**系统测试用例文档**

团队名称：三杯巧克力

文档撰写：李煜超

日期：2015/3/9

系统测试用例矩阵

用例编号：UC001

场景编号：S001，用户选择查询球队信息

系统测试矩阵编号：ST001，用户选择查询球队信息系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例** | **状态** |
| A1：用户选择查询球队信息 | System Test Case A1 | Done |

System Test Case A1

测试用例标题：球队信息页面——用户查询球队信息

设计人员：李煜超 设计日期：2015/3/9

前置条件：无

基本事件流描述：

1. 系统以字典序显示全部球队的某几项赛场总数据及场均数据。

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球队信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球队的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| 1：导入数据 | 1230份比赛数据，30 份球队数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统正常显示数据无误的球队信息，有缺漏数据的球队排在最后，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S002，用户选择某项数据及升/降序序排列

系统测试矩阵编号：ST002，用户选择某项数据及升/降序排列的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例** | **状态** |
| A2：用户选择某项数据按升序排列 | System Test Case A2 | Done |
| A3:用户选择某项数据按降序排列 | System Test Case A2 | Done |

System Test Case A2

测试用例标题：球队信息页面——用户选择某项数据按升/降序排列

设计人员：李煜超 设计日期：2015/3/9

前置条件：用户打开球队信息界面

基本事件流描述：

1. 用户选择某项信息，并勾选降序或升序排列
2. 系统根据用户的选择将球队以该信息的升/降序排列

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球队信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球队的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| 1：用户点击某项信息及升/降序排列 | 1230份比赛数据，30 份球队数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统按指定顺序显示数据无误的球队信息，有缺漏数据的球队排在最后，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S003用户点击查看某球队详细信息

系统测试矩阵编号：ST003，用户查看某球队信息的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例** | **状态** |
| A4：用户选择某球队，进入查看其信息 | System Test Case A3 | Done |

System Test Case A3

测试用例标题：球队信息页面——用户查看某球队具体信息

设计人员：李煜超 设计日期：2015/3/9

前置条件：用户打开球队信息界面

基本事件流描述：

1. 用户选择某球队，查看其详细信息
2. 系统显示球队具体信息

扩展事件流：

2a：用户点击查看球队中某球员信息

2a1：系统显示该球员具体信息

2a2：用户取消查看

2a3：返回主事件流2

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球队信息查看

系统的初始数据：所选球队的主要信息。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| 1：用户查看某球队具体信息 | 1230份比赛数据，30 份球队数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统显示该球队具体信息 |  |  |

用例编号：UC002

场景编号：S001 用户查看球员信息

系统测试矩阵编号：ST001，用户选择查询球员信息系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例** | **状态** |
| B1：用户选择查询球员信息 | System Test Case B1 | Done |

System Test Case B1

测试用例标题：球员信息页面——用户查询球员信息

设计人员：李煜超 设计日期：2015/3/9

前置条件：无

基本事件流描述：

1. 系统以字典序显示全部球员的某几项赛场总数据及场均数据。

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球员的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| 1：导入数据 | 446 份球员数据的基本数据 | 系统正常显示数据无误的球员信息，有缺漏数据的球员排在最后，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S002，用户选择某项数据及升/降序序排列

系统测试矩阵编号：ST002，用户选择某项数据及升/降序排列的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例** | **状态** |
| B2：用户选择某项数据按升序排列 | System Test Case B2 | Done |
| B3:用户选择某项数据按降序排列 | System Test Case B2 | Done |

System Test Case B2

测试用例标题：球员信息页面——用户选择某项数据按升/降序排列

设计人员：李煜超 设计日期：2015/3/9

前置条件：用户打开球队信息界面

基本事件流描述：

1. 用户选择某项信息，并勾选降序或升序排列
2. 系统根据用户的选择将球员以该信息的升/降序排列

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球员的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| 1：用户点击某项信息及升/降序排列 | 446 份球员数据的基本数据 | 系统按指定顺序显示数据无误的球员信息，有缺漏数据的球员排在最后，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S003用户点击查看某球员详细信息

系统测试矩阵编号：ST003，用户查看某球队信息的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需求规格** | **测试用例** | **状态** |
| B4：用户选择某球队，进入查看其信息 | System Test Case B3 | Done |

System Test Case B3

测试用例标题：球员信息页面——用户查看某球员具体信息

设计人员：李煜超 设计日期：2015/3/9

前置条件：用户打开球员信息界面

基本事件流描述：

1. 用户选择某球员，查看其详细信息
2. 系统显示球员具体信息

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：所选球队的主要信息。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **动作** | **输入数据** | **预期结果** | **实际结果** | **通过/失败** |
| 1：用户查看某球员具体信息 | 446 份球员数据的基本数据 | 系统显示该球员具体信息 |  |  |

注：系统测试矩阵的状态（Done,Rework,Submit）我不知道是干嘛的。所以全写成Done