**单 元 测 试 用 例**

团队：三杯巧克力

时间：2015年4月21日

文档撰写：杨怡承

日期：2015.04.21

系统测试用例矩阵

用例编号：UC001场景编号：S001，用户查询球队信息

系统测试矩阵编号：ST001，球队信息查询系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A1-1：用户选择查询球队信息 | System Test Case A1-1 | Done |

System Test Case A1-1

测试用例标题：球队信息页面——用户查询球队信息

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：无

基本事件流描述：

1.系统以字典序显示全部球队的某几项赛场总数据及场均数据。

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球队信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球队的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.导入数据 | 比赛数据，球队数据，包含脏数据和缺漏数据 | 系统正常显示数据无误的球队信息，有缺漏数据的球队排在最后，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S002，用户选择某项数据进行升/降序序排列

系统测试矩阵编号：ST002，用户选择某项数据进行升/降序排列的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A1-2：用户选择某项数据按升序/降序排序 | System Test Case A1-2 | Done |

System Test Case A1-2

测试用例标题：球队信息页面——用户选择某项数据按升/降序排列

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：用户打开球队信息界面

基本事件流描述：

1.用户选择某项信息，并勾选降序或升序排列

2.系统根据用户的选择将球队以该信息的升/降序排列

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球队信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球队的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1：用户点击某项信息进行升/降序排列 | 比赛数据，球队数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统按指定顺序显示数据无误的球队信息，=脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S003用户点击查看某球队详细信息

系统测试矩阵编号：ST003，用户查看某球队信息的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A1-3：用户选择某球队，进入查看其信息 | System Test Case A1-3 | Done |

System Test Case A1-3

测试用例标题：球队信息页面——用户查看某球队具体信息

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：用户打开球队信息界面

基本事件流描述：

1.用户选择某球队，查看其详细信息

2.系统显示球队具体信息

扩展事件流：

2a：用户点击查看球队中某球员信息

2a1：系统显示该球员具体信息

2a2：用户取消查看

2a3：返回主事件流2

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球队信息查看

系统的初始数据：所选球队的主要信息。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1：用户查看某球队具体信息 | 比赛数据，球队数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统显示该球队具体信息，脏数据按红字表示 |  |  |

用例编号：UC002

场景编号：S001 用户查看球员信息

系统测试矩阵编号：ST001，用户选择查询球员信息系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A2-1：用户选择查询球员信息 | System Test Case A2-1 | Done |

System Test Case A2-1

测试用例标题：球员信息页面——用户查询球员信息

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：无

基本事件流描述：

1.系统以字典序显示全部球员的某几项赛场总数据及场均数据。

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球员的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.导入数据 | 球员数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统正常显示数据无误的球员信息，有缺漏数据的球员排在最后，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S002，用户选择某项数据进行升/降序序排列

系统测试矩阵编号：ST002，用户选择某项数据进行升/降序排列的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A2-2：用户选择某项数据按升序/降序排列 | System Test Case A2-2 | Done |

System Test Case A2-2

测试用例标题：球员信息页面——用户选择某项数据按升/降序排列

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：用户打开球队信息界面

基本事件流描述：

1.用户选择某项信息，并勾选降序或升序排列

2.系统根据用户的选择将球员以该信息的升/降序排列

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：窗口大小所能容纳的、按字典序排序的球员的简要信息；当前位置。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户点击某项信息进行升序/降序排列 | 球员数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统按指定顺序显示数据无误的球员信息，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S003用户点击查看某球员详细信息

系统测试矩阵编号：ST003，用户查看某球队信息的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A2-3：用户选择某球队，进入查看其信息 | System Test Case A2-3 | Done |

System Test Case A2-3

测试用例标题：球员信息页面——用户查看某球员具体信息

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：用户打开球员信息界面

基本事件流描述：

1.用户选择某球员，查看其详细信息

2.系统显示球员具体信息

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：所选球队的主要信息。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户查看某球员基本信息 | 球员数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统显示该球员具体信息，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S004，用户选择某项数据进行筛选

系统测试矩阵编号ST004，用户进行筛选的系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A2-4：用户选择某项数据进行筛选 | System Test Case A2-4 | Done |

System Test Case A2-4

测试用例标题：球员信息页面——用户选择某项数据进行筛选

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：用户打开球员信息界面

基本事件流描述：

1.用户选择某项数据进行筛选

2.系统显示符合条件的前50个球员

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入球员信息查看

系统的初始数据：所选球队的主要信息。

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户选择某项数据进行筛选 | 球员数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统显示符合条件的前50名球员，脏数据红字表示 |  |  |

用例编号：UC003

场景编号：S001，用户查看比赛信息

系统测试矩阵编号：ST001，用户查看比赛信息测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A3-1：用户选择查询比赛信息 | System Test Case A3-1 | Done |

System Test Case A3-1

测试用例标题：比赛信息页面——用户查询比赛信息

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：无

基本事件流描述：

1. 系统显示比赛的某几项数据

扩展事件：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入比赛信息查看

系统的初始数据：

界面中显示的相关比赛信息

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.导入数据 | 比赛数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统正常显示数据无误的球员信息，脏数据按红字表示 |  |  |

场景编号：S002，用户点击查看比赛详细信息

系统测试矩阵编号ST002，用户点击查看比赛详细信息系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A3-2：用户查看某场比赛信息 | System Test Case A3-2 | Done |

System Test Case A3-2

测试用例标题：比赛信息界面——用户查看某场比赛具体信息

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：用户打开比赛信息界面

基本事件流：

1.用户选择某场比赛，查看其详细信息

2.系统显示比赛具体信息

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

用户选择进入比赛信息查看

系统的初始数据：

界面中显示的相关比赛信息

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户查看某场比赛信息 | 比赛数据，其中包含脏数据和缺漏数据 | 系统显示该比赛具体信息，脏数据按红字表示 |  |  |

用例编号：UC004

场景编号：S001，查询赛季热点球队

系统测试矩阵编号：ST001，查询赛季热点球队系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A4-1：用户选择某项数据进行筛选 | System Test Case A4-1 | Done |
| A4-2：用户查看球队详细信息 | System Test Case A4-2 | Done |

System Test Case A4-1

测试用例标题：球队信息界面——用户选择数据进行筛选

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：界面显示球队信息

基本事件流：

1. 用户选择某项数据进行筛选
2. 系统显示符合条件的前5名球队作为热点球队

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

界面显示球队的信息

系统的初始数据：

球队的基本信息

测试用例列表:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户选择信息进行筛选 | 球队信息，包含缺漏数据和脏数据 | 显示符合条件的前5名球队，脏数据红字显示 |  |  |

System Test Case A4-2

测试用例标题：热点球队界面——用户查询球队具体信息

测试人员：杨怡承 设计日期：2015.04.21

前置条件：已根据要求筛选出热点球队

基本事件流描述：

1. 用户点击选择球队
2. 系统显示球队的详细信息

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统初始状态：

系统显示5个热点球队

系统的初始数据：

5个热点球队的基本信息

测试用例列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户选择某个球队查看详细信息 | 球队信息 | 显示球队详细信息，脏数据红字表示 |  |  |

用例编号：UC005

场景编号：S001，热点球员查询

系统测试矩阵编号：ST001，热点球员查询系统测试用例如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A5-1：选择当天或赛季热点球员查询 | System Test Case A5-1 | Done |
| A5-2：选择某项数据进行筛选 | System Test Case A5-2 | Done |
| A5-3：查看热点球员详细信息 | System Test Case A5-3 | Done |

System Test Case A5-1

测试用例标题：球员信息界面——热点球员查询

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.22

前置条件：无

基本事件流描述：

1. 用户选择赛季或当天热点球员查询

扩展事件：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

球员信息界面

系统的初始数据：

球员的基本信息

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户选择赛季或当天热点球员查询 | 球员数据 | 跳到赛季或当天热点球员界面 |  |  |

System Test A5-2

测试用例标题：球员信息界面——热点球员查询

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.22

前置条件：无

基本事件流描述：

1. 用户选择某项数据进行筛选
2. 系统显示符合条件的前5名球员

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

球员信息界面

系统的初始数据：

球员的基本信息

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户选择某项数据进行筛选 | 球员信息 | 显示符合条件的5名球员，脏数据红字表示 |  |  |

System Test Case A5-3

测试用例标题：热点球员界面——热点球员详细信息查看

设计人员：杨怡承 设计日期：2015.04.22

前置条件：已筛选出热点球员

基本事件流描述：

1. 用户点击球员进行详细信息查看

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

热点球员界面

系统的初始数据：

热点球员的基本信息

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户点击某个球员 | 球员信息 | 显示所选择的热点球员的详细信息，脏数据红字显示 |  |  |

用例编号：UC006

场景编号：S001，进步最快球员查询

系统测试矩阵编号：ST001，进步最快球员查询系统测试如下。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 需求规格 | 测试用例 | 状态 |
| A6-1：用户选择某项数据进行筛选 | System Test Case A6-1 | Done |
| A6-2：用户点击查看球员详细信息 | System Test Case A6-2 | Done |

System Test Case A6-1

测试用例标题：球员信息界面——进步最快球员查询

设计人员：杨怡承 设计时间：2015.04.22

前置条件：无

基本事件流描述：

1.用户选择筛选条件

2.系统按照球员在筛选条件方面的最近5场比赛的提升率进行降序排序并显示排在前5的球员

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

球员信息显示

系统的初始数据：

球员的基础信息

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期结果 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户选择某项数据进行筛选 | 球员信息，比赛信息 | 系统按照球员在筛选条件方面的最近5场比赛的提升率进行降序排序并显示排在前5的球员，脏数据红字表示 |  |  |

System Test Case A6-2

测试用例标题：球员信息界面——进步最快球员查询

设计人员：杨怡承 设计时间：2015.04.22

前置条件：无

基本事件流描述：

1. 用户点击查看球员详细信息

扩展事件流：无

后置条件：无

特殊要求：无

系统的初始状态：

进步最快球员界面

系统的初始数据：

进步最快球员的基本数据

测试用例列表：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 动作 | 输入数据 | 预期数据 | 实际结果 | 通过/失败 |
| 1.用户点击某个球员进行详细信息查看 | 球员信息，比赛信息，球队信息 | 球员的详细信息，脏数据红字显示 |  |  |