**ΦΟΡΜΑ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ CROWDHACKATHON FINTECH**

**V1**

Η παρούσα φόρμα συμπληρώνεται δύο φορές.

*Μία το Σάββατο και μία την Κυριακή πριν τη λήξη της διαδικασίας ανάπτυξης :) Στέλνεται στο [crowdhackathon@crowdpolicy.com](mailto:crowdhackathon@crowdpolicy.com) με θέμα “ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ :: ONOMA ΟΜΑΔΑΣ :: ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ”*

|  |  |
| --- | --- |
|  | **ONOMA OMAΔΑΣ : FINNokio** |
|  | **ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:**  georgiadrivakou@gmail.com / 6971562210 / Γεωργία / Δριβάκου  **AΡΙΘΜΟΣ ΜΕΛΩΝ : 5**  **ΤΙΤΛΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ “MONkEY”** |
| **Α** | **ΠΕΡΙΓΡΑΨΤΕ ΣΥΝΤΟΜΑ ΤΙ ΚΑΝΕΙ Η ΕΦΑΡΜΟΓΗ** |
|  | Που απευθύνεται ; (4 bullets)   * Φοιτητές * Φοιτητές που θέλουν να προγραμματίζουν τα εξοδά τους * Φοιτητές που μένουν μόνοι τους   Tι κάνει ( 5 bullets)   * *Οικονομικός προγραμματισμός – στοχοθεσία* * *Εξαγωγή στατιστικών οικονομικών χρήστη* * *Ανταγωνιστική Gamified διαδικασία για την απόκτηση πόντων* * *Διάθεση πόντων σε ατομικούς (πχ Go4more για φοιτητές) ή ομαδικών (πχ κοινωνικός στόχος – ACT4Greece)*   Αναφέρατε τις σχετικές θεματικές/η που μπορεί να ανήκει η εφαρμογή (βλ προδιαγραφές)   * Βanking innovation & Strategy (Internal) * Social Solidarity & Social Innovation (Social) |
| **Β** | **ΤΕΧΝΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ** |
|  | *Γλώσσα προγραμματισμού / Framework - Λειτουργικό που τρέχει*   * *Λειτουργικό prototyping μέσω της πλατφόρμας Justinmind με χρήση HTML, CSS, JavaScript, Ajax, jQuery* |
|  | *Ποια διαθέσιμα opendata ή apis δημοσίου ή ιδιωτικού / integrations με πλατφόρμες που χρησιμοποιεί (Παραθέστε σύνδεσμους)*   * *MasterCard API (ενδεικτικά)* * *NBG API (ενδεικτικά)* |
|  |  |
| **C** | **ΟΘΟΝΕΣ** |
|  | **Επισυνάψτε min 5 oθόνες με σύντομη περιγραφή (Γίνεται την Κυριακή στο δεύτερο Report)**    Μέσα από τη συγκεκριμένη λειτουργία ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να βλέπει πληροφορίες για τους λογαριασμούς του, τις κάρτες του και τις συναλλαγές του όπως προκύπτουν από το API της αντίστοιχης τράπεζας .    Στη συγκεκριμένη οθόνη ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να θέσει τους οικονομικούς του στόχους για συγκεκριμένο διάστημα και ποσό.    Μέσα από τη συγκεκριμένη λειτουργία ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να παρακολουθεί την πορεία της επίτευξης συγκεκριμένων στόχων του.    Μέσα από τη συγκεκριμένη λειτουργία ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να δει διάφορα στατιστικά δεδομένα όπως έξοδα ανά μήνα, τις οικονομίες που έχει κάνει σε συγκεκριμένη χρονική περίοδο και τα έξοδά του ανά κατηγορία.    Μέσα από τη συγκεκριμένη εφαρμογή όταν ο χρήστης πραγματοποιεί μια συναλλαγή μέσω της κάρτας του, δημιουργείται ένα παιχνίδι στο οποίο έχει τη δυνατότητα να προκαλέσει έναν φίλο του και να παίξει ως αντίπαλλός του. Μετά από αυτό, κερδίζει κάποιους πόντους είτε ο χρήστης είτε ο φίλος-αντιπαλός του.    Έπειτα από το παραπάνω παιχνίδι, ο νικητής έχει τη δυνατότητα να διαχειριστεί τους πόντους του και να τους συγκαταλέξει είτε σε κάποιον ατομικό (πχ go4more για φοιτητές) είτε σε κάποιον ομαδικό στόχο ή με κοινωνικό αντίκτυπο (πχ act4Greece) |
| **D** | **ΤΙ ΕΧΟΥΜΕ ΚΑΤΑΦΕΡΕΙ** |
|  | **Τι λειτουργεί και είναι έτοιμο**   * *Λειτουργικό prototyping*   *Να υπάρχει συσχέτιση με τις λειτουργίες της ενότητας Α (βλ . Τι “κάνει”)*  **Τι μπορει να λειτουργήσει στο μάλλον (αλλά ..εμφανίζεται ήδη ως place holder ή mockup :) σε μενού της εφαρμογής**   * *Πλήρως λειτουργική front end εφαρμογή* |