

DIW 2º DAW Tarde
Práctica nº 4 21/10/2022
Unidad 1: Planificación de interfaces gráficas.
Formularios en HTML5

1. En la página web de una compañía aérea tienen a disposición de los usuarios un formulario para reclamar un objeto perdido en alguno de sus vuelos, tras haber reclamado en el aeropuerto de destino. Crea una página web que contenga ese formulario con los siguientes campos de información, de forma que sea lo más accesible posible:

- El título de la página debe ser Formulario de prueba de HTML5.
- El método de envío del formulario debe ser GET.
- El destino del envío del formulario debe ser "".
- No se pueden completar con entradas anteriores.

Datos del usuario:

- Nombre del usuario completo, con un control de tipo texto obligatorio de 80 caracteres y con autofocus.
- Un selector de DNI o Pasaporte
- Un cuadro para introducir el número anterior (obligatorio, teniendo en cuenta que ambos tienen 9 caracteres)
- Correo electrónico.
- Teléfono de contacto (obligatorio)

Datos del vuelo:

- Aeropuerto de origen (Obligatorio. Haz una lista desplegable con 7 ciudades agrupadas en tres países diferentes)
- Aeropuerto de destino (Obligatorio. Haz que se pueda autocompletar con una lista que 8 ciudades que tú incluyas)
- Término de búsqueda, para poder incluir el nombre del vuelo.
- Fecha en la que se produjo la pérdida
- Hora en que se produjo la pérdida
- Fecha y hora en que se puso la reclamación
- Número de viajeros. No pueden ser más de 8.

Datos del objeto perdido:

- Descripción del objeto perdido.
- Color del objeto.
- Posibilidad de enviar una foto del objeto perdido para localizarlo mejor (Adjuntar un archivo, que solo puede tener extensión jpg)
- Una casilla marcada que indique que quieres recibir notificaciones de la compañía con información sobre vuelos y ofertas.
- Un botón de envío.
- Un botón para limpiar el formulario.

Sitúa los elementos de forma que te quede una presentación funcional y estética, con lo que hemos estudiado hasta ahora en clase.

2. Crea un formulario para la página web de un restaurante que solicite la siguiente información para hacer una reserva:
 - Nombre completo de la persona que hace la reserva (obligatorio)
 - Teléfono (obligatorio)
 - Correo electrónico
 - Fecha de la reserva (obligatorio)
 - Turno (Existen 3, de 13:00 a 14:00, de 14:00 a 15:00, de 15:00 a 16:00). (Obligatorio)
 - Número de comensales (máximo 10, indícalo en el formulario) (Obligatorio)
 - Terraza o comedor interior
 - Color del mantel
 - Demandas especiales (Alergias, tronas, personas con movilidad reducida, menores de 8 años...)
 - Botón de enviar y de Limpiar formulario

Incluye también lo siguiente:

Si no encuentra disponibilidad, apúntese en la lista de espera.

Lista de espera

(Suponiendo que estuviésemos mandando datos al servidor y recibiendo de éste la disponibilidad). El botón Lista de espera lleva al siguiente formulario (ponlo en otra página):

[< Volver](#)

<p>Nombre</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="Nombre"/>	<p>Apellidos</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="Apellidos"/>
<p>Email</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="Email"/>	<p>Teléfono</p> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px; margin-right: 5px;">España (+34) ▼</div> <input style="width: 150px;" type="text" value="Teléfono"/> </div>
<p>Repetir email</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="Repetir email"/>	
<p>Personas</p> <input style="width: 100%;" type="text" value="2"/>	<p>Hora</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Comida ▼</div>

☐ [Acepto las condiciones de uso, política de privacidad y aviso legal](#)

☐ [Consiento el tratamiento de datos personales](#)

☐ Consiento la recepción de comunicaciones del restaurante por e-mail y/o SMS con fines comerciales

Apuntarse

No es necesario que apliques formato a los botones, para que te salgan como en las capturas.

3. Crea un menú (en vertical) para una página de juegos. Te han de figurar un icono y el texto como en la imagen. Ten en cuenta que los iconos están sacados de Fontawesome y la fuente es Fuzzy Bubbles de Google Fonts. Usa el tamaño 30px para ambos y el color selecciona el verde de las letras IES del logo del centro.

 [Lectura](#)

 [Ajedrez](#)

 [Puzzles](#)

 [Parchís](#)

 [Juegos de consola](#)

 [Magia](#)

Crea párrafos en la misma página a los que lleven los enlaces anteriores. (Marcadores o enlaces ancla). Usa texto de relleno. Usa para cada párrafo un grosor de la fuente Fuzzy Bubbles (desde 100 hasta 600). Comprueba qué ocurre.

4. Repite el ejercicio anterior pero ahora elige tú una fuente que sí te permita ver la fuente de esos párrafos con los grosores especificados.