

1022_視窗程式設計
資管三 林君翰 何建熾 李維哲

Little Bomber King

系統說明文件

系統說明文件

資管三 林君翰 何建幟 李維哲

- 專案主題

Little Bomber King

- 背景

爆爆王炸彈超人是兒時的記憶，但是缺乏一些創新的元素，所以我們就選擇另一個兒時的遊戲-小朋友齊打交兩者融合，產生 Little Bomber King 這樣的遊戲！

- 目標

我們目標是融合傳統爆爆王以及小朋友齊打交選角生存模式，實現多人多鍵盤之 Little Bomber King 互動遊戲。

- 小組成員及貢獻度

[組長] 林君翰 100306012：遊戲邏輯設計與主要程式撰寫 60%

[組員] 李維哲 100306039：選角部分程式與部分程式撰寫 20%

[組員] 何建幟 100306087：選角介面設計與部分程式撰寫 20%

- 系統特色

- 創新性

- 地圖客製化

玩家可以透過地圖編輯器來設計心目中理想的地圖把他匯入到遊戲中成為 Little Bomber King 的遊戲場景。

- 角色客製化

每個腳色都有各自樣式和屬性，在樣式方面，可以更新腳色的照片和走路動畫，在屬性方面，可以設定腳色的血量、速度、炸彈數量、炸彈威力和攻擊力等等。

- 角色血量 PK

每個腳色都有各自的血量，透過各自不同的速度、水球威力、水球數量、攻擊力互相 PK，生存到最後者為勝。

- 技巧性

- 多人多鍵盤操作

最多可以同時有四人透過四組不同鍵盤進行對戰，實踐多人操作遊戲功能。

- 行走動畫

每個腳色都有十六種行走圖型，隨著腳色上下左右移動而有不同方向的呈現。

。 完整性

主畫面

從主畫面進入有兩個選項，選擇腳色，還有離開。

選擇遊戲角色

進入選擇腳色的畫面之後按右鍵就可以開始選擇腳色，人物腳色下會有各個腳色的屬性可供挑選。

開始遊戲畫面!

腳色人物預設就在地圖的四方，進入遊戲之後就可以開始轟炸對手啦！

● 外觀

遊戲場景

遊戲場景是參考爆爆王裡的裡的遊戲地圖-積木工廠。

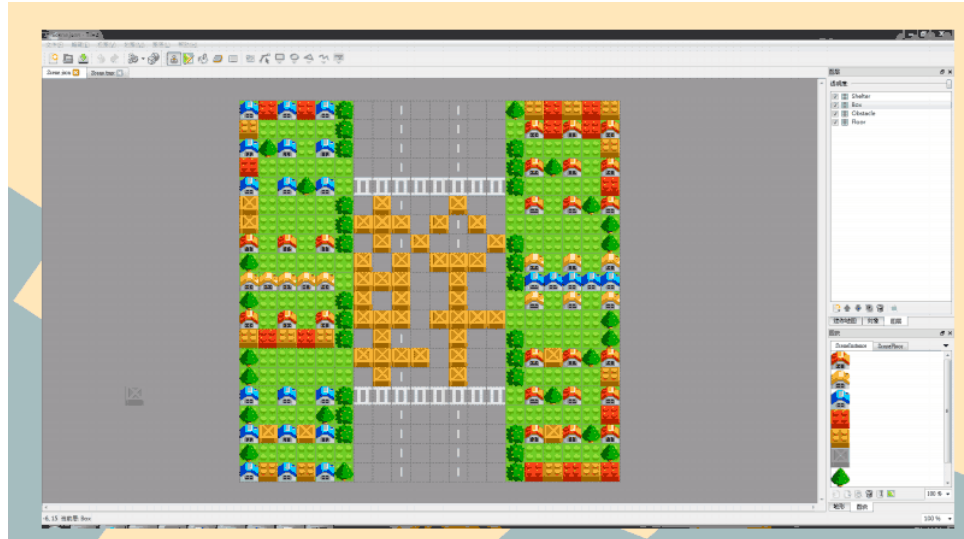
遊戲效果

遊戲開始後，腳色玩家可以在各地放置水球，水球爆炸後，會往四方依腳色設定能力以一定的速度推進，被炸到的玩家血量就會同步減少；另外，遊戲畫面上也有木箱可以推進，遊戲背景也有可愛配樂。

- 技術

Tiled Editor

Tiled Editor allows us to customized map background.



Json

Load players attribute in a lightweight way.

keyboard-hooking

Multiple keyboards activities are tracked by event handling.

- 功能操作說明(附截圖)

1. 進入遊戲首頁

- 選擇 Select Role 進入選角
- 選擇 Exit 離開



2. 進入選角頁面

- 按右鍵選擇角色
- 依鍵盤觸碰順序決定玩家號碼
- 按開始遊戲進入遊戲畫面



3. 進入遊戲主畫面

- 按上下左右鍵行走
- 按空白鍵放置水球
- 以躲過水球為目標
- 被水球炸減低血量
- 最後生存者自封勝



● 參考資料

- 爆爆王遊戲
- LF2 選角畫面
- Tiled Map Editor (In archive: tiled-0.9.1-win32-setup.exe)