1. 创建虚拟环境：
2. 下载python3.7。
3. 下载anaconda 2020.11 [Index of /anaconda/archive/ | 清华大学开源软件镜像站 | Tsinghua Open Source Mirror](https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/archive/)
4. Anaconda打开创建新的环境命名ml-agents(命令行创建：conda create --name ml-agents python=3.8)
5. 打开Anaconda Prompt输入activate ml-agents
6. python -m pip install tensorflow==2.2.0 -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
7. pip install torch==1.7.1 -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
8. pip install mlagents -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple  [（这里不能开vpn，否则可能失败）](https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple（这里不能开vpn，否则可能失败）)
9. 如果训练报错则可能要降级protobuf版本：

pip install protobuf==3.20.0 -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple

1. 训练
2. 打开Anaconda Prompt输入activate ml-agents
3. 输入E:进入e盘
4. cd E:\UnityProjects\TestAI\Assets\Train
5. mlagents-learn config.yaml
6. mlagents-learn config.yaml --resume
7. 确保版本对应

（unity版本和pip上安装的版本不一样，是以某种方式对应的，详见[Releases · Unity-Technologies/ml-agents (github.com)](https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents/releases?page=1)）

**[ML-Agents Release 4](https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents/releases/tag/release_4)**

# Package Versions

**NOTE**: It is strongly recommended that you use packages from the same release together for the best experience.

| **Package** | **Version** |
| --- | --- |
| com.unity.ml-agents (C#) | v1.2.0 |
| ml-agents (Python) | v0.18.0 |
| ml-agents-envs (Python) | v0.18.0 |
| gym-unity (Python) | v0.18.0 |
| Communicator (C#/Python) | v1.0.0 |

1.检查 Unity 项目的 ML-Agents 版本：在 Unity 编辑器中，打开 Window > Package Manager。在打开的窗口中，找到 ML-Agents 包并查看其版本号。

2.检查训练环境的 ML-Agents 版本：在命令行终端中，运行以下命令：pip show mlagents

更新命令行工具MLAgents到对应版本:

pip install --upgrade mlagents==0.18.0 -i <https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple>

pip install --upgrade mlagents-envs==0.18.0 -i <https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple>

参考资料：https://zhuanlan.zhihu.com/p/82617680