

# Nicolas ANDRE--TERRAMORSI



## Game Programmer

🏠 9 Rue Guillaume Betrand  
PARIS - 75011

☎ 07.68.31.73.66

✉ [n.anterramorsi@gmail.com](mailto:n.anterramorsi@gmail.com)

🌐 [Lien vers Linkedin](#)

[Lien vers le Portfolio](#)

## COMPETENCES

### -Outils :

- Unity
- Unreal (Blueprint)
- Photoshop
- Adobe Animate

### -Programmation :

- C#
- ActionScript3
- Haxe/OpenFL
- JavaScript (jQuery)
- CSS
- HTML5

### -Langue :

- Anglais Courant

## EXPERIENCE

### Stage pour Rage Studio Paris

Production de jeux Ultra-Casuals et d'un prototype de Jeu de Survie.

Rôle : Gameplay-Programmer / UI/UX Designer

Durée du Stage : 3 Mois

Compétences Développées :

- Programmation (C#)
- Unity
- Travail en entreprise et Télétravail

### Réalisation d'un jeu Action-Narratif

Production de l'introduction d'un jeu action-narratif.

Rôle : Programmeur, Level Designer (Travail en groupe)

Durée du Projet : 1 Mois et demi

Compétences Développées :

- Programmation (Blueprint)
- Unreal Engine 4
- Level Design

### Réalisation d'un Run and Gun

Production d'un Run and Gun pour Navigateur et Windows.

Rôle : Programmeur (Travail en groupe inter-cursus)

Durée du Projet : 3 Mois

Compétences Développées :

- Programmation (OpenGL/Haxe)
- Organisation d'une production avec différents corps de métiers.

## FORMATION

### Aujourd'hui :

Formation Game Design et Programmation  
Quatrième Année  
Isart Digital - PARIS

### 2017 :

Baccalauréat Economique et Social

## HOBBIES

Jeux Vidéo

World-Building et création d'histoires (Jeux de Rôles)

Montage Photo et Vidéo

Dessin