

篇名:
Blackjack 二十一點

作者:
陳麒安。國立台中高工。土木科。三年甲班

指導老師:
郭珍祥老師
黃文才老師

壹●前言:

一、緒論

在我們的生活上常會遇到需要用到運氣的時候，不管是在考試上、牌桌上、甚至是現在推出不久的運動彩券上等等…。其實在生活中各方面上都會用到運氣，即使只是一念之間的選擇，也跟運氣有著很大的關係，但是一講到運氣，身為台灣人，第一個聯想到的八成都跟賭博有關的減紅點、麻將等等。

不過大家似乎對於國外職業賭場所玩的遊戲並不太了解，大部分都只是聽聽，並沒有看過或是玩過，大多也只有在電視或電影中看到，但是不太了解規則也無法深深體會那刺激性。

二、研討動機

爲了更加了解國外賭博文化，所以我選擇了職業賭場上大家較常聽過的 **Blackjack**(直翻黑傑克，也就是所謂的二十一點)作爲主題。

三、研究目的

二十一點是職業賭場上到處都看得到的基本遊戲，經過幾百年來的演變，已成爲世界上各大賭場的必備，在電視、電影上也是非常的常見，所以希望能了解它的由來跟遊戲方法，甚至是基本的算牌方法。



圖 1 **Blackjack** 二十一點牌局開始(左)與結束(右)。來源:維基百科

貳●正文:

一、二十一點的歷史由來:

二十一點的前身是在 1700 年左右，起源於法國賭場的「vingt-et-un」（法文中“21”的意思），當時的遊戲對於兩張牌的二十一點並沒有提供三比二的分紅。

當二十一點剛在美國出現時並不流行，因此賭場試著提供各種額外的獎金吸引賭客參與牌局。其中之一的額外獎金就是當玩家手中同時擁有黑桃 A 和黑色的 J（黑桃 J 或梅花 J 都可）時，獎金將會變成十倍。這樣的牌被稱為「blackjack」（黑傑克，二十一點），而這個名字就漸漸成為美國版二十一點遊戲的名稱，即使後來這項額外獎金規則停止，「blackjack」名稱還是繼續存在。規則發展至今日，「blackjack」已經不一定需要包含 J 或任何黑色的牌了。

二、二十一點遊戲規則:

1、術語:

在二十一點中有幾個基本術語，如：拿牌 HIT（再拿一張牌）、停牌 STAND（不再拿牌）等，此外還有分牌 SPLIT、雙倍下注 DOUBLE、保險 INSURANCE，詳見下面的規則解釋。

2、莊家與閒家:

在賭場上有分莊家跟閒家，莊家是開設賭局的人，而閒家就是參家賭局的人，基本上莊家贏的機率比閒家大，要是每次都讓閒家贏錢的話，賭場生意會開不下去的，所以莊家會設計對自己有利的賠率，一連串的遊戲後，莊家往往也是最大的贏家。

賭博不能只靠運氣就想贏錢，要是沒有一定的技巧提升自己獲勝的機率，身上的賭本可能會飛快的輸光，而成了人家所說的「肥羊」。

3、基本勝負判斷:

二十一點是由撲克牌來進行的遊戲，一開始每人分發兩張牌，擁有最高點數的玩家獲勝。總點數不超過 21 點時，該閒家可決定是否繼續要牌。每位玩家的目的是要取得越高點數的牌來擊敗莊家。

4、爆牌:

若果閒家要牌後，其手上擁有的牌的總點數超過 21 點，便要揭開手上所擁有

的牌，俗稱爆煲，該閒家的注碼會歸莊家。

反之若其手上擁有的牌的總點數不超過 21 點，該閒家可決定是否繼續要牌。

當最後一位閒家決定不再要牌後，莊家就必須揭開自己所有手上的牌，若總點數少於 17 點，就必須繼續要牌；如果莊家爆煲的話，便向原來沒有爆煲的閒家，賠出該閒家所投注的同等的注碼。

5、push:

若玩家和莊家擁有同樣點數，這樣的狀態稱為「push」，玩家和莊家皆不算輸贏。每位玩者和莊家之間的遊戲都是獨立的，因此在同一局內，莊家有可能輸給某些玩家，但也同時擊敗某些玩家。

6、牌的價值計算:

2 至 10 的牌以牌面的點數計算，J、Q、K 每張為 10 點。

A 為 11 點，若玩家會因 A 而爆牌則 A 可算為 1 點。

當一手牌中的 A 算為 11 點時，這手牌便稱為「軟牌」(soft hand)，因為除非玩者再拿另一張牌，否則不會出現爆牌。

7、牌桌與 pitch:

牌桌上通常會印有最小和最大的賭注，每一間賭場的每一張牌桌都可能不同。在第一筆籌碼下注後，莊家開始發牌，若是從一副或兩副牌中發牌，稱為「pitch」牌局；通常每次以四至六副撲克牌遊玩，直至玩剩一副或一半為止，再重新洗牌。

8、明暗牌:

莊家會發給每位玩家和自己兩張牌，莊家的兩張牌中會有一張是點數朝上的「明牌」，所有玩家皆可看見，若為「pitch」牌局時另一張則是點數朝下的「暗牌」，若是四副牌以上(包含)時，發牌時點數會朝上。

9、保險:

在美式的二十一點遊戲中，若莊家的明牌是 A 或是價值為 10 的牌，莊家會確認他的暗牌是否會形成二十一點。這項確認會在任何玩家出手之前進行，但進行前會先詢問玩家是否需要「保險」(insurance，在明牌是 A 的情況下)。(在某些美國的賭場，莊家在全部玩家都出手前不會先確認暗牌)

閒家可以外加注碼的一半買保險，如果莊家不是 21 點便會沒收保險金，如是

21 點便以注碼的一倍半賠償。

10、發牌:

莊家會以順時鐘方向向眾閒家派發一張暗牌，然後向自己派發一張暗，接著莊家會以順時鐘方向向眾閒家派發一張明牌，之後又向自己派發一張明牌。

當眾人手上各擁一張暗牌和一張明牌，莊家就以順時鐘方向逐位閒家詢問是否再要牌（以明牌方式派發），玩家此時要計算是否要牌。當一位閒家決定不再要牌後，莊家才向下一位閒家詢問是否再要牌。

11、點數決勝:

如果莊家最終沒有爆煲的話，原來沒有爆煲的眾閒家便要揭開手上所有的牌，比較點數決定誰勝誰負，點數較大的取勝。（例牌例外，詳見下文閒家例牌先報到和特別規例）

12、閒家例牌先報到:

若某閒家例牌，必須向立即莊家揭開手上所有的牌（即俗稱報到），莊家亦必須向該擁有例牌的閒家賠上一定注碼。

三、二十一點特別規則:

1、blackjack:

兩張牌點數相加為 21（一張 A 再加一張價值 10 點的牌）稱為「二十一點」（**blackjack**），擁有這副牌的玩家即自動成為贏家（如非莊家也同時持有二十一點）。擁有二十一點的玩家可贏得下注籌碼的 1.5 倍。部份的賭場僅付給 1.2 倍的金額；但通常是在僅使用一副牌遊玩的賭局中。

2、SPLIT(分拆):

玩家將與原本注碼金額相等的籌碼加注到桌上，並將一開始的兩張牌分拆成兩手。一開始的兩張牌必須點數價值相等才能分拆〔即如一對 8，一張 K 和一張 Q 等〕。在已經分拆的牌中，一張 A 和一張價值十點的牌只等於 21 點的點數，但非 **Blackjack**。也就是說，它們的賠率並不是 2 賠 3，但仍然可以擊敗只有 20 點或以下的莊家。另外，分拆一對 A 後，玩家只能為每一張 A 多拿一張牌。

3、雙倍加注(DOUBLE):

如閒家首兩張牌點數之和為 11 點，可以選擇加倍投注，但加注後僅獲發 1 張牌。有些賭局容許閒家在首兩張牌總和為 10 點（甚至任何點數）時加注。

4、同花順:

有些賭場會加設這一賠彩規例，即玩家的牌面是同花的「6、7、8」便可即收 3 倍的彩金。

5、五龍(過五關):

如果閒家要牌直至手上有 5 張牌而又沒有爆牌，這副牌叫做五龍（過五關），該閒家可向莊家報到，莊家須向該閒家賠上 2 倍注碼。(剛好 21 點可同時並存)

6、莊家食夾棍:

若莊家和眾閒家要以點數決勝（各方都沒有出現爆煲的情況），若該閒家和莊家手上所擁有的牌的總點數一樣的話，算莊家取勝，即俗稱莊家食夾棍，該閒家的注碼會歸莊家。

此為賭場規則，二十一點是沒有食夾棍這規例，如閒家和莊家手上牌總點數一樣的話，是「打和」，閒家可以拿回原先的注碼。

注意：莊家是五龍而閒家的點數比莊家大的話，仍算莊家取勝，不過莊家食夾棍的權利不適用於閒家例牌(Black Jack 和五龍)的情況，因為閒家 Black Jack 和五龍屬於例牌先賠。

四、二十一點遊戲流程:

1、各位玩家開始下注。

2、向各家派發一張明牌。

3、向各家派發一張暗牌（或向各家派發一張明牌後直接跳到下一代而不派暗牌）。

4、莊家明牌是 10 或 A，詢問閒家是否購買保險。

5、閒家打開暗牌。

6、閒家加注、分牌等動作。

7、莊家逐位詢問閒家是否加牌，直至閒家不加牌或報到，才詢問下一位閒

家，輪流詢問閒家直至最後一位閒家加牌完成。

8、莊家如不足 17 點便需加牌直至超過或等於 17 點。

9、對未有爆煲或報到的玩家，比點數大小，大者勝，可得賠金；如莊家爆煲，未有爆煲或報到的閒家便可得賠金。

10、回收已使用的牌及打賞。

五、算牌與概率:

1、算牌:

算牌的數字，方法通常由 2~6 是 -1，7~9 是 0，10、J、Q、K、A 是 +1，以此加減便可知未用的牌是偏向那一方。算出來的和再除以剩餘的副數，稱之為真數(True Count)。藉由參考真數來調整下次的賭注，可以儘量減少莊家的優勢。(算牌不是出千的一種。)

(使用電子儀器加入賭局是一種嚴重罪行，而電子儀器除了指計算機之外，其他如以 CD 音樂通知其他人下注也包括在內。)

2、概率:

予知下一張牌是大或小的方向，便可用來減少爆煲的風險。(例如: 閒家是 12 點，莊家是 14 點，而算牌的數字是 -20, 那麼等候莊家自爆便好了)。如果玩牌的副數小及玩的次數夠多，便有機會出現嚴重的不平衡，再加上有人數牌，便會增加莊家的輸率，所以當莊家懷疑有人算牌時便會使用 6 副撲克牌及玩一半來平衡算牌的數字。

六、基本的二十一點策略:

1、硬牌:

A、當點數在 10 或 11: 如果玩家的點數大於莊家的明牌，就加注；如果不是的話就加牌。

B、當點數在 12 到 16: 當莊家明牌是 7 或以上時就加牌；不是的話就不用加牌。

C、當點數在 17 以上: 不加牌。

2、軟牌:

A、當點數在 13 到 18: 當莊家的明牌是 5 或 6 的時候就加注。

B、當點數在 17 或以下: 加牌。

C、當點數是 18 時: 當莊家的名牌是 6 或以下時就加牌; 當明牌是 7 或以上時就不加牌。

D、當點數在 19 或以上: 不加牌。

3、對子:

A、永遠分拆 A 跟 8 的對子。

B、不可分拆 4、5 跟 10 的對子。

C、當莊家的名牌是 6 或以下時分拆其餘 2、3、6、7、8、9、J、Q、K 的對子。

以下是對應表:

手中的點數	莊家的明牌										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A	
5, 6, 7, 8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H	
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H	
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	H	
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H	
13, 14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	
15, 16	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	
17, 18, 19, 20	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	

手中的點數		莊家的明牌									
		2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
Soft	13, 14	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H
Soft	15, 16	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
Soft	17	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
Soft	18	S	D	D	D	D	S	S	H	H	H
Soft	19, 20	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

手中的點數	莊家的明牌										
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A	
A-A	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP

2-2, 3-3	SP	SP	SP	SP	SP	SP	H	H	H	H
4-4	H	H	H	SP	SP	H	H	H	H	H
5-5	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H
6-6	SP	SP	SP	SP	SP	H	H	H	H	H
7-7	SP	SP	SP	SP	SP	SP	H	H	H	H
8-8	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP
9-9	SP	SP	SP	SP	SP	S	SP	SP	S	S
10-10	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

Soft 軟牌，H=Hit 拿牌，S=Stand 停牌，D=Double 雙倍下注，SP=Split 分拆

七、簡單的二十一點算牌方法:

玩 21 點，只有會算牌，你贏的機會才能超過莊家。算牌方法很多種，在此介紹一種簡單易學的算牌方法，稱為高-低算牌法。

以下步驟:

- 1、了解二十一點基本規則。
- 2、了解二十一點玩牌基本策略。
- 3、準備一副 52 張撲克牌，洗牌幾次。
- 4、像正規二十一點一樣發牌、要牌。
- 5、按照每張牌設定的數值進行加減計算。

(每張牌數值設定: A、K、Q、J、10 都設為 -1； 2、3、4、5、6 設為 +1；其餘 7、8、9 設為 0)

此算牌法其實就是 1 的加減，當 +1 牌與 -1 牌成對出現時，其合為 0，如: 10、6，K、2，Q、4 等。

當以發出牌的平均加減總額為 2 或大於 2 時，開始下注，平均加減總額大於 4 時增加賭注。

平均加減總額是指實際加減總額除以剩下牌的副數，因此算牌過程中要時常注意大約還剩下多少副牌沒發。

參●結論:

賭博在很多國家都是違法的，但是依然有地方的政府是容許合法開賭的。

贊成賭博的人認為：賭博活動是很難完全禁止隔絕的。對賭博應該制定合法的規範，由政府監管賭博，以確保賭博是公平及公正的。這樣可以阻止地下賭博活動助長黑社會的壯大，也可以透過徵稅，將賭博的收益回收社會成為正常用途。在不少容許賭博的地方，博彩稅是政府重要的收入來源。而不少城市更是以賭場吸引遊客到訪。例如美國的拉斯維加斯，中國的澳門，歐洲摩納哥的蒙地卡羅都是以賭博聞名的旅遊城市。

這些反對賭博的人認為：從社會的層面來看，人們沉迷賭博會帶來各種社會問題。沉迷賭博的人被稱為「病態賭徒」，這些人往往不顧自己跟家庭的經濟狀況，把財產拿去賭博，甚至因此債台高築，造成家庭問題（包括：虐待兒童和自殺）。賭博也經常帶來相連的高利貸、黑社會等等社會問題，而且賭博所帶來貪婪、講求運氣的風氣也不是健康社會所應該有的，這些種種的議題也有待大家的討論以及省思。

肆●引註資料:

註一、許博智（2008 年）。單挑 21 點－21 點高手就是你。台北市。大堯文化。

註二、陳傑克（2008 年）。21 點決勝攻略。台北市。天佑智訊。

註三、張定基（2007 年）。賭桌上的遊戲（98-113 頁）。台北市。萬里機構。

註四、廿一點-維基百科。

<http://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%BB%BF%E4%B8%80%E9%BB%9E>

（檢索日期:2009/10/26）

註五、賭博-維基百科。

<http://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E8%B3%AD%E5%8D%9A>

（檢索日期:2009/10/26）

註六、二十一點-百家樂澳門賭場。

<http://www.baijiale123.com/tag.php?/%B6%FE%CA%AE%D2%BB%B5%E3/>

（檢索日期:2009/10/26）

註七、Blackjack Strategy -Winneronline。

<http://www.winneronline.co.uk/strategy/blackjack-strategy.html>

(檢索日期:2009/10/26)