

TAREA PARA PROG08

Alumno: Nelson Blanco Charro

Captura de pantallas

The screenshot shows a web browser window on the left and an Apache NetBeans IDE window on the right. The browser window displays the course page for "LE-Programación DAW E" with a welcome message and contact information. The IDE window shows a Java project named "Tarea8NelsonBlancoCharro" with a source file "Main.java". The code in "Main.java" is a Java program that implements a series of exercises. The output window shows the execution of the program, displaying the results of the exercises.

Web Browser (Firefox):

- Course: LE-Programación
- URL: <https://aulasfp2122.castillalamancha.es/course/view.php?id=484>
- Page Title: LE-Programación DAW E
- Home / My courses / PROG CFGSmeDAW LE PROG DAW E
- General
- ¡Bienvenid@ al módulo de Programación!
- Situación actual: Antes de iniciar la primera unidad os recomendamos que reviséis la **Guía del alumnado**, ubicada en el Curso común a todo el alumnado "CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web" y el **Programa del módulo** de Programación
- Si te surge cualquier duda puedes contactar con: Tutor del módulo: Antonio Cano Supervia
- Horario de atención: Lunes de 15:30 a 17:20 / Martes de 19:25 a 20:20 / Jueves de 16:25 a 18:15 / Viernes de 18:30 a 19:25
- ENLACE PERMANENTE TUTORIA ONLINE: <https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3aA70W658F8nkp8GRrVuc0EOhLPhBfYldXbeQp2KGcW11%40thread.tacv2/1644404839832?context=%7b%22id%22%3a%2289c20218-3c3e-4bda-832d-f5157221c3b%22%2c%22oid%22%3a%22397f1b2c-cd29-4158-ac51-5a1a8c86b6ba%22%7d>
- Recursos generales
- Programación didáctica 2021-2022
- Glosario para PROG.
- Área de comunicación

Apache NetBeans IDE 12.6:

- Project: Tarea8NelsonBlancoCharro
- Source Packages: ejercicio1.maestre, ejercicio2.maestre, ejercicio3.maestre, ejercicio4.maestre, ejercicio5.maestre, inicio.maestre
- Test Packages: Test Packages
- Libraries: Libraries
- Test Libraries: Test Libraries
- Main.java:

```
1 package inicio.maestre;
2
3 import ejercicio1.maestre.UtilidadesCadenas;
4 import ejercicio2.maestre.JuegoMosca;
5 import ejercicio3.maestre.Multidimensional;
6 import ejercicio4.maestre.CuerposCelestes;
7 import ejercicio5.maestre.MasterMind;
8
9 /**
10  *
11  * @author Nelson Blanco Charro
12  * @date 16/03/2022
13  */
14 public class Main {
15
16     run();
17     ----- Ejercicio 1 -----
18     Frase numero 1 Frase numero 2
19     La cantidad de veces que aparece la letra 'a' en la frase es de 7 veces
20     La frase es palindroma
21     Lauglla angam erolod te erobal tu tnudidicni ropmet domsue od des ,tile
22     ----- Ejercicio 2 -----
23     Introduzca la posición de la mosca ( 1 - 8 )
24     2
25     Introduzca la posición de la mosca ( 1 - 8 )
26     La ha revoloteado y se ha colocado en otra posición
27     2
28     La mosca sigue donde estaba.
29     Introduzca la posición de la mosca ( 1 - 8 )
30     4
31     La mosca ha sido cazada. ENHORABUENA!
32     Ha tardado 3 rondas en cazar la mosca
33     ----- Ejercicio 3 -----
34     Introduzca la dimensión de la matriz creada aleatoriamente ( N x N )
35     3
36     La matriz creada aleatoriamente es
37     5 3 4
38     8 0 8
39     4 0 0
40     El maximo de la fila 1 es 5
41     El maximo de la fila 2 es 8
42     El maximo de la fila 3 es 4
43     La media de los maximos es de 5.666666666666667
44     ----- Ejercicio 4 -----
```

The screenshot shows a web browser window on the left and an Apache NetBeans IDE window on the right. The browser window displays the course page for "LE-Programación DAW E" with a welcome message and contact information. The IDE window shows a Java project named "Tarea8NelsonBlancoCharro" with a source file "Main.java". The code in "Main.java" is a Java program that implements a series of exercises. The output window shows the execution of the program, displaying the results of the exercises.

Web Browser (Firefox):

- Course: LE-Programación
- URL: <https://aulasfp2122.castillalamancha.es/course/view.php?id=484>
- Page Title: LE-Programación DAW E
- Home / My courses / PROG CFGSmeDAW LE PROG DAW E
- General
- ¡Bienvenid@ al módulo de Programación!
- Situación actual: Antes de iniciar la primera unidad os recomendamos que reviséis la **Guía del alumnado**, ubicada en el Curso común a todo el alumnado "CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web" y el **Programa del módulo** de Programación
- Si te surge cualquier duda puedes contactar con: Tutor del módulo: Antonio Cano Supervia
- Horario de atención: Lunes de 15:30 a 17:20 / Martes de 19:25 a 20:20 / Jueves de 16:25 a 18:15 / Viernes de 18:30 a 19:25
- ENLACE PERMANENTE TUTORIA ONLINE: <https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3aA70W658F8nkp8GRrVuc0EOhLPhBfYldXbeQp2KGcW11%40thread.tacv2/1644404839832?context=%7b%22id%22%3a%2289c20218-3c3e-4bda-832d-f5157221c3b%22%2c%22oid%22%3a%22397f1b2c-cd29-4158-ac51-5a1a8c86b6ba%22%7d>
- Recursos generales
- Programación didáctica 2021-2022
- Glosario para PROG.
- Área de comunicación

Apache NetBeans IDE 12.6:

- Project: Tarea8NelsonBlancoCharro
- Source Packages: ejercicio1.maestre, ejercicio2.maestre, ejercicio3.maestre, ejercicio4.maestre, ejercicio5.maestre, inicio.maestre
- Test Packages: Test Packages
- Libraries: Libraries
- Test Libraries: Test Libraries
- Main.java:

```
1 package inicio.maestre;
2
3 import ejercicio1.maestre.UtilidadesCadenas;
4 import ejercicio2.maestre.JuegoMosca;
5 import ejercicio3.maestre.Multidimensional;
6 import ejercicio4.maestre.CuerposCelestes;
7 import ejercicio5.maestre.MasterMind;
8
9 /**
10  *
11  * @author Nelson Blanco Charro
12  * @date 16/03/2022
13  */
14 public class Main {
15
16     run();
17     ----- Ejercicio 1 -----
18     Frase numero 1 Frase numero 2
19     La cantidad de veces que aparece la letra 'a' en la frase es de 7 veces
20     La frase es palindroma
21     Lauglla angam erolod te erobal tu tnudidicni ropmet domsue od des ,tile
22     ----- Ejercicio 2 -----
23     Introduzca la posición de la mosca ( 1 - 8 )
24     2
25     Introduzca la posición de la mosca ( 1 - 8 )
26     La ha revoloteado y se ha colocado en otra posición
27     2
28     La mosca sigue donde estaba.
29     Introduzca la posición de la mosca ( 1 - 8 )
30     4
31     La mosca ha sido cazada. ENHORABUENA!
32     Ha tardado 3 rondas en cazar la mosca
33     ----- Ejercicio 3 -----
34     Introduzca la dimensión de la matriz creada aleatoriamente ( N x N )
35     3
36     La matriz creada aleatoriamente es
37     5 3 4
38     8 0 8
39     4 0 0
40     El maximo de la fila 1 es 5
41     El maximo de la fila 2 es 8
42     El maximo de la fila 3 es 4
43     La media de los maximos es de 5.666666666666667
44     ----- Ejercicio 4 -----
```