

# vscode上最简单方便的cpp环境搭建及优化

## 参考教程

(ps:全程路径中都不要有中文)

分为以下几个部分

- 环境配置
- 插件安装和运行
- 外部控制台中运行程序(可选)
- GBK编码(可选)
- 统一收纳exe文件(可选)

## 1.环境配置

mingw安装: <https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/files/>

找到适合自己的版本

不知道选啥就选这个

# MinGW-W64 Online Installer

- [MinGW-W64-install.exe](#)

## MinGW-W64 GCC-8.1.0

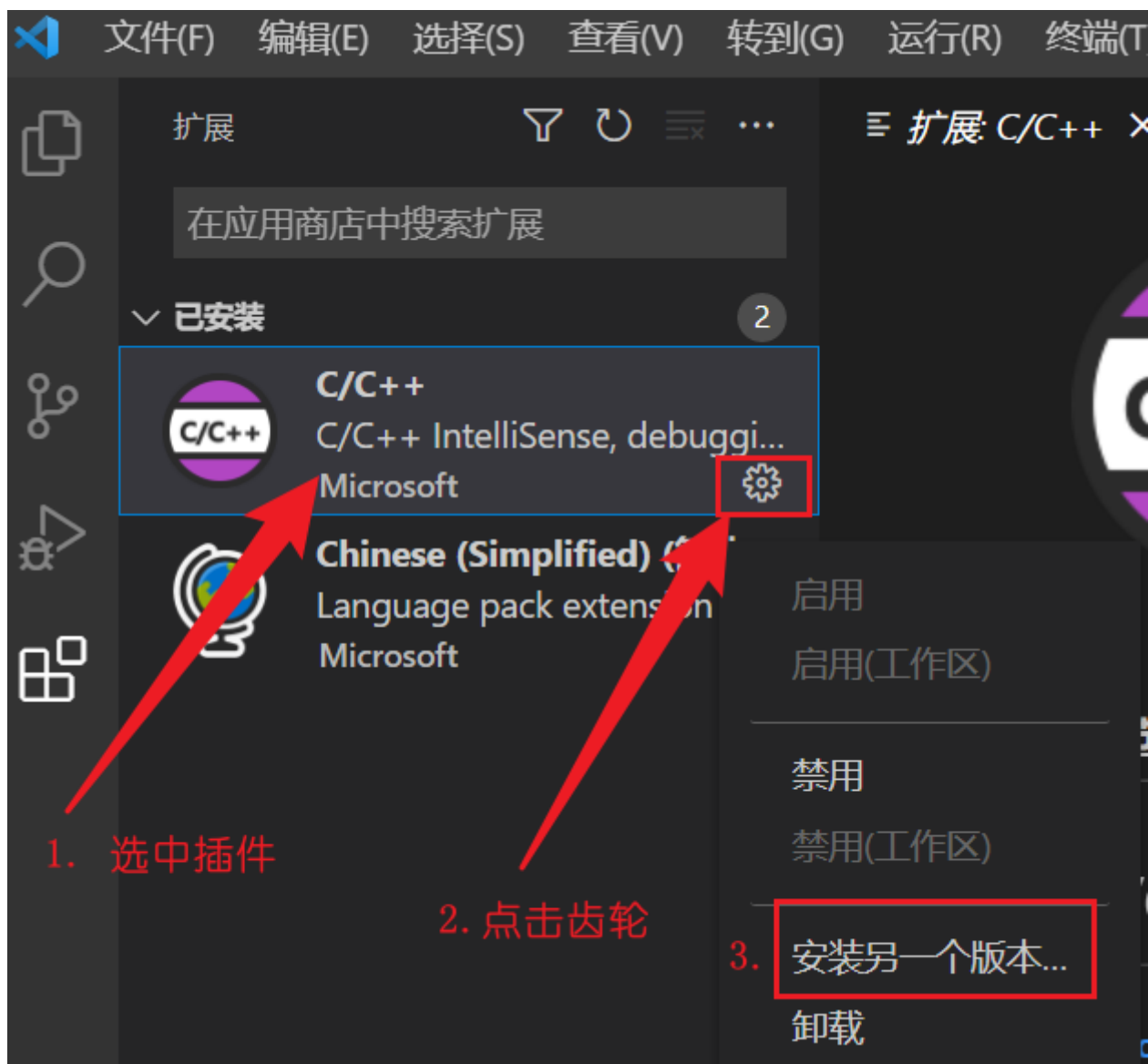
- [x86\\_64-posix-sjlj](#)
- [x86\\_64-posix-seh](#)
- [x86\\_64-win32-sjlj](#)
- [x86\\_64-win32-seh](#)
- [i686-posix-sjlj](#)
- [i686-posix-dwarf](#)
- [i686-win32-sjlj](#)
- [i686-win32-dwarf](#)

## MinGW-W64 GCC-7.3.0

然后把mingw\bin路径放在path里就行

## 2. 插件安装和运行

- 先确保code runner cmake啥的都没安装 保持纯净，因为可能会有冲突
- 安装微软官方的c/c++然后回退版本到**1.8.4**,只有这样才能自动生成部分文件



## 具体插件配置环节

- 随便在工作区创建一个c/c++文件
- 点运行中的前两个任意一个都行(快捷键F5)
- 第一个选择**C++(GDB,LDB)**
- 第二个选择 **gcc.exe**
- 之后就会在.vscode文件夹中生成task和launch两个json文件

## 3.外部控制台中运行程序(可选)

在launch中,将**configurations**中的下列代码改成true

```
"externalConsole": true,
```

## 4.GBK编码(可选)

在task中，tasks字典中的args后逗号，然后回车填上一行，改动后如下所示

```
"args": [  
    "-fdiagnostics-color=always",  
    "-g",  
    "${file}",  
    "-o",  
    "${fileDirname}\\file_exe\\${fileBasenameNoExtension}.exe",  
    "-fexec-charset=GBK"  
],
```

## 5.统一收纳exe文件(可选)

在task和launch中可以很明显的看到有关exe的路径,默认是在工作区间下，可以中间加上位置，改动成特定的文件夹

下列中的file\_exe可以换成任何你想要的位置

- tasks.json->tasks->args

```
"${fileDirname}\\file_exe\\${fileBasenameNoExtension}.exe",
```

- launch.json->configurations->program

```
"program": "${fileDirname}\\file_exe\\${fileBasenameNoExtension}.exe",
```