

Nicolas ANDRE--TERRAMORSI



Game Programmer



8 Rue de Mézières
PARIS - 75006



07.68.31.73.66



n.anterramorsi@gmail.com



[Lien vers LinkedIn](#)

[Lien vers le Portfolio](#)

COMPETENCES

-Outils :

- Unity
- Unreal (Blueprint)
- Photoshop
- Adobe Animate

-Programmation :

- C#
- ActionScript3
- Haxe/OpenFL
- JavaScript (jQuery)
- CSS
- HTML5

-Langue :

- Anglais Courant

EXPERIENCE

Stage de Game-Programmer

Production d'un Jeu de Survie pour Rage Studio Paris

Rôle : Gameplay-Programmer / UI/UX Designer

Durée du Stage : 3 Mois

Compétences Développées :

- Programmation (C#)
- Unity
- Travail en entreprise

Reproduction d'un Jeu sous Unity

Reproduction du puzzle-game 3D "Rush" sur Mobile.

Rôle : Programmeur, Level Designer (Travail individuel)

Durée du Projet : 1 Mois et demi

Compétences Développées :

- Programmation C#
- Unity
- Level Design

Réalisation d'un Run and Gun

Production d'un Run and Gun pour Navigateur et Windows.

Rôle : Programmeur (Travail en groupe inter-cursus)

Durée du Projet : 3 Mois

Compétences Développées :

- Programmation (OpenGL/Haxe)
- Organisation d'une production avec différents corps de métiers.

FORMATION

Aujourd'hui :

Formation Game Design et Programmation

Troisième Année

Isart Digital - PARIS

2017 :

Baccalauréat Economique et Social

HOBBIES

Jeux Vidéo

World-Building et création d'histoires (Jeux de Rôles)

Montage Photo et Vidéo