



¿QUÉ ES JAVA?

Java es un lenguaje de programación de alto nivel, creado en 1991 e introducido en 1995 por Sun Microsystems.

Fue pensado inicialmente para electrodomésticos pero dada su gran capacidad migró a lo que es hoy como lenguaje.

Es un lenguaje de programación orientado a objetos

Independiente de la plataforma (Multiplataforma)

Lenguaje interpretado, el interprete convierte el código java a código de máquina (JVM – Java Virtual Machine)

Comunidad enorme con gran cantidad de documentación.

Gratuito!





¿TECNOLOGÍAS JAVA?

JME (Java Micro Edition) : Aplicaciones Móviles, anteriormente conocido como J2ME (versión 1.2 de Java)

JSE (Java Standard Edition) : Aplicaciones de escritorio (stand alone), applets, anteriormente conocido como J2SE (versión 1.2 de Java)

JEE (Java Enterprise Edition) : Aplicaciones empresariales, entorno cliente servidor, software distribuido, anteriormente conocido como J2EE (versión 1.2 de Java)





¿REQUISITOS?

Para trabajar con java necesitamos descargar el JDK directamente desde la página oficial :

<http://www.oracle.com/technetwork/es/java/javase/downloads/index.html>

En esta guía se puede consultar el proceso de instalación.

<http://codejavu.blogspot.com.co/2013/05/instalacion-jdk.html>





¿REQUISITOS?

El **JDK** (Java Development Kit) es el software requerido para la creación de programas Java, consiste en un conjunto de librerías y herramientas de desarrollo necesarias para los procesos de compilación y ejecución de las aplicaciones.

- El **JRE** (Java Runtime Environment) es el entorno mínimo para la ejecución de programas, sin esta las aplicaciones Java no podrían ser ejecutadas satisfactoriamente.



¿REQUISITOS?

Después de instalar podemos trabajar con java desde cualquier editor de texto almacenando el archivo con la extensión .java sin embargo se debe usar un IDE para sacar mas provecho al lenguaje.





¿REQUISITOS?

Un entorno de desarrollo es el ambiente necesario para desarrollar aplicaciones, si vamos a trabajar con Java existen diferentes entornos que nos permiten hacerlo, estos son conocidos como IDE (*integrated development environment*)

Para la descarga de Eclipse se puede seguir esta guía

<http://codejavu.blogspot.com.co/2013/04/configuracion-ambiente-de-desarrollo.html>

O bajarlo directamente desde

<http://www.eclipse.org/downloads/>

Para descarga de Netbeans

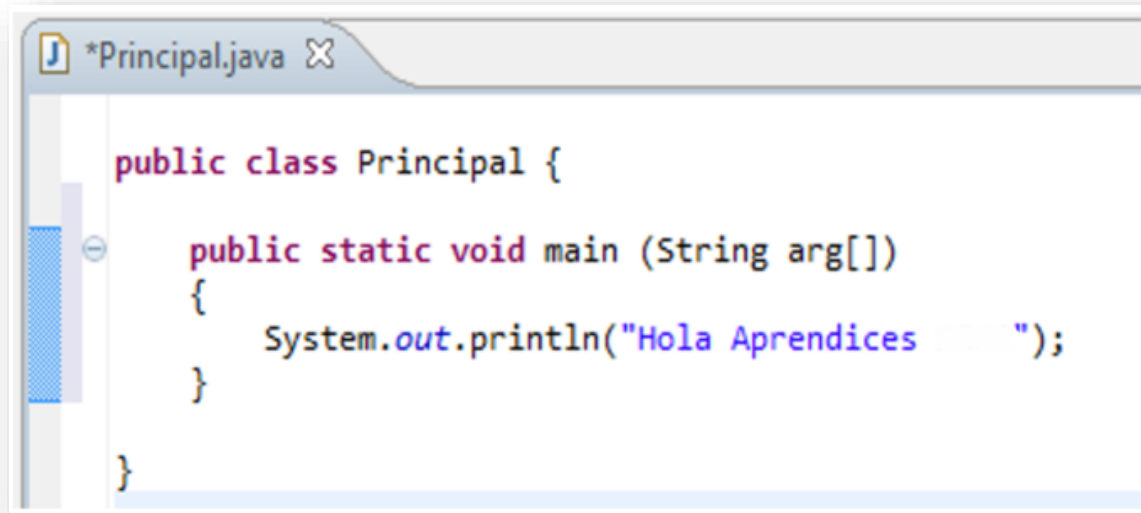
<https://netbeans.org/downloads/>





ESTRUCTURA DE UNA CLASE

Una clase equivale a el archivo que contiene el código fuente de nuestro sistema, un proyecto java se puede componer de una o muchas clases, estas deben tener un nombre igual a nombre del archivo, así como la extensión .java



```
public class Principal {  
    public static void main (String arg[])  
    {  
        System.out.println("Hola Aprendices ");  
    }  
}
```



BONUS

Un agricultor desea saber el costo de producción de un cultivo de acuerdo a la semilla seleccionada, conociendo el número de semillas que utilizará y el costo de cada semilla. El valor de cada semilla se encuentra en la tabla 11.

Para resolver este ejercicio analice el enunciado, note que el usuario deberá seleccionar un cultivo y dependiendo del cultivo deberá seleccionar el tipo de semilla que quiere sembrar, por lo tanto tiene que tener en cuenta que deberá presentar un nuevo menú dependiendo de la opción elegida y con base a esto realizará los cálculos correspondientes.

Verdura	Tipo	Valor cada semilla
Tomate	Chonto	15
	Ensalada	20
Repollo		10
Papa	Criolla	8
	Pastusa	9
	Salentina	11
Cebolla	Larga	15
	De huevo	13

Tabla 11: Datos del problema

$$\text{costoSemillas} = \text{numeroSemillas} \times \text{valorSemilla}$$

Adicionalmente este proceso se realizará hasta que el usuario desee finalizarlo.