

«РИП»

Тема работы: "Python. Функциональные возможности."

6

(количество листов)

Вариант № 11

Москва, МГТУ – 2016

Оглавление

Ex1.py	5
Ex2.py	5
Ex3.py	7
Ex4.py	7
Ex5.py	8
Ex6.py	8

Задание.

Задача 1 (ex_1.py)

Необходимо реализовать генераторы `field` и `gen_random` Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словарей массива Пример:

```
goods = [  
{ 'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green' },  
{ 'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black' }  
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха' `field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{ 'title': 'Ковер', 'price': 2000 }`,
`{ 'title': 'Диван для отдыха' }`

1. В качестве первого аргумента генератор принимает `list` , дальше через `*args` генератор принимает неограниченное кол-во аргументов.

2. Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если поле равно

`None` , то элемент пропускается

3. Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, если поле равно `None` , то оно

пропускается, если все поля `None` , то пропускается целиком весь элемент Генератор

`gen_random` последовательно выдает заданное количество случайных чисел в

заданном диапазоне Пример: `gen_random(1, 3, 5)` должен выдать 5 чисел от 1 до 3, т.е. примерно 2, 2, 3, 2, 1

В `ex_1.py` нужно вывести на экран то, что они выдают *одной строкой*

Генераторы должны располагаться в `librip/ gen.py`

Задача 2 (ex_2.py)

Необходимо реализовать итератор, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по

элементам, пропуская дубликаты. Конструктор итератора также принимает на вход именной `bool`-параметр

`ignore_case` , в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По

умолчанию этот параметр равен `False` . Итератор **не должен модифицировать** возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2

МГТУ им. Н. Э. Баумана, кафедра ИУ5, курс

РИП ЛР №4: Python, функциональные

возможности `data = gen_random(1, 3, 10)`

`unique(gen_random(1, 3, 10))` будет последовательно возвращать только 1 , 2 и 3

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только `a , A , b , B` `data = ['a', 'A', 'b', 'B']`

Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a , b В ex_2.py нужно вывести на экран то, что они выдают *о одной строкой*. **Важно** продемонстрировать работу как с массивами, так и с генераторами (gen_random). Итератор должен располагаться в librip/ iterators .py

Задача 3 (ex_3.py)

Дан массив с положительными и отрицательными числами. Необходимо одной строкой вывести на экран массив,

отсортированный по модулю. Сортировку осуществлять с помощью функции sorted

Пример:

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4] Вывод: [0, 1,

1, 4, -4, -30, 100, -100, 123] Задача 4 (ex_4.py)

Необходимо реализовать декоратор print_result , который выводит на экран результат выполнения функции. Файл ex_4.py **не нужно** изменять.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции, печатать результат и возвращать значение.

Если функция вернула список (list), то значения должны выводиться в столбик. Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равно Пример: @print_result def test_1(): return 1 @print_result def test_2(): return 'iu'

@print_result def

test_3(): return {'a': 1,

'b': 2} @print_result def

test_4(): return [1, 2]

test_1()

test_2() test_3()

test_4() На консоль

выведется:

test_1 1

МГТУ им. Н. Э. Баумана, кафедра ИУ5, курс

РИП ЛР №4: Python, функциональные возможности test_2

iu test_3 a = 1 b = 2 test_4

1

2

Декоратор должен располагаться в librip/ decorators .py

Задача 6 (ex_6.py)

Мы написали все инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере, который мог

возникнуть в жизни. В репозитории находится файл data_light.json . Он содержит облегченный список вакансий в России в формате json (ссылку на полную версию размером ~ 1 Гб. в формате xml можно найти в файле README.md).

Структура данных представляет собой массив словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

В ex_6.py дано 4 функции. В конце каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы

предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер timer выводит время работы цепочки функций.

Задача реализовать все 4 функции по заданию, ничего не изменяя в файлешаблоне. Функции f1-f3 должны

быть реализованы в 1 строку, функция f4 может состоять максимум из 3 строк.

Что функции должны делать:

1. Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторов (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна **игнорировать регистр** . Используйте наработки из предыдущих заданий.

2. Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Иными словами нужно получить все специальности, связанные с программированием. Для фильтрации используйте функцию `filter` .

3. Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: *Программист C# с опытом Python*. Для модификации используйте функцию `map` .

4. Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: *Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб.* Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Ex1.py

```
#!/usr/bin/env python3 from librip.gen
import * goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}, {'title': 'Стелаж', 'price':
7000, 'color': 'white'},
    {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800, 'color': 'white'}
]
# Реализация задания 1 print(list(field(goods, 'title'))) print(list(field(goods,
'title', 'price'))))
print(list(gen_random(1, 3, 5)))
```

Вывод

```
/usr/bin/python3.5 /home/toxa/PycharmProjects/Lab4/ex_1.py
['Ковер', 'Диван для отдыха', 'Стелаж', 'Вешалка для одежды']
[{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}, {'title': 'Стелаж', 'price': 7000}, {'title': 'Вешалка для одежды', 'price': 800}]
[1, 2, 3, 3, 3]
Process finished with exit code 0
```

Ex2.py

```
#!/usr/bin/env python3 from librip.gen import
gen_random from librip.iterators import Unique
data1 = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2] data2 =
gen_random(1, 3, 10) # Реализация задания 2
print(list(Unique(data1))) print(list(Unique(data2)))
data = ['a', 'A', 'b', 'B'] print(list(Unique(data))) data
```

```
= ['a', 'A', 'b', 'B'] print(list(Unique(data,  
ignore_case=True)))
```

Вывод

```
ex_2
/usr/bin/python3.5 /home/toxa/PycharmProjects/Lab
[1, 2]
[2, 3, 1]
['a', 'A', 'b', 'B']
['a', 'b']
Process finished with exit code 0
```

Ex3.py

```
#!/usr/bin/env python3 data = [4, -30, 100,
-100, 123, 1, 0, -1, -4]
# Реализация задания 3
print(sorted(data, key = lambda *args: abs(*args)))
```

Вывод

```
ex_3
/usr/bin/python3.5 /home/toxa/PycharmPro
[0, 1, -1, 4, -4, -30, 100, -100, 123]
Process finished with exit code 0
```

Ex4.py

Не изменяем код.

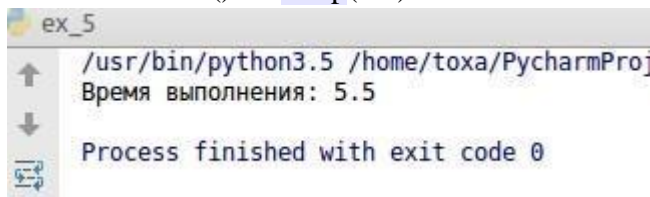
Вывод

```
ex_4
/usr/bin/python3.5 /home/toxa/PycharmProjects/
test_1
1
test_2
iu
test_3
a=1
b=2
test_4
1
2
```

Вывод

Ex5.py

```
from time import sleep from librip.ctxmngers import
timer with timer(): sleep(5.5)
```



Ex6.py

```
#!/usr/bin/env python3 import json
```

```
import sys
```

```
from librip.ctxmngers import timer from librip.decorators
```

```
import print_result from librip.gen import * from
```

```
librip.iterators import Unique as unique path =
```

```
"data_light.json"
```

```
# Здесь необходимо в переменную path получить # путь до
файла, который был передан при запуске with open(path) as f:
```

```
data = json.load(f)
```

```
# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise NotImplemented` #
```

```
Важно!
```

```
# Функции с 1 по 3 должны быть реализованы в одну строку
```

```
# В реализации функции 4 может быть до 3 строк # При
```

```
этом строки должны быть не длиннее 80 символов
```

```
@print_result def f1(arg): return
```

```
list(unique(list(field(arg, "job-name")), ignore_case=True))
```

```
@print_result def f2(arg): return list(filter(lambda _: "Программист" in _,
arg))
```

```
@print_result def f3(arg): return list(map(lambda x: x + " с опытом Python", arg))
```

```
@print_result def f4(arg):
```

```
return list(map(lambda x: "{}, зарплата {} руб.".format(x[0], x[1]), zip(arg,
```

```
gen_random(100000, 200000, len(arg)))) with timer():
```

```
f4(f3(f2(f1(data))))
```


Вывод

```
ex_6
↑ варщик мармеладных изделий
Оператор склада
↓ Специалист по электромеханическим испытаниям аппаратуры бортовых космических систем
Заведующий музеем в д.Копорье
↕ Документовед
Специалист по испытаниям на электромагнитную совместимость аппаратуры бортовых косм
Менеджер (в промышленности)
f2
Программист
Программист C++/C#/Java
Программист 1C
Программист-разработчик информационных систем
Программист C++
Программист/ Junior Developer
Программист / Senior Developer
Программист/ технический специалист
Программист C#
f3
Программист с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист 1C с опытом Python
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист C# с опытом Python
f4
Программист с опытом Python, зарплата 176797 руб.
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 189102 руб.
Программист 1C с опытом Python, зарплата 156697 руб.
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 192060 руб.
Программист C++ с опытом Python, зарплата 175543 руб.
Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 104222 руб.
Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 140632 руб.
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 159837 руб.
Программист C# с опытом Python, зарплата 188904 руб.
Время выполнения: 0.1
```