

О чем моя работа?

Прежде всего хотелось бы сказать, что моя работа однозначно не претендует на оптимистичный взгляд на будущее IT-специалистов. Несмотря на заметный каждому думающему человеку рост отрасли в целом, в ней кроется серьезная проблема связанная с людьми, работающими в ней.

Почему я считаю, что со специалистами проблемы

Проблем в отрасли много и я попытаюсь обозначить некоторую часть из них. Условно их можно разделить на проблемы связанные с самими специалистами и их окружении.

Особая каста

Во-первых хотелось бы начать разговор с того, что многие программисты говорят, что они "элитарная группа", они самые умные... Они движут мир вперед и всё подобное. Однако если брать "среднюю температуру по больнице" и сказать, что средняя зарплата 50 т.р в месяц, то возникают некоторые сомнения в дешевизне всего мира.

Перфекционисты

Программисты, дизайнеры, верстальщики и прочие представители вышеупомянутого ремесла постоянно срывают все сроки выхода релизов. Для них это уже норма, это прикольно. При постановке задачи(о которых будет сказано позже) часто оказывается, что программист занят вообще другим - это может быть совершенно неизвестно что. Однако если что-то и пишут, то чаще всего проявляются две крайности:

- Откровенный "говнокод" - непонятно как связанная, работающая, а так же крайне плохо читаемая последовательность букв.
- Попытка сделать универсальное решение. Если стоит задача сделать, чтобы код выполнял функции "А" и "В", то не надо пытаться сделать во-первых никому ненужный функционал, о котором никто не знает (а это баги+уязвимости), а во-вторых это чрезмерная куча абстракций в коде и чрезчур разделение на малые части.

Все это срывает сроки. А это потери денег для бизнеса. А при чём тут вообще бизнес, если программисты "деятели искусства"? Ответ прост, программистам платят как обычным работникам как уборщице, например. Это не более чем объект в бизнес процессах. Держатся они порой только из-за проблем на рынке, о которых и начинается речь.

Проблема новых знаний

Почти всегда говорят, что IT-специалисты чаще всего меняют свои методики/инструменты/языки, однако хотелось бы сказать, что это далеко не так. Есть отдельные показательные специалисты, которые действительно совершенствуют свои навыки - о них пойдет речь в следующей части(однако и там не без проблем). Последнее время всё чаще замечаю лично, что около 80% программистов просто оставили свои навыки на определенном уровне и совершенно не хотят совершенствоваться, куда-то расти. Их совершенно устраивают полученные знания лет 5, а то и 10 назад. Одно дело, когда создаются продукты на не самых новых версиях(но хотя бы в рамках их поддержки). Иногда это связано с требованиями заказчика, которым никто не может объяснить ценовые преимущества перехода на что-то новое. Проблема своего языка у ITшников - это отдельный разговор. Другое дело - это то, что программисты, не читающие ничего нового реально уверены в более традиционных подходах и технологиях. В этом случае мягко говоря всё работает не через лучшее место, что порождает ряд проблем для всех и нежеланием связываться вообще с IT отраслью лишний раз.

Проблемы гиков и менеджеров

Другой стороной может быть следующий случай. Человек, как правило асоциальный, применяет кучу новых средств для более быстрой разработки. Для него написать что-то новое и серьезное на языке, который вышел неделю назад и никаким образом не production-ready - совершенно норма. Такие люди метались между Ruby on Rails к NodeJS в 2010х годах. Вот только проблема в том, что такие системы во-первых далеко не стабильные и если что-то упадет, то лично для них это новый challenge, то вот если они уйдут вопрос последующей поддержки проекта компанией остается крайне открытым. Ошибкой менеджеров в данном случае допуск разработки на языках, имеющий резкий всплеск - в данном случае надо разделять что-то революционное, что поможет сократить сроки и затраты от желания программистов покодить на чём-то новом. Этим людям неплохо бы находить что-то новое в жизни, а не перебирать все языки программирования по алфавиту.

Облачные технологии - маркетинг

Многих не самые смышленные программисты убедили многих именно в этом. Всё это маркетинг, всё это зло, данные на твоих виртуальных машинах (instance в EC2 AWS и droplet в DigitalOcean , например) не защищены, их все могут читать. Вот только люди делающие находят решения а не сразу кидают нечто в сторону чего-то нового. Так, например, финансовые стартапы, сотрудничающие с крупнейшими банками в целях экономии хранят все данные в облаке (AWS - лидер всех облачных решений), обезличивают данные хранящиеся там, и понятно обрабатывают данные тоже там, а в своём дата-центре хранят персональную и прочую sensitive информацию о своих клиентах. Преимущества в цене это реально огромный плюс AWS по сравнению с затратами на собственными решениями(которые включают еще и обслуживание парка серверов). Это достаточно проверить, просто посмотрев на цены и клиентов облачных решений. Это крупнейшие видеохостинги (Netflix с AWS, например). Это многими используемый Dropbox - он хранит все данные на AWS, а конкретно на Amazon S3 (сервис в рамках AWS по хранению файлов). И понятно, что у них высокие нагрузки и высокая отказоустойчивость т.к в один клик можно разместить "свои" сервера на всех континентах/зонах. Облачный трафик около года назад достиг трети от общего трафика в сети Интернет. Из этого нетрудно сделать некоторые выводы.