ARM target: w0 add w1. w1. w2 and w1, w1. x3, x3, x4 sub cbnz x3, ARM\_target

a) 原始ARM片段

LA target: ADD.W Rw1, Rw1, Rw0 BSTRPICK.D #31, Rw1. Rw1, #0 AND.W Rw1. Rx1. Rw2 BSTRPICK.D Rw1. Rw1. #31. #0 SUB.D Rx3, Rx3, Rx4 **BNE** R0, LA target Rx3,

## b) 原始翻译片段

```
LA target:
ADD.W
             Rw1,
                     Rw1.
                              Rw0
BSTRPICK.D
             Rw1,
                     Rw1.
                              #31.
                                      #0
AND.W
             Rw1,
                     Rx1,
                              Rw2
BSTRPICK.D
                              #31,
                                      #0
             Rw1.
                     Rw1,
SUB.D
             Rx3,
                     Rx3,
                              Rx4
BNE
             Rx3.
                     R0.
                              LA target
```

```
LA target:
ADD.W
             Rw1.
                     Rw1,
                              Rw0
BSTRPICK.D
             Rw1.
                     Rw1.
                              #31.
                                      #0
AND.W
             Rw1,
                     Rx1,
                              Rw2
SUB.D
             Rx3.
                     Rx3.
                              Rx4
BNE
             Rx3,
                     R0,
                              LA target
BSTRPICK.D
             Rw1.
                     Rw1.
                              #31,
                                      #0
```

## c) 基本块内优化

## d) 基本块间优化