

PARTE 1

Listar todos los ordenadores mezclados portátiles y sobremesa.

The screenshot shows a web browser on the left displaying a course page for 'LE-Programación DAW E' with a task titled 'Tarea para PROG09 con enunciado incluido'. The task details mention a Java assignment. On the right, the Apache NetBeans IDE is open, showing the source code for 'PROG09_Nelson_Blanco_Charrro'. The code is a Java application that simulates a computer system with various components like processors, disks, and memory. The IDE's output window shows the execution of the program, which lists the details of several computers, including their serial numbers, brands, models, and hardware specifications.

Submission status

| Submission status | No attempt |
|-------------------|--------------------------------|
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |
| Last modified | |

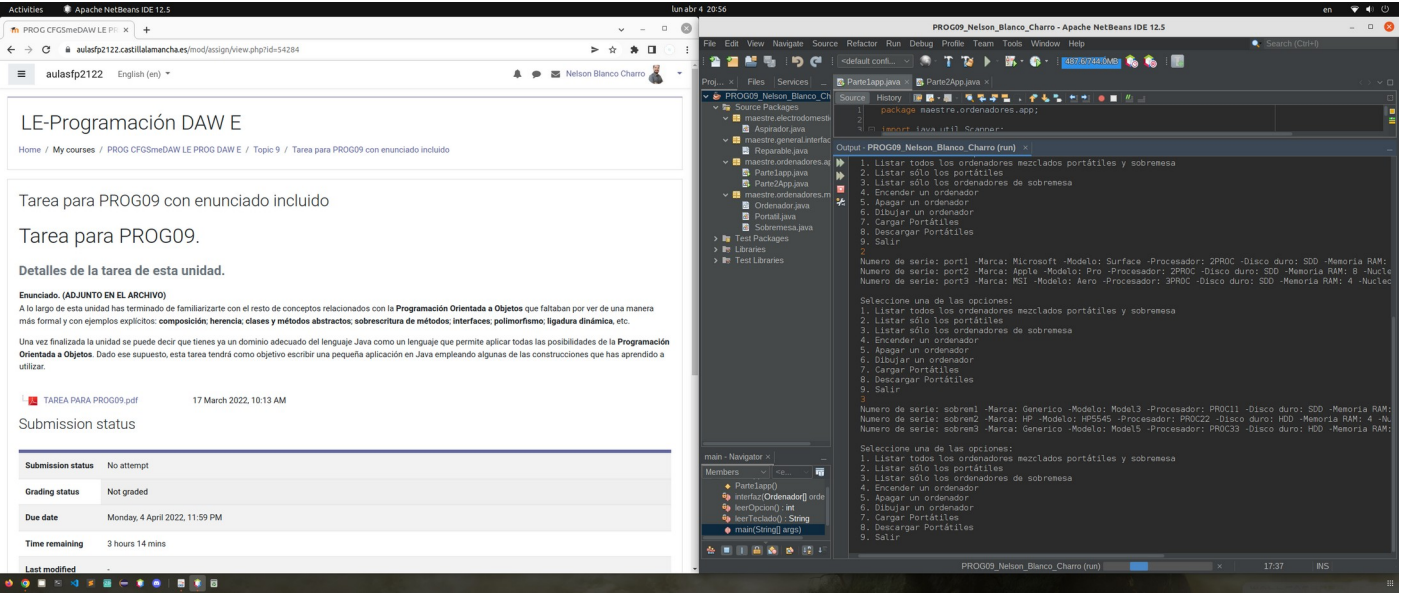
Listar sólo los portátiles

The screenshot shows the same web browser and IDE setup as before. The IDE's output window now shows the execution of the program with the option to list only laptops. The output lists the details of several laptops, including their serial numbers, brands, models, and hardware specifications.

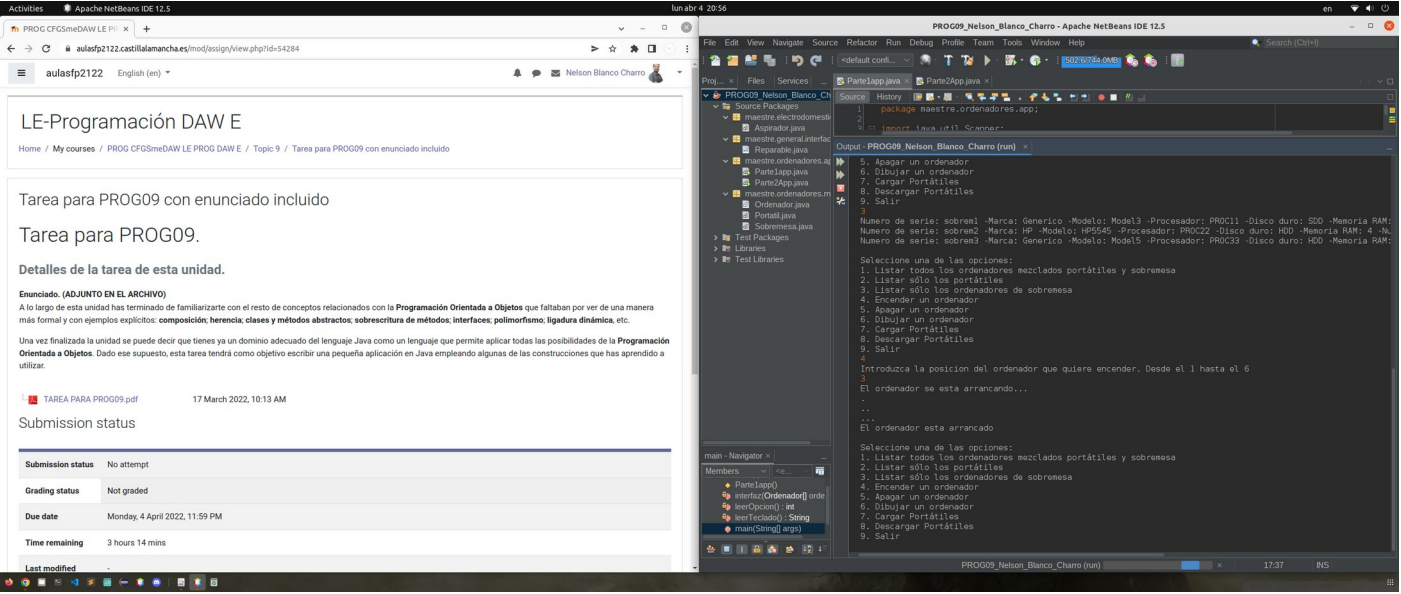
Submission status

| Submission status | No attempt |
|-------------------|--------------------------------|
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |
| Last modified | |

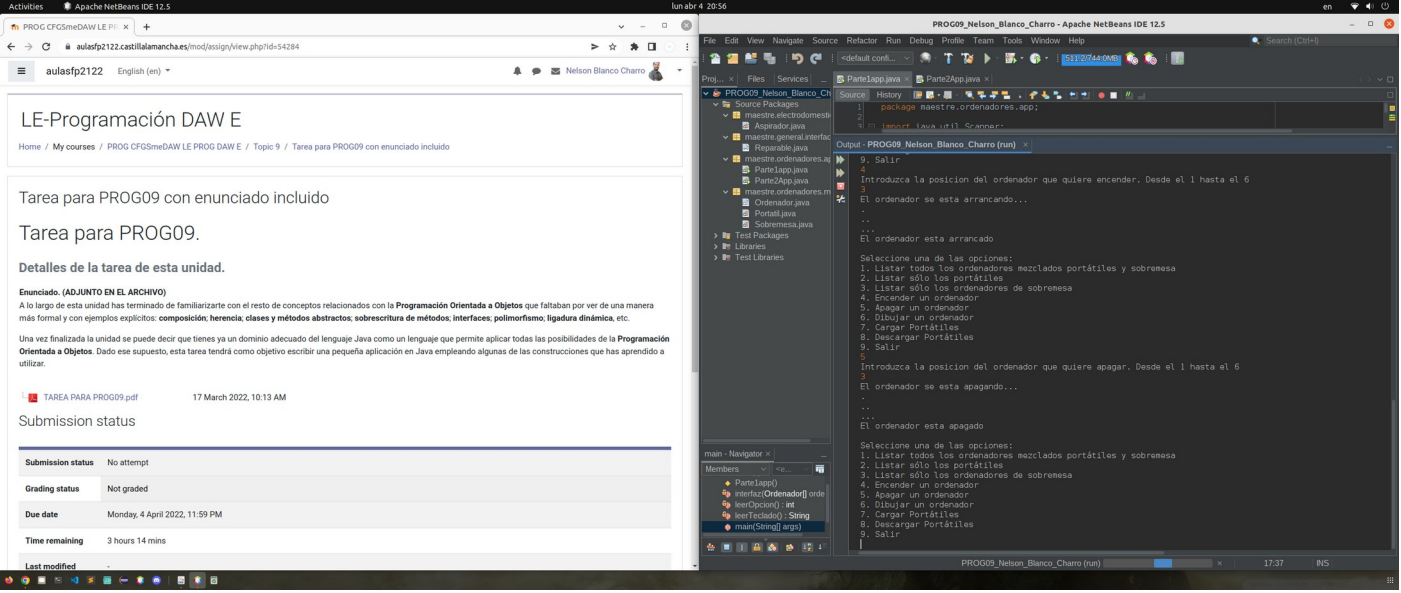
Listar sólo los ordenadores de sobremesa



Encender un ordenador



Apagar un ordenador



Dibujar un ordenador

Activities

Apache NetBeans IDE 12.5

lunabr 4 2057

en

PROG CFOSmeDAW LE P...

aulasfp2122

English (en)

Nelson Blanco Charro

LE-Programación DAW E

Home / My courses / PROG CFOSmeDAW LE PROG DAW E / Topic 9 / Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado. (ADJUNTO EN EL ARCHIVO)

A lo largo de esta unidad has terminado de familiarizarte con el resto de conceptos relacionados con la Programación Orientada a Objetos que faltaban por ver de una manera más formal y con ejemplos explícitos: composición, herencia, clases y métodos abstractos, sobrescritura de métodos, interfaces, polimorfismo, ligadura dinámica, etc.

Una vez finalizada la unidad se puede decir que tienes ya un dominio adecuado del lenguaje Java como un lenguaje que permite aplicar todas las posibilidades de la Programación Orientada a Objetos. Dado ese supuesto, esta tarea tendrá como objetivo escribir una pequeña aplicación en Java empleando algunas de las construcciones que has aprendido a utilizar.

TAREA PARA PROG09.pdf

17 March 2022, 10:13 AM

Submission status

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| Submission status | No attempt |
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |
| Last modified | - |

File

Edit

View

Navigate

Source

Refactor

Run

Debug

Profile

Team

Tools

Window

Help

PROG09_Nelson_Blanco_Charro - Apache NetBeans IDE 12.5

Search (Ctrl+)

Project: ...

Files

Services

Source

History

Output - PROG09_Nelson_Blanco_Charro (run)

main - Navigator

Members

main - Navigator

Members

PROG09_Nelson_Blanco_Charro (run)

17:37

INS

Cargar Portátiles

Activities

Apache NetBeans IDE 12.5

lunabr 4 2057

en

PROG CFOSmeDAW LE P...

aulasfp2122

English (en)

Nelson Blanco Charro

LE-Programación DAW E

Home / My courses / PROG CFOSmeDAW LE PROG DAW E / Topic 9 / Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado. (ADJUNTO EN EL ARCHIVO)

A lo largo de esta unidad has terminado de familiarizarte con el resto de conceptos relacionados con la Programación Orientada a Objetos que faltaban por ver de una manera más formal y con ejemplos explícitos: composición, herencia, clases y métodos abstractos, sobrescritura de métodos, interfaces, polimorfismo, ligadura dinámica, etc.

Una vez finalizada la unidad se puede decir que tienes ya un dominio adecuado del lenguaje Java como un lenguaje que permite aplicar todas las posibilidades de la Programación Orientada a Objetos. Dado ese supuesto, esta tarea tendrá como objetivo escribir una pequeña aplicación en Java empleando algunas de las construcciones que has aprendido a utilizar.

TAREA PARA PROG09.pdf

17 March 2022, 10:13 AM

Submission status

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| Submission status | No attempt |
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |
| Last modified | - |

File

Edit

View

Navigate

Source

Refactor

Run

Debug

Profile

Team

Tools

Window

Help

PROG09_Nelson_Blanco_Charro - Apache NetBeans IDE 12.5

Search (Ctrl+)

Project: ...

Files

Services

Source

History

Output - PROG09_Nelson_Blanco_Charro (run)

main - Navigator

Members

main - Navigator

Members

PROG09_Nelson_Blanco_Charro (run)

17:37

INS

Descargar Portátiles

Activities

Apache NetBeans IDE 12.5

lunabr 4 2057

en

PROG CFOSmeDAW LE P...

aulasfp2122

English (en)

Nelson Blanco Charro

LE-Programación DAW E

Home / My courses / PROG CFOSmeDAW LE PROG DAW E / Topic 9 / Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado. (ADJUNTO EN EL ARCHIVO)

A lo largo de esta unidad has terminado de familiarizarte con el resto de conceptos relacionados con la Programación Orientada a Objetos que faltaban por ver de una manera más formal y con ejemplos explícitos: composición, herencia, clases y métodos abstractos, sobrescritura de métodos, interfaces, polimorfismo, ligadura dinámica, etc.

Una vez finalizada la unidad se puede decir que tienes ya un dominio adecuado del lenguaje Java como un lenguaje que permite aplicar todas las posibilidades de la Programación Orientada a Objetos. Dado ese supuesto, esta tarea tendrá como objetivo escribir una pequeña aplicación en Java empleando algunas de las construcciones que has aprendido a utilizar.

TAREA PARA PROG09.pdf

17 March 2022, 10:13 AM

Submission status

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| Submission status | No attempt |
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |
| Last modified | - |

File

Edit

View

Navigate

Source

Refactor

Run

Debug

Profile

Team

Tools

Window

Help

PROG09_Nelson_Blanco_Charro - Apache NetBeans IDE 12.5

Search (Ctrl+)

Project: ...

Files

Services

Source

History

Output - PROG09_Nelson_Blanco_Charro (run)

main - Navigator

Members

main - Navigator

Members

PROG09_Nelson_Blanco_Charro (run)

17:37

INS

Salir de la aplicación

Activities

Apache NetBeans IDE 12.5

lunabr 4 20:57

en

PROG CFOSmeDAW LE P...

aulasfp2122.castillalamancha.es/mod/assign/view.php?id=54284

Nelson Blanco Charro

LE-Programación DAW E

Home / My courses / PROG CFOSmeDAW LE PROG DAW E / Topic 9 / Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09 con enunciado incluido

Tarea para PROG09.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado. (ADJUNTO EN EL ARCHIVO)

A lo largo de esta unidad has terminado de familiarizarte con el resto de conceptos relacionados con la Programación Orientada a Objetos que faltaban por ver de una manera más formal y con ejemplos explícitos: composición, herencia, clases y métodos abstractos, sobrescritura de métodos, interfaces, polimorfismo, ligadura dinámica, etc.

Una vez finalizada la unidad se puede decir que tienes ya un dominio adecuado del lenguaje Java como un lenguaje que permite aplicar todas las posibilidades de la Programación Orientada a Objetos. Dado ese supuesto, esta tarea tendrá como objetivo escribir una pequeña aplicación en Java empleando algunas de las construcciones que has aprendido a utilizar.

TAREA PARA PROG09.pdf17 March 2022, 10:13 AM

Submission status

| | |
|-------------------|--------------------------------|
| Submission status | No attempt |
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |
| Last modified | |

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

PROG09_Nelson_Blanco_Charr...

Source Packages

maestre.electrodomest...

Aspirador.java

maestre.general.interfa...

Reparable.java

maestre.ordenadores.a...

ParteApp.java

ParteApp.java

maestre.ordenadores.m...

Ordenador.java

Portatil.java

Sobremesa.java

Test Packages

Libraries

Test Libraries

main - Navigator

Members

ParteApp()

interfaz(Ordenador) orde

leerOrden() int

leerOrdenado() String

main(String args)

Output - PROG09_Nelson_Blanco_Charr...

2. Listar sólo los portátiles

3. Listar sólo los ordenadores de sobremesa

4. Encender un ordenador

5. Apagar un ordenador

6. Dibujar un ordenador

7. Cargar Portátiles

8. Descargar Portátiles

9. Salir

Introduzca los minutos que quiere recargar todos los portátiles

50

Seleccione una de las opciones:

1. Listar todos los ordenadores mezclados portátiles y sobremesa

2. Listar sólo los portátiles

3. Listar sólo los ordenadores de sobremesa

4. Encender un ordenador

5. Apagar un ordenador

6. Dibujar un ordenador

7. Cargar Portátiles

8. Descargar Portátiles

9. Salir

Introduzca los minutos que quiere descargar todos los portátiles

250

Seleccione una de las opciones:

1. Listar todos los ordenadores mezclados portátiles y sobremesa

2. Listar sólo los portátiles

3. Listar sólo los ordenadores de sobremesa

4. Encender un ordenador

5. Apagar un ordenador

6. Dibujar un ordenador

7. Cargar Portátiles

8. Descargar Portátiles

9. Salir

Nelson Blanco Charro te agradece el uso de esta aplicación

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 50 seconds)

Finished building PROG09_Nelson_Blanco_Charr...

17:37

INS

PARTE 2

Muestra de los objetos que utilizan la interfaz Reparable

The screenshot shows a web browser on the left displaying a course page for 'LE-Programación DAW E' with a task for 'PROG09'. The task involves implementing a Java application. On the right, the NetBeans IDE shows the implementation of the 'Parte2App' class. The code defines a 'Reparable' interface and implements it for 'Aspirador', 'Ordenador', and 'Sobremesa' classes. The 'Parte2App' class contains a 'main' method that creates an array of 'Reparable' objects and prints their details. The output window shows the results of the program execution, indicating that the objects are being repaired.

Submission status

| Submission status | No attempt |
|-------------------|--------------------------------|
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |

Reordenación del array de objetos Portátil

He implementado todos los pasos pero al intentar ordenar el array, aun no dándome error, no aparecen ordenados, si apareciera algún error podría intentar resolverlo pero así no se donde esta el problema.

The screenshot shows the same web browser and IDE as before. The IDE output window now shows the results of the program execution after attempting to sort the array of 'Portatil' objects. The output indicates that the array is not sorted, and the objects are still in their original order. The output also shows the details of the objects, including their serial numbers, brands, models, processors, hard drives, and memory.

Submission status

| Submission status | No attempt |
|-------------------|--------------------------------|
| Grading status | Not graded |
| Due date | Monday, 4 April 2022, 11:59 PM |
| Time remaining | 3 hours 14 mins |