

Cahier des charges Application Voice Transport



Table des matières

Description projet	3
Objectif de l'application	3
Cibles de l'application	4
Type d'application	4
Équipements de nos cibles	4
Périmètre du projet.....	4
La charte graphique	5
Le maquettage.....	6

Description projet

Voice Transport est une application qui serait disponible sur tous les smartphones et qui permettrait aux utilisateurs d'avoir des informations sur leur trajet en transport en commun, tout en utilisant le maximum de fonctionnalités des téléphones pour obtenir des informations et pour avoir ces informations le plus rapidement et aisément possible.

Pour ce projet, il est prévu un ensemble de trois développeurs qui seront libres de se séparer chaque charge de travail et pourront se focaliser sur ce cahier des charges. Celui-ci contiendra toutes les informations pour mener à bien ce projet ainsi qu'une maquette de l'application.

Il sera intéressant d'utiliser l'API Google Voice Action pour ce projet, car une des fonctionnalités en a la nécessité, et l'API Google Analytics pour avoir des informations sur le nombre d'utilisations de l'application ou de la localisation des utilisateurs pour pouvoir envoyer des notifications ciblées.

Objectif de l'application

L'objectif de cette application est de fournir à ses utilisateurs une application facile d'utilisation qui permettrait d'avoir accès rapidement aux données de leurs transports en commun lors de leurs trajets, ce qui nous permettrait de garder ces utilisateurs et de les fidéliser avec une application fonctionnelle.

Ce qui changerait par rapport à la concurrence :

1. Une carte très facile à utiliser où l'on pourrait obtenir des informations sans remplir aucun champ ;
2. Une fonctionnalité utilisant le micro du smartphone lors du choix de la gare de départ et du choix de la gare d'arrivée.

L'application n'aurait pas de but lucratif mais seulement le but d'innover par rapport à d'autres applications qui peinent à l'utilisation.

Obtenir des informations sur les utilisateurs sera important pour envoyer des notifications lors des problèmes de trafic.

Cibles de l'application

Les cibles de cette application sont les utilisateurs prenant les transports en commun et qui ont besoin d'aller d'une station A à une station B. Tous les types d'âges sont pris en compte car la simple recherche sur la carte d'un point de départ et d'un point d'arrivée revient à ouvrir une carte papier, comme nous le faisons avant sauf que cette fois-ci, tout est automatisé et il y a une information sur le trafic et sur le trajet le plus court. Les utilisateurs finaux n'auront pas nécessairement besoin d'avoir un microphone de disponible sur leur smartphone car ils auront tout de même accès à la carte et/ou à la recherche avancée.

Type d'application

L'application sera donc un utilitaire à but non lucratif et aura pour objectif de viser le plus grand nombre d'utilisateurs.

Équipements de nos cibles

L'application devra être compatible avec les smartphones mobiles et non les tablettes. Nous attendons que notre clientèle utilise l'application dans les transports en commun ou non loin.

L'utilisation ou avoir un microphone intégré n'est pas une obligation.

L'application devra être, en tant que première version, compatible avec les appareils Android.

Périmètre du projet

L'application n'aura pas la nécessité d'être multilingue.

L'application ne recouvrera que de par sa carte interactive le réseau Transilien d'Ile-de-France

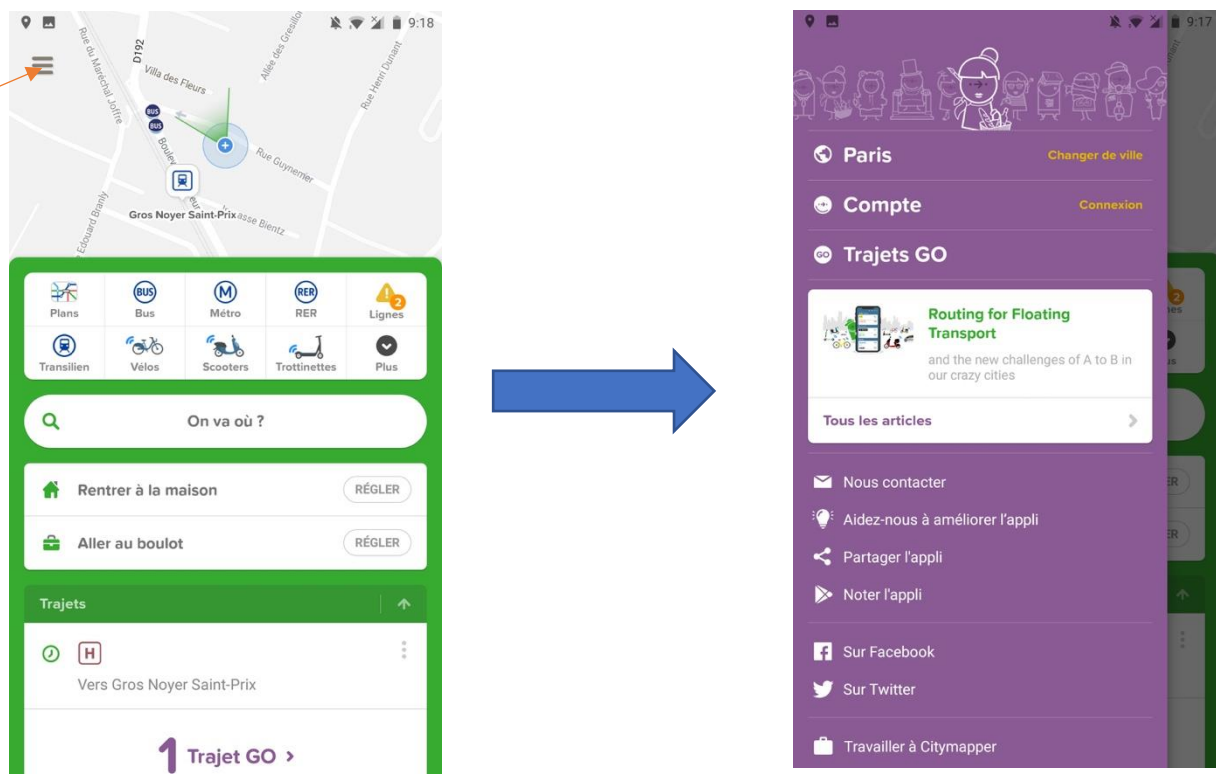
Les développeurs en charge du projet devront savoir utiliser :

- La géolocalisation
- Les notifications push
- Le microphone
- L'échange de données via Google Analytics
- Utiliser une carte interactive

La charte graphique

Pour ce qui est de la charte graphique, le choix sera libre par rapport au travail des développeurs. Néanmoins, il faudra :

- Une majorité de bleu avec une écriture blanche (le bleu et le blanc représentent toutes les deux des couleurs apaisantes pour les yeux), comme l'application Transilien, et d'après des recherches que nous avons effectuées ;
- Que la police d'écriture soit uniformisée, cependant les titres seront évidemment en gras et les autres de tailles normales ;
- Il faudra réduire la taille d'écriture des petites bulles qui s'ouvriront lorsque l'utilisateur cliquera sur carte ;
- Que l'application soit facile d'utilisation pour un utilisateur : elle devra comporter des menus faciles d'accès comme dans un menu de gauche que l'on peut faire défiler, comme pour l'application city mapper ci-dessous ;



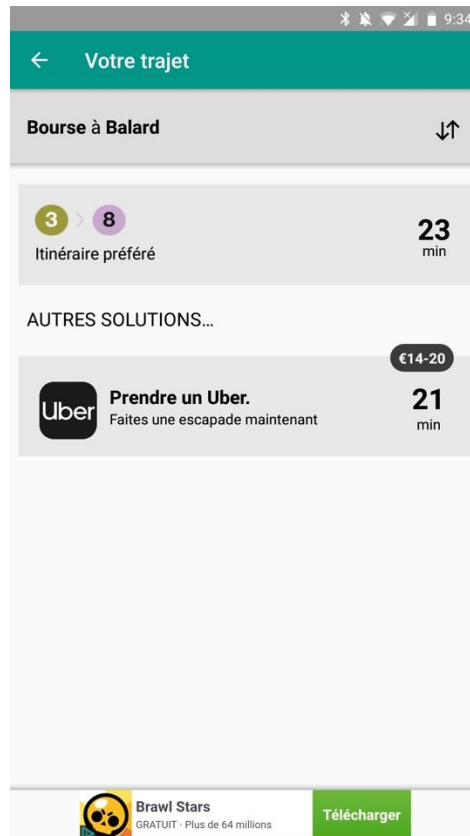
- Que l'application comporte une carte interactive en accueil qui sera le premier élément visible par les utilisateurs, avec la fonctionnalité de microphone.

Le Bruno Bartholomé
Barseyni Nicolas
Otton Nicolas
Le maquettage



Voici la maquette de la Home de l'application (elle n'est pas à la norme imposée par la charte graphique sur cet exemple) : elle est composée d'un bouton microphone, qui lorsque qu'il est appuyé permet à l'utilisateur de saisir vocalement sa station de départ puis sa station d'arrivée ; une fois ces deux champs sélectionnés, une fenêtre s'ouvre avec les informations utiles sur le trajet (comme l'exemple ci-dessous).

Écran affichant les informations du trajet

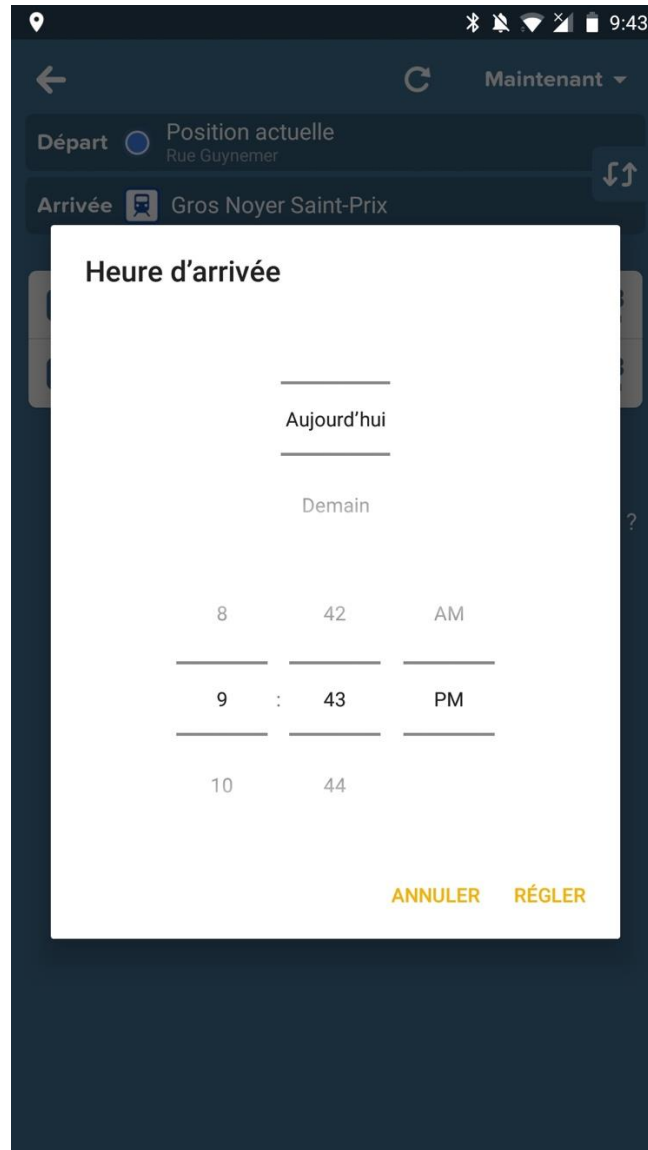


Parallèlement, la carte étant interactive l'utilisateur peut sélectionner sa station de départ en tapant sur une station puis sa station d'arrivée et le même écran sera affiché.

Si l'utilisateur souhaite plus d'informations, il n'aura qu'à sélectionner le menu de gauche, cliquer sur « recherche avancée » et rechercher les informations avec plus de précision au niveau des horaires de départ et aux horaires d'arrivée.

Le petit « + » en haut à droite ne sert qu'à avoir accès au crédit présentant l'équipe de développement qui a mené à bien ce projet.

Le Bruno Bartholomé
Barseyni Nicolas
Otton Nicolas



Solution

Au final, il sera souhaité pour nos clients et par nos développeurs d'avoir une application facile à prendre en main, qui soit rapide et claire où l'utilisateur doit pouvoir rester autonome sur celle-ci tout en ayant accès à toutes les informations qu'il souhaite obtenir.