

Afficheur wierless

Principe: Envoyer un message d'un poste et le faire défiler sur une matrice à LED connectée à un autre poste.



Matériels utilisés :

□
□
□
□
□
□

Coté hardware :

Arduino

Sheild Xbee

Matrice à LED

Diodes

□ Coté Software :

Logiciel arduino IDE

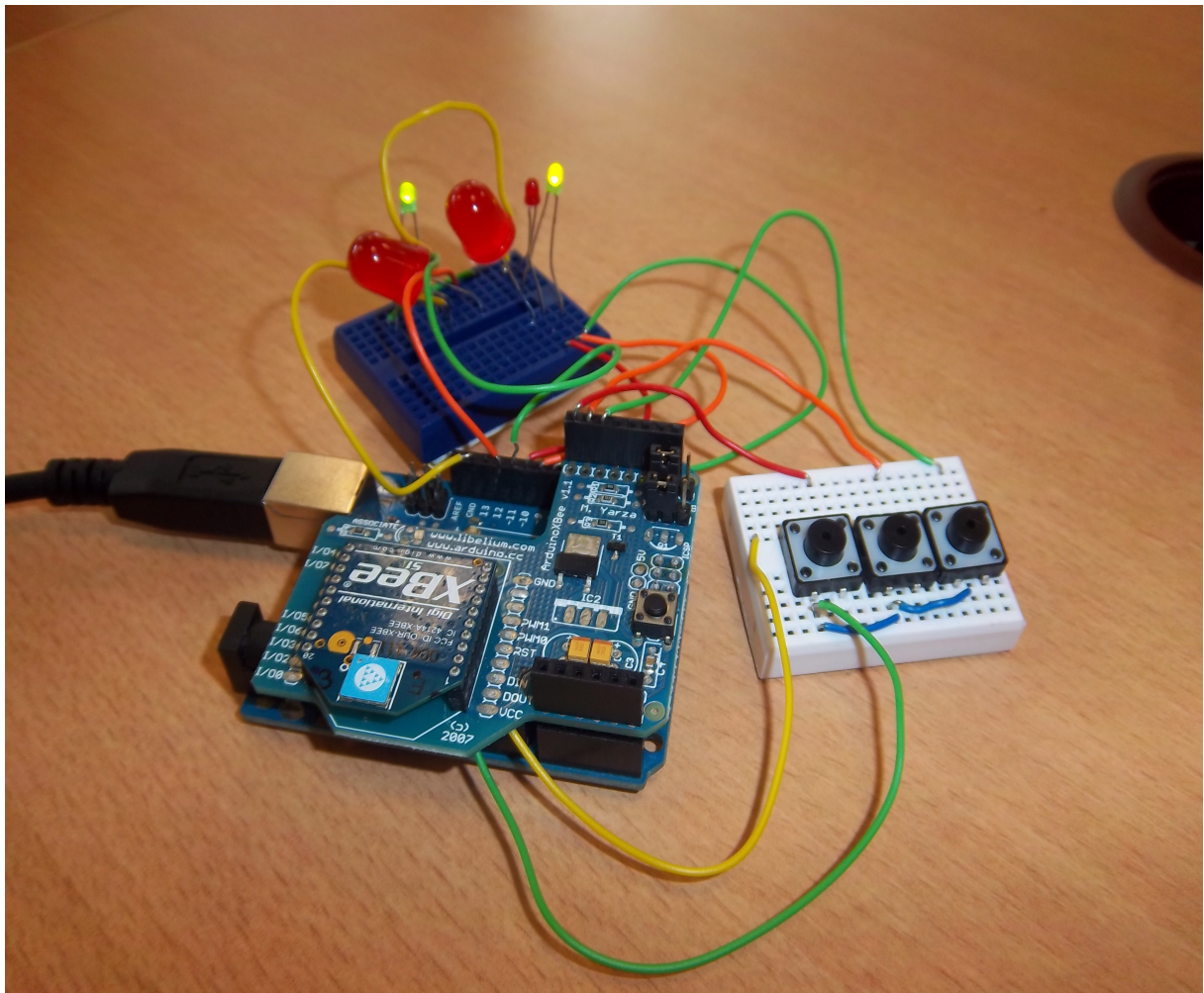
Librairie XBee

Librairie ht1662c

Du côté de l'émetteur:

- Taper un message.
- L'envoyer grâce à un circuits de communication sans-fil 'Xbee' utilisant les protocoles de communication 802.15.4 et Zigbee.
- Choisir la couleur de l'affichage du message en cliquant sur le bouton poussoir correspondant.

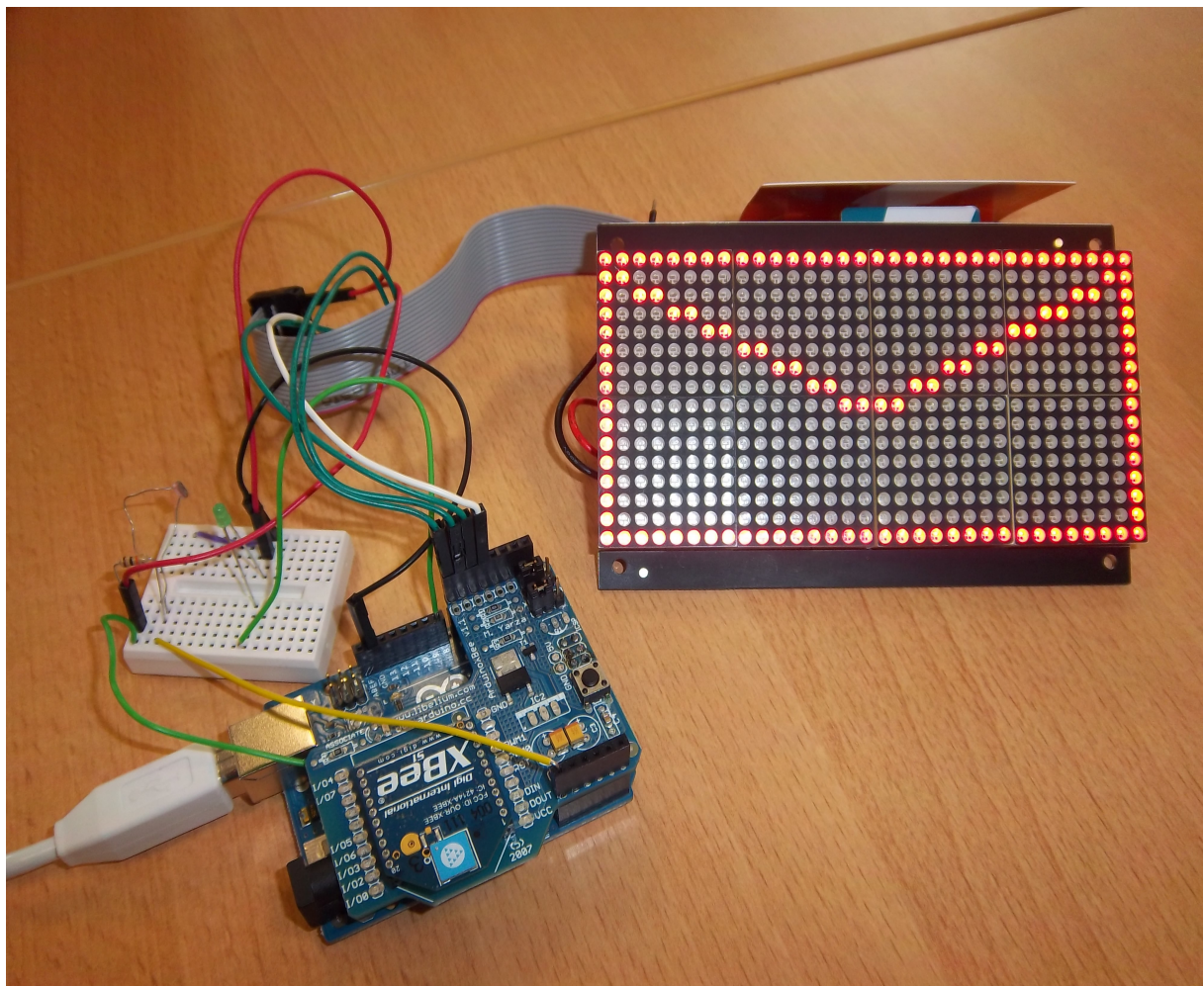
Montage de l'émission:



Du côté du récepteur :

- Recevoir le message sous forme de chaîne de caractères.
- Le faire défiler sur une matrice à LED.

Montage de la réception :



Avantages de « L'AFFICHEUR WIERLESS » :

- Grande portée qui peut aller jusqu'à 1,5 Km.
- Composants peu cher.
- Circuits simples à réaliser.
- Utilisation de librairies prédéfinies pour simplifier le code.

Domaines d'application de « L'AFFICHEUR WIERLESS » :

- communication sans fil.
- Jeux commandés à distance (Snake, pont...).
- Affichage de publicité commandé à distance.
- Réveille.

