

# Nicolas ANDRE--TERRAMORSI



## Game Programmer



9 Rue Guillaume Betrand  
PARIS - 75011



07.68.31.73.66



[n.anterramorsi@gmail.com](mailto:n.anterramorsi@gmail.com)



[Lien vers LinkedIn](#)



[Lien vers le Portfolio](#)

## COMPETENCES

### -Outils :

- Unity
- Unreal (Blueprint)
- Photoshop
- Adobe Animate

### -Programmation :

- C#
- C++ (Notions)
- ActionScript3
- Haxe/OpenFL
- JavaScript (jQuery)
- HTML5/CSS

### -Langue :

- Anglais (C1)

## EXPERIENCE

### Stage pour Kézart Digital

2021 - 4 Mois

Production d'une Pre-Alpha d'un jeu de cartes et de plateau pour mobile en multijoueur.

Rôle : Gameplay-Programmer

Compétences Développées :

- Programmation (C#)
- Unity/Photon
- Equilibrage des mécaniques de jeu

### Stage pour Rage Studio Paris

2020 - 3 Mois

Production d'un prototype de Jeu de Survie et de jeux Ultra-Casuals.

Rôle : Gameplay-Programmer / UI/UX Designer

Compétences Développées :

- Programmation (C#)
- Unity
- Travail en entreprise et Télétravail

### Projet de Fin d'Etude

2020/2021 - 6 Mois

Production d'un jeu d'exploration narrative.

Rôle : Gameplay-Programmer

Compétences Développées :

- Programmation (Blueprint et C++)
- Unreal Engine 4
- Travail en équipe sur une longue période

## FORMATION

### 2017-2021 :

Mastère Game Design et Programmation  
RNCP - Titre de niveau 6  
Isart Digital - PARIS

### 2017 :

Baccalauréat Economique et Social

## HOBBIES

Jeux Vidéo Indépendants

World-Building et création d'histoires (Jeux de Rôles)

Montage Photo et Vidéo

Dessin