

Nicolas ANDRE--TERRAMORSI



Game Programmer

CONTACTS

-  8 Rue de Mézières
PARIS - 75006
-  07.68.31.73.66
-  n.anterramorsi@gmail.com
-  [Lien vers LinkedIn](#)

COMPETENCES

-Outils :

- Unity
- Unreal (Blueprint)
- Adobe Animate
- Photoshop
- Level-Design
- Game-Design

-Programmation:

- C#
- ActionScript3
- Haxe/OpenFL
- JavaScript
- CSS
- HTML5

-Langue

- Anglais (Courant)

EXPERIENCE

Reproduction d'un Jeu sous Unity

Reproduction du puzzle-game 3D "Rush" sur Mobile.

Rôle: Programmeur, Level Designer (Travail individuel.)

Durée du Projet : 1 Mois et demi

Compétences Développées :

- Programmation C#
- Unity
- Level Design

Réalisation d'un Card-Fighting Game

Production d'un Card Fighting Game pour navigateur.

Rôle: Programmeur CSS et JavaScript (Travail en groupe.)

Durée du Projet : 2 Mois

Compétences Développées :

- Programmation (JavaScript, CSS, HTML 5)
- Organisation d'une production en groupe

Réalisation d'un Run and Gun

Production d'un Run and Gun pour Navigateur et Windows.

Rôle: Programmeur (Travail en groupe inter-cursus)

Durée du Projet : 3 Mois

Compétences Développées :

- Programmation (OpenGL/Haxe)
- Organisation d'une production avec différent corps de métiers.

FORMATION

Aujourd'hui:

Formation Game Design et Programmation

Troisième Année

Isart Digital - PARIS

2017 :

Baccalauréat Economique et Social

HOBBIES

Jeux-Vidéos

World-Building et création d'histoires (Jeux de Rôles)

Montage Photo et Vidéo

Cinema