**迭 代 二**

**需求规格说明文档**

团队：三杯巧克力

时间：2015.04.10

目录：

1. 文档信息-----------------------------------------------01
2. 项目范围说明-------------------------------------------01
3. 项目的整体用例图---------------------------------------01
4. 用例描述-----------------------------------------------02

完成人：杨怡承

最终修改时间：2015.04.10

更新历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更原因 | 版本号 |
| 杨怡承 | 2015.04.10 | 最初草稿 | V1.0草稿 |
|  |  |  |  |

1. 文档信息

|  |  |
| --- | --- |
| 内 容 | 说 明 |
| 1）编写目的 | 该文档是迭代二需求规格说明文档，提供给用户确认以及本团队在下阶段设计、编码、测试使用 |
| 2）背景 | 迭代二在迭代一的基础上，添加了一些新的功能，并且数据由原来固定不变的数据变成了由生程序不断添加动态，要求实现对动态数据的时 查询等功能 |
| 3）定义/术语/编写词 | 无 |
| 4）相关项目文档及参考资料 | 《迭代二需求说明》 |

1. 项目范围说明

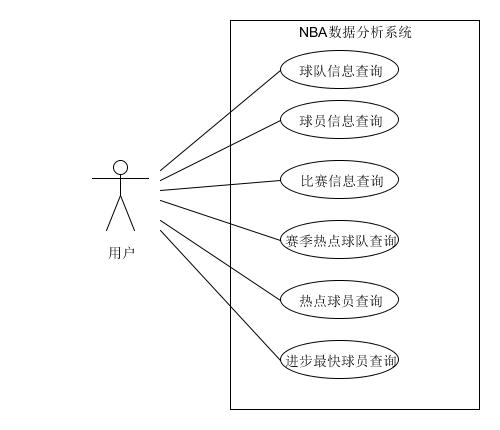
项目目标：

为用户提供一个良好的体验，建立以NBA球员、球队以及比赛信息为主体的信息查询平台。

交付产物：

以NBA球员、球队以及比赛信息为主体的信息查询平台

1. 项目的整体用例图



本系统有1个参与者。

1. 用户：即系统的使用参与者。
2. 用例描述

用例编号：UC001

用例名称：球队信息查询

参与者：用户

前置条件：无

后置条件：无

主流事件：

1.系统显示全部球队的某几项信息

2.用户选择某一项数据进行升序排序

3.系统显示排序结果

4.用户选中某一行双击查询球队详细信息

5.系统返回球队信息包括球队基本信息、近期比赛、过往查询等等

次要事件流：

2a.用户选择某一项数据进行降序排列

2a1.返回主流事件3

2b.用户进入自定义查询模式

2b1.用户勾选想要显示的数据

2b2.系统显示用户选择数据

2b3.返回主流事件2

字段列表：

赛场数据(或场均数据)包括：球队名称，比赛场数，投篮命中数，投篮出手次数，三

分命中数，三分出手数，罚球命中数，罚球出手数，进攻篮板数，防守篮板数，篮板数助

攻数，抢断数，盖帽数，失误数，犯规数，比赛得分，投篮命中率，三分命中率，罚球命

中率，胜率，进攻回合，进攻效率，防守效率，篮板效率，抢断效率，助攻率等。

业务规则：

无。

非功能性需求：

如果数据空缺或者数据错误，系统能够处理。

用例编号：UC002

用例名称：球员信息查询

参与者：用户

前置条件：无

后置条件：无

主流事件：

1.系统显示全部球员的某几项信息

2.用户选择某一项数据进行升序排序

3.系统显示排序结果

4.用户选择某个筛选条件进行筛选

5.系统显示符合筛选条件的前50名球员

6.用户选中某一行进行双击

7.系统返回球员信息包括球员基本信息、近期比赛、过往查询等等

次要事件流：

2a.用户选择某一项数据进行降序排序

2a1.返回主流事件3

2b.用户进入自定义查询模式

2b1.用户勾选想要显示的数据

2b2.系统显示用户选择的数据

2b3.返回主流事件2

4a.用户不需要筛选

4a1.返回主流事件3

字段列表：

赛场数据(或场均数据)包括：球员名称，所属球队，参赛场数，先发场数，篮板数，

助攻数，在场时间，投篮命中率，三分命中率，罚球命中率，进攻数，防守数，抢断数，

盖帽数，失误数，犯规数，得分，效率，GmSc效率值，真实命中率，投篮效率，篮板率，

进攻篮板率，防守篮板率，助攻率，抢断率，盖帽率，失误率，使用率等。

筛选条件包括：球员位置（前锋，中锋，后卫），球员联盟（东部，西部及各自分区），

排序依据（得分，篮板，助攻，得分/篮板/助攻（加权比为1:1:1），盖帽，抢断，犯规，

失误，分钟，效率，投篮，三分，罚球，两双（特指得分、篮板、助攻、抢断、盖帽中任

何两项））等。

业务规则：

无。

非功能性需求：

如果数据空缺或者数据错误，系统能够处理。

用例编号：UC003

用例名称：比赛信息查询

参与者：用户

前置条件：无

后置条件：无

主流事件：

1.系统显示每场比赛的编号、名称等

2.用户选择某场比赛双击进行查看

3.系统返回参与比赛的具体信息

字段列表：

赛场数据(或场均数据)包括：球队名称，比赛场数，投篮命中数，投篮出手次数，三

分命中数，三分出手数，罚球命中数，罚球出手数，进攻篮板数，防守篮板数，篮板数助

攻数，抢断数，盖帽数，失误数，犯规数，比赛得分，投篮命中率，三分命中率，罚球命

中率，胜率，进攻回合，进攻效率，防守效率，篮板效率，抢断效率，助攻率等。球员名

称，所属球队，参赛场数，先发场数，篮板数，助攻数，在场时间，投篮命中率，三分命

中率，罚球命中率，进攻数，防守数，抢断数，盖帽数，失误数，犯规数，得分，效率，

GmSc效率值，真实命中率，投篮效率，篮板率，进攻篮板率，防守篮板率，助攻率，抢断

率，盖帽率，失误率，使用率等。

业务规则：

无。

非功能性需求：

如果数据空缺或者数据错误，系统能够处理。

用例编号：UC004

用例名称：赛季热点球队查询

参与者：用户

前置条件：无

后置条件：无

主流事件：

1.系统显示球队某几项数据信息

2.选择筛选条件

3.依据筛选条件进行降序排序并显示前5的球队

4.选中某一行进行双击

5.系统返回球队详细信息

字段列表：

筛选条件：场均得分、场均篮板、场均助攻、场均盖帽、场均抢断、三分命中率、投

篮命中率、罚球命中率等。

球队信息：球队名称、球队所属联盟、球队比赛信息等。

业务规则：

无

非功能性需求：

如果数据空缺或者数据错误，系统能够处理。

用例编号：UC005

用例名称：热点球员查询

参与者：用户

前置条件：无

后置条件：无

主流事件：

1.系统显示球员的某几项数据信息

2.选择当天或者赛季热点球员查询

3.选择筛选条件

4.依据筛选条件进行降序排序并显示排在前5的球员

5.选择某一行进行双击

6.系统返回球员详细信息

字段列表：

当天热点球员筛选条件：得分、篮板、助攻、盖帽、抢断等。

赛季热点球员筛选条件：场均得分、场均篮板、场均助攻、场均盖帽、场均抢断、三

分命中率、投篮命中率、罚球命中率等。

球员信息：球员名称、所属球队、球员位置、球员比赛信息等。

用例编号：UC006

用例名称：进步最快球员查询

参与者：用户

前置条件：无

后置条件：无

主流事件：

1.系统显示球员的某几项数据信息

2.选择筛选条件

3.系统按照球员在筛选条件方面的jingle5场比赛的提升率进行降序排序并显示排在

前5的球员

4.选择某一行进行双击

5.系统返回球员信息

字段列表：

筛选条件：场均得分、场均篮板、场均助攻等。

球员信息：球员名称、球员所属球队、球员近5场比赛的提升率、球员比赛信息等。