

BLOQUE I: TRABAJO FINAL

Como trabajo final de esta evaluación vamos a crear una aplicación Web que permita gestionar el inventario de tu empresa (libros, discos, relojes, etc.).

En primer lugar, deberás seleccionar un tipo de empresa (librería, tienda de discos, floristería, etc.) contestando al comentario publicado en *Teams* y esperar la confirmación del profesor.

Los trabajos serán asignados por estricto orden de llegada de las peticiones a través de *Teams* y no se podrá repetir tema.

Artículos

Cada artículo del inventario tendrá al menos 4 características (por ejemplo: nombre, descripción, precio, talla, color) que deberán ser acordes con el tipo de producto.

Se valorará que además de estas características se añada una imagen del artículo.

Apariencia de la aplicación

Todas las páginas de la aplicación mantendrán la misma estética que incluirá:

- Cabecera: mostrará el nombre y el logo de la empresa.
- Menú de navegación: que nos permitirá desplazarnos entre las diferentes opciones de nuestra aplicación: inventario, agregar, eliminar, modificar.
- Pie de página: mostrará la información de contacto de nuestra empresa: dirección, teléfono, email, etc.

Opciones de la aplicación

- **Inventario:** mostrará un listado en forma de tabla con los artículos disponibles en nuestro inventario y en caso de que no haya ningún artículo mostrará el mensaje "Inventario vacío".

Desde esta página se facilitará la búsqueda de un artículo mediante ordenación y filtro.

Ordenar: se podrá seleccionar tanto el campo por el que se quiere ordenar como el tipo de orden (ascendente o descendente) y ordenará la lista de acuerdo a los valores establecidos.

Filtrar: se podrá seleccionar un campo y un valor, de manera que sólo mostrará los artículos que coincidan con esa restricción. Por ejemplo, los coches de una marca, las camisetas de una talla, los artículos de un color, etc.

- **Agregar:** permitirá recoger toda la información del artículo y lo agregará a nuestra lista de artículos, utilizando el tipo de elemento más adecuado para cada tipo de dato.
- **Eliminar:** permitirá seleccionar un artículo del inventario y lo eliminará de la lista de artículos.
- **Modificar:** permitirá seleccionar un artículo de la lista y mostrará su ficha completa permitiendo la edición de cualquiera de los campos.

Permisos de la aplicación

Podremos ejecutar la aplicación con dos niveles de permiso:

- **Invitado:** tendrá posibilidad de iniciar sesión y de acceder al catálogo de productos, pero no podrá agregar, eliminar ni modificar productos.
- **Administrador:** tras comprobar sus credenciales e iniciar su sesión podrá acceder a todas las opciones de la aplicación, y podrá cerrar su sesión en cualquier momento devolviendo la sesión al estado de "Invitado".

Valoración

- **Corrección del código** 60%
La aplicación cumple con los requisitos establecidos.
- **Legibilidad del código** 20%
Aspectos como utilizar nombres de variables descriptivos, comentarios cuando sean necesarios, tabulaciones, etc.
- **Aspecto de la aplicación** 20%
Se utiliza una estética cuidada y una interfaz de usuario cómoda e intuitiva.