

Projet : Site CV et Portfolio en HTML5 et CSS3

Durée totale : 4 semaines (4 sprints)

Chaque sprint dure 1 semaine avec une revue et une rétrospective à la fin.

Sprints et objectifs

Sprint 1 : Initialisation et structure HTML

- **Objectif principal** : Poser les bases du projet, définir le design et créer la structure HTML.
- **Livrables** :
 1. Product Backlog (liste des fonctionnalités prioritaires).
 2. Wireframes des pages principales (avec Figma ou un outil similaire).
 3. Structure HTML des 3 pages principales :
 - Page d'accueil (photo, présentation).
 - Page CV (conteneurs pour les expériences, compétences, etc.).
 - Page Portfolio (conteneurs pour les projets).

Backlog du sprint :

1. Création d'un repo GitHub et mise en place de l'organisation de l'équipe (PO, SM, développeurs).
2. Rédaction du Product Backlog (liste de toutes les fonctionnalités).
3. Création des wireframes pour les pages.
4. Implémentation des balises HTML sémantiques pour chaque page (sans styles).

Exemple de tâches par rôle :

- **PO** : Priorise les fonctionnalités et valide les wireframes.
 - **SM** : Gère la planification et supervise les réunions quotidiennes.
 - **Développeurs** : Rédigent le code HTML.
-

Sprint 2 : CSS et responsive design

- **Objectif principal** : Ajouter le style CSS de base et rendre le site responsive.
- **Livrables** :
 1. Pages stylisées (couleurs, polices, mise en page).
 2. Menu de navigation responsive (menu burger).

Backlog du sprint :

1. Définir une palette de couleurs et une typographie cohérente.

2. Ajouter du CSS pour chaque page :
 - Grille ou flexbox pour le positionnement.
 - Mise en page de la section CV et Portfolio.
3. Implémenter un menu de navigation responsive (menu burger en petit écran).
4. Tester le rendu sur plusieurs résolutions (mobile, tablette, desktop).

Exemple de tâches par rôle :

- **PO** : Valide la cohérence visuelle.
 - **SM** : Coordonne les tests responsive.
 - **Développeurs** : Travaillent sur le CSS et le responsive.
-

Sprint 3 : Dynamisme et interactivité

- **Objectif principal** : Ajouter des animations CSS et rendre les pages interactives.
- **Livrables** :
 1. Transitions et animations CSS pour améliorer l'expérience utilisateur.
 2. Portfolio interactif avec un filtre dynamique.
 3. Validation du formulaire de contact.

Backlog du sprint :

1. Ajouter des animations CSS pour :
 - Les boutons au survol.
 - Les sections qui apparaissent progressivement au scroll.
2. Implémenter un filtre dynamique pour la galerie de projets (par catégories).
3. Validation des champs du formulaire avec HTML5 (e.g., e-mails et champs obligatoires).

Exemple de tâches par rôle :

- **PO** : Vérifie que les animations sont intuitives et non envahissantes.
 - **SM** : Gère les tests des fonctionnalités interactives.
 - **Développeurs** : Implémentent les animations et la logique du filtre.
-

Sprint 4 : Finalisation et démo

- **Objectif principal** : Tester, corriger les bugs, optimiser le code et préparer la démo.
- **Livrables** :
 1. Site finalisé et fonctionnel.
 2. Documentation du projet (Product Backlog, Sprint Backlogs, Retrospectives).
 3. Présentation pour la démonstration.

Backlog du sprint :

1. Tester l'ensemble du site sur plusieurs navigateurs et appareils.

2. Corriger les bugs identifiés.
3. Optimiser le CSS et vérifier la propreté du code HTML.
4. Rédiger une petite documentation pour expliquer le projet.
5. Préparer une présentation pour la démo (pitch, présentation des fonctionnalités).

Exemple de tâches par rôle :

- **PO** : Valide les fonctionnalités finales.
 - **SM** : Supervise les tests et la gestion des corrections.
 - **Développeurs** : Résolvent les bugs et préparent la démo.
-

Planning de la semaine pour chaque sprint

- **Jour 1** : Sprint Planning (définir les tâches à accomplir).
 - **Jour 2-5** : Développement et Daily Scrum (15 min chaque jour).
 - **Jour 6** : Revue de sprint (présentation des livrables au PO).
 - **Jour 7** : Rétrospective (identifier les points à améliorer).
-

Résumé des livrables finaux

1. **Site web complet** avec un design responsive, des animations et des fonctionnalités interactives.
2. **Documentation** (Product Backlog, Sprint Backlogs, Retrospectives, burndown chart).
3. **Présentation finale** pour expliquer le projet et les choix réalisés.