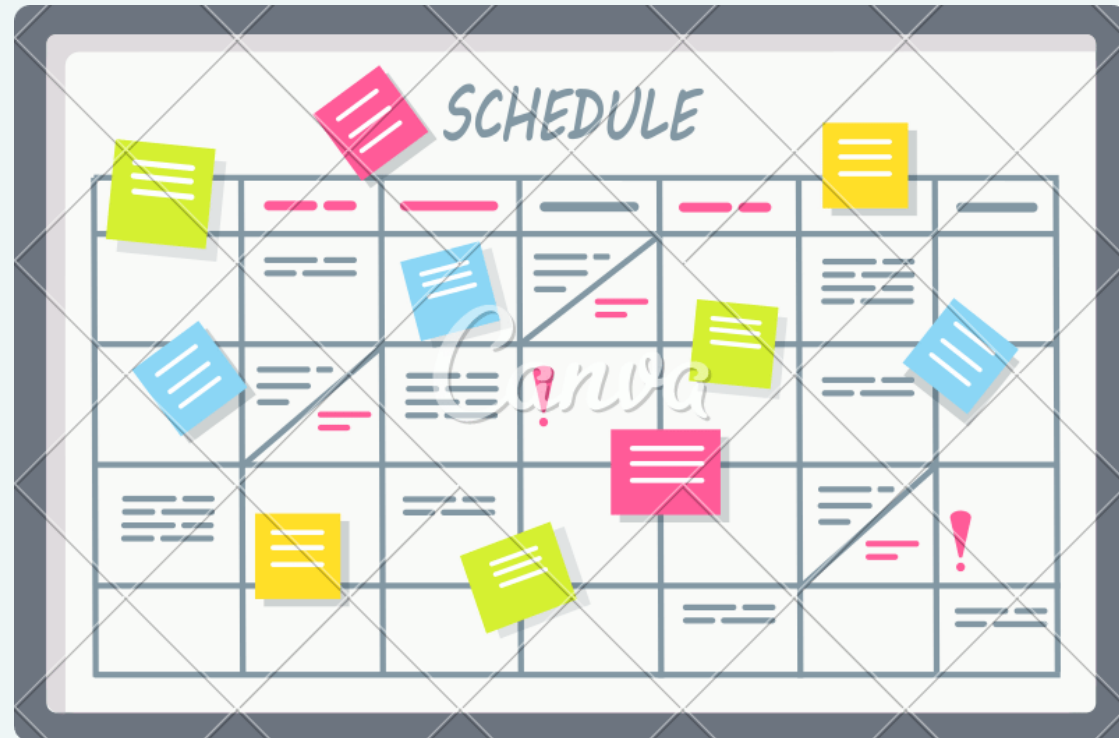
開発の動機

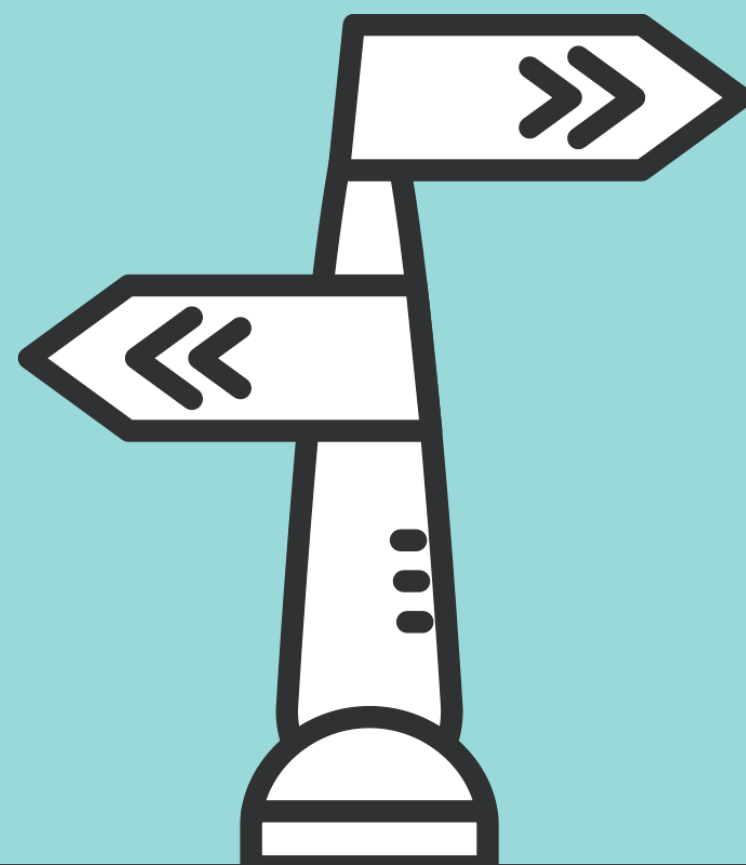
2. 開発の動機

会議・開発の日時を決めようとしたとき

- 意外と手間がかかる
- 人数が増えるとより大変

→時間割を共有するツールを作ろう！！





3

アプリの機能

3. アプリの機能 アカウント機能

アカウント機能：登録、ログインが可能



The screenshot displays the SHAREDULE application interface. At the top, the word "SHAREDULE" is rendered in a large, multi-colored, stylized font. Below this, there are three input fields for user authentication: "ユーザID:" with the text "example", "ユーザ名:" with the text "ログイン時は不要", and "パスワード:" with a masked password represented by dots. At the bottom of the form, there are two black buttons with white text: "登録" (Register) and "ログイン" (Login).

SHAREDULE

ユーザID : example

ユーザ名 : ログイン時は不要

パスワード :

登録 ログイン

3. アプリの機能 フレンド機能

フレンド機能：フレンドのリストとリクエスト

SHAREDULE

課題

フレンドリスト

設定

仮名 太郎

ログアウト

フレンドリスト

フレンドリスト

博多 太郎

博多 花子

フレンドリクエスト

九産 太郎

許可

拒否

九産 花子

許可

拒否

田中 太郎

許可

拒否

3. アプリの機能 課題管理機能

課題管理機能：課題の登録

課題登録ボタン:

登録

6/12	6/13	6/14	6/15	6/16	6/17	6/18
課題:オブジェクト指向レポート	課題:	課題:	課題:	課題:	課題:	課題:

3. アプリの機能 時間割機能

時間割機能：授業科目登録フォーム

SHAREDULE

課題

フレンドリスト

設定

仮名 太郎

ログアウト

時間割

リストデータ000

リストデータ000

	Mon	Tue	Wen	Thu	Fri	Sat
一限	Mon-1	Tue-1	Wen-1	Thu-1	Fri-1	Sat-1
二限	Mon-2	Tue-2	Wen-2	Thu-2	Fri-2	Sat-2
三限	Mon-3	Tue-3	Wen-3	Thu-3	Fri-3	Sat-3
四限	Mon-4	Tue-4	Wen-4	Thu-4	Fri-4	Sat-4
五限	Mon-5	Tue-5	Wen-5	Thu-5	Fri-5	Sat-5

授業科目登録フォーム

科目名:

曜日:

時間:

教室番号:

登録

友達一覧

データ001

データ002

データ003

データ004

その他の項目

3. アプリの機能 設定機能

SHAREDULE

課題

フレンドリスト

設定

仮名 太郎

ログアウト

設定ページ

使用言語

☒ 日本語

☐ English

テーマ

☒ ライトモード

☐ ダークモード

個人情報の共有

☒ 許可する

☐ 許可しない

テキストサイズ

☐ 15px

☒ 16px

☐ 17px

☐ 18px

☐ 19px

☐ 20px

文字を太くする

☒ 無効

☐ 有効

通知

☒ ON

☐ OFF

警告通知のタイミング(何日前)

☐ 1

☐ 2

☒ 3

☐ 4

☐ 5

表示する警告通知の最大数

☐ 1

☐ 2

☒ 3

☐ 4

☐ 5

省エネモード

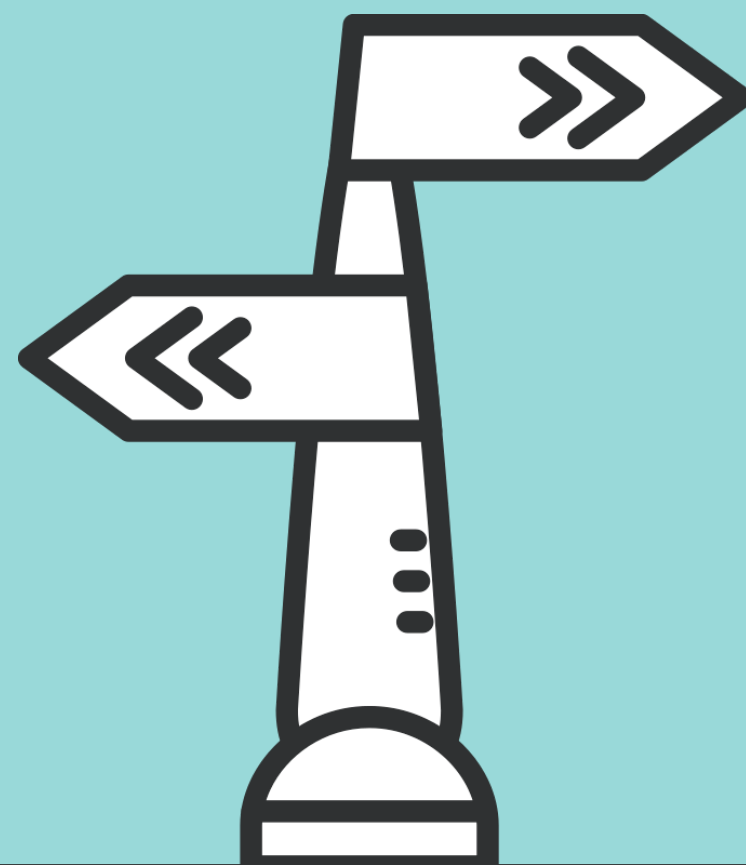
☒ 無効

☐ 有効

モバイル通信経由でバックアップ

☒ 無効

☐ 有効



4

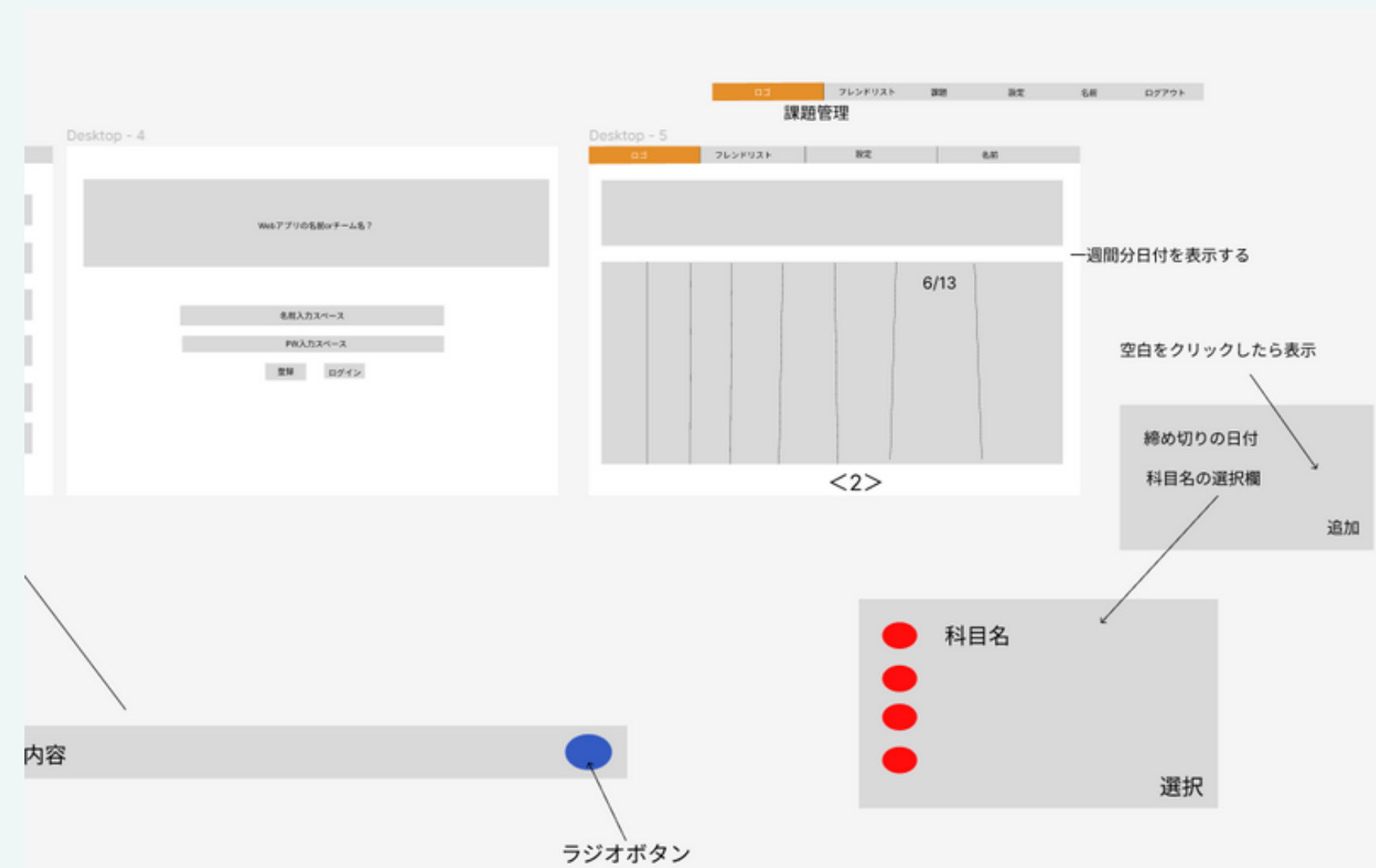
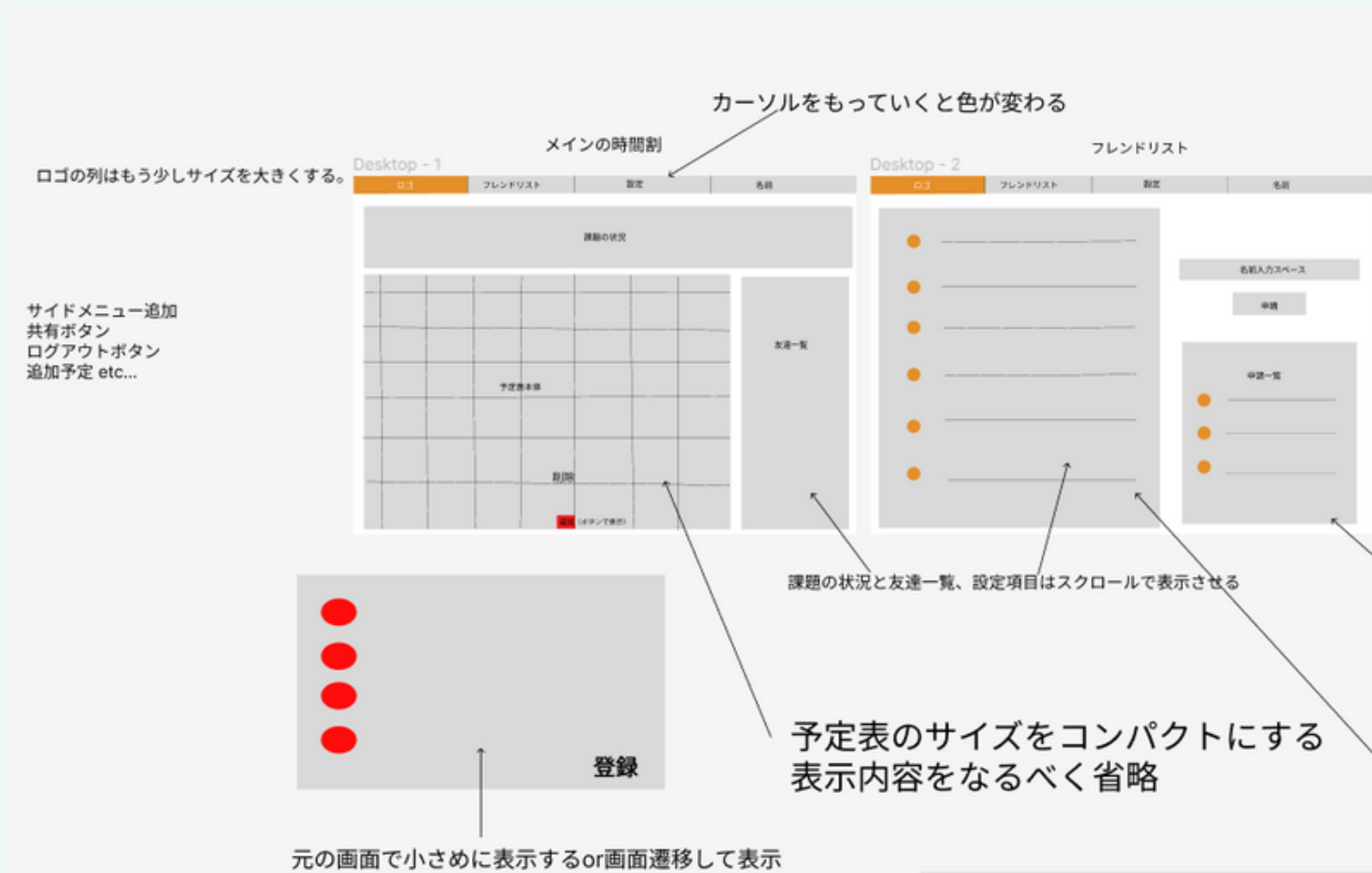
開発の流れ

4. 開発の流れ 画面設計

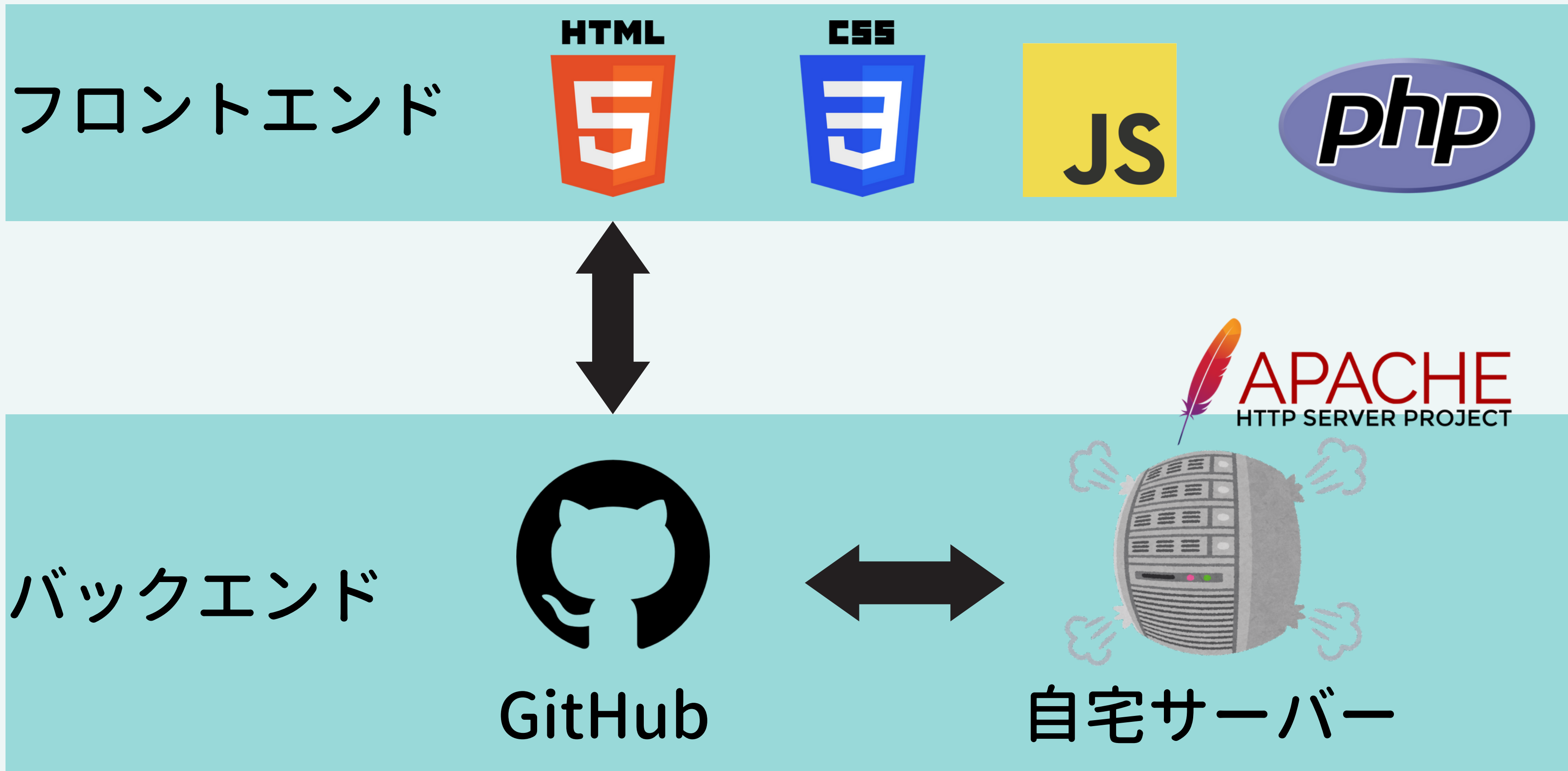


Figmaで設計

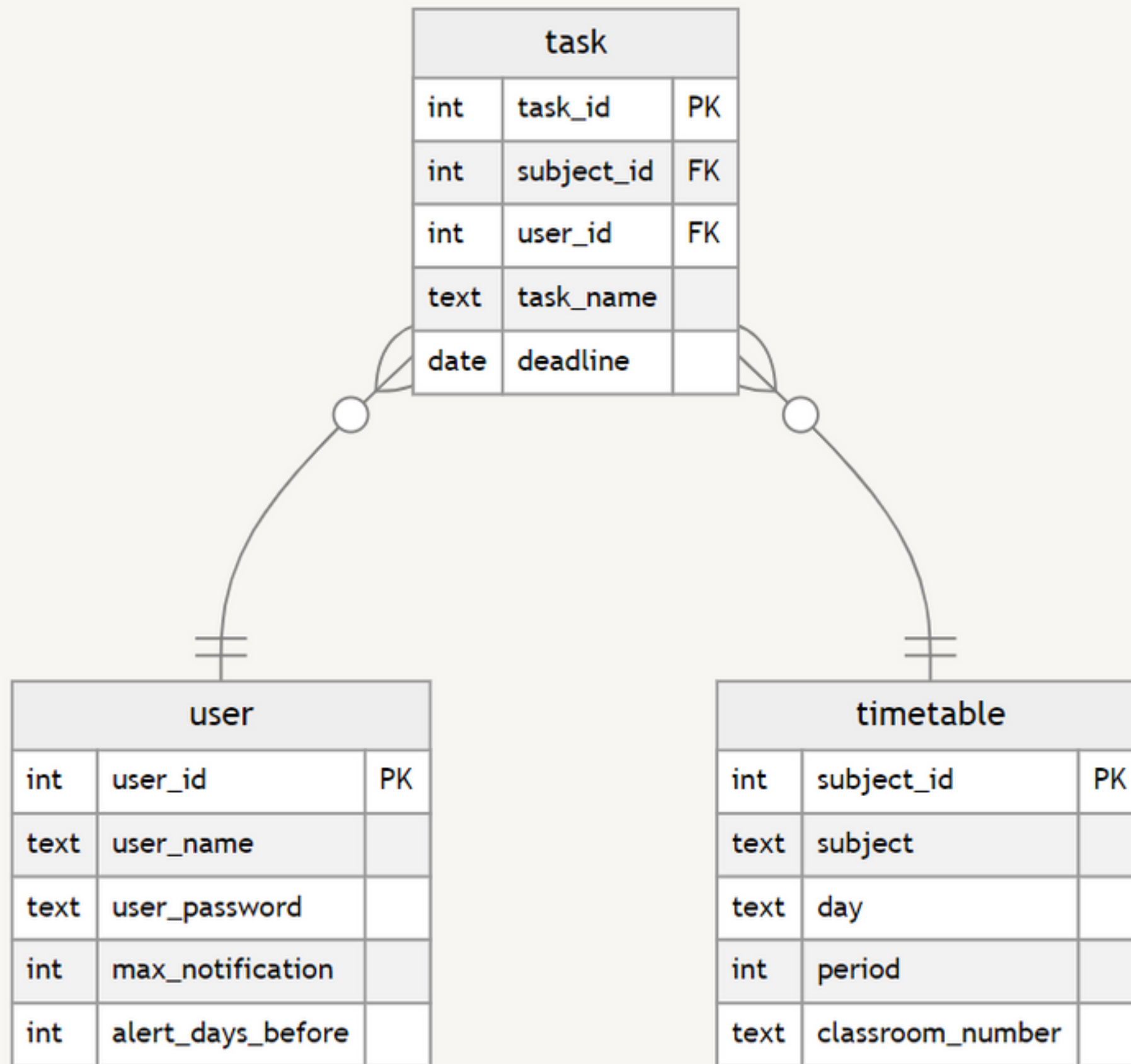
[画面] ログイン、時間割、課題、フレンドリスト、設定



4. 開発の流れ 技術構成

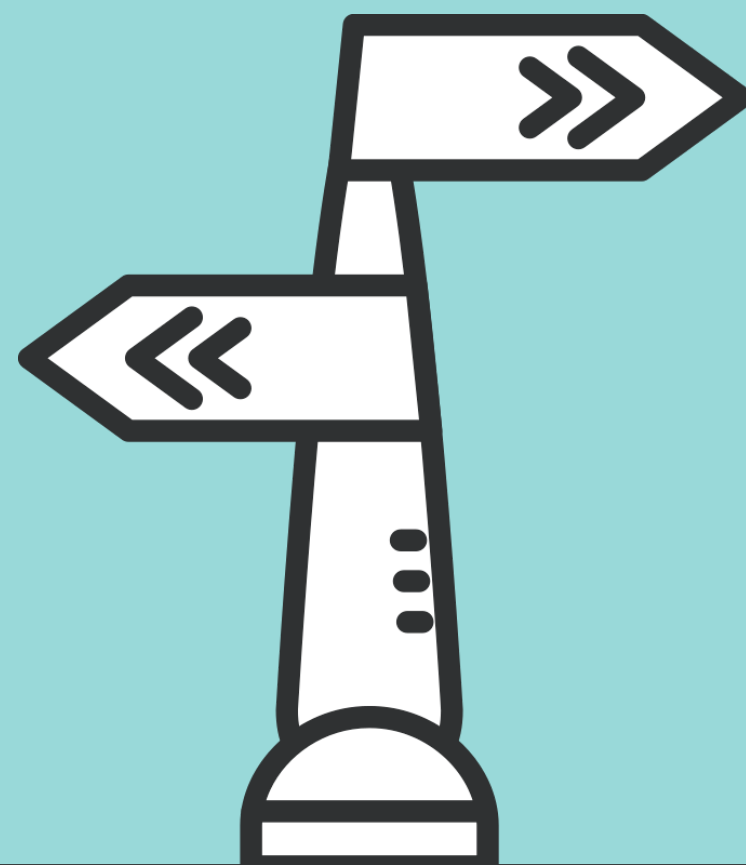


4. 開発の流れ データベース設計



Mermaidで設計

- 会員テーブル(user)
- 課題テーブル(task)
- 時間割テーブル(timetable)



5

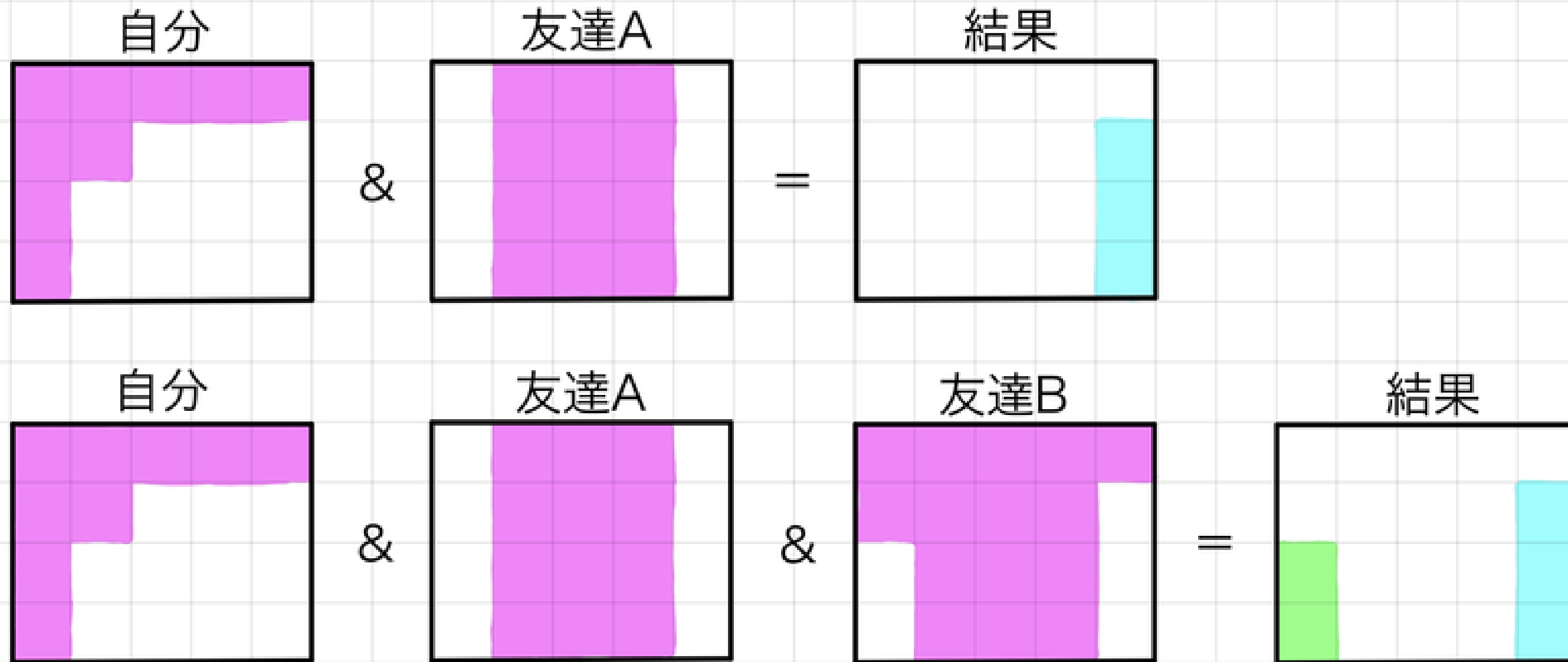
今後の機能

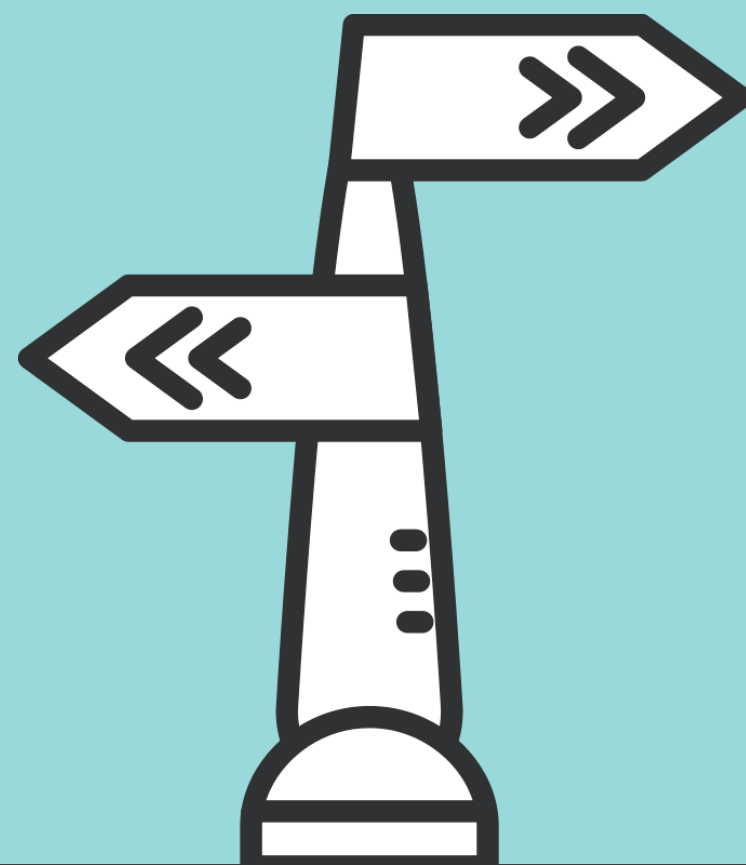
5. 今後の機能

■ : 予定あり

■ : 空いている

■ : 1人だけ参加できない





6

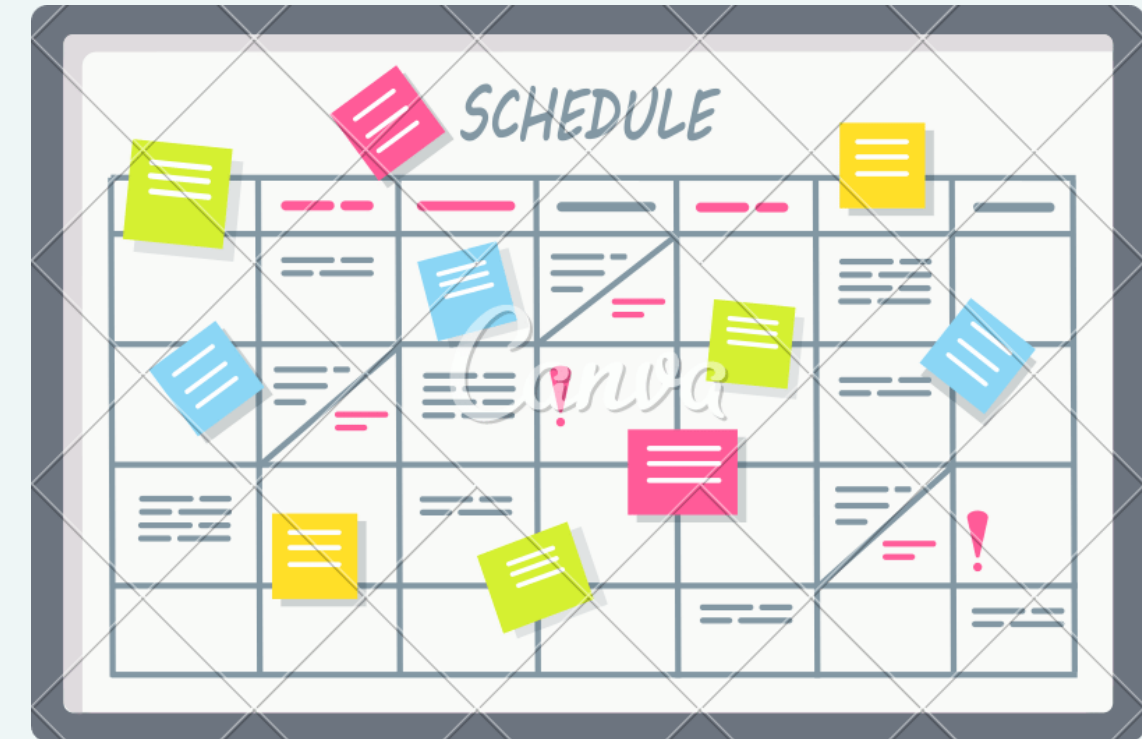
まとめ

6. まとめ

作品名：sharedule(シェアジュール)

コンセプト：share × schedule

- アカウント機能
- 友達と時間割を共有できる
- 課題を管理できる



ご清聴ありがとうございました！！

