



ACQUIRE

ゲーム内容



1 ゲームボード



ストック カード 175 枚
(ホテル チェーン 7 社各 25 枚)



108 建築タイル



株主情報カード 6枚



7 本社ビル



プレイヤーエイドカード1枚



11 本社バナー



1 マネー バック(30 ~ 100
ドル.40 ~ 500 ドル.50 ~ 1000 ドル.35 ~ 5000 ドル)



12+



2-6



90min



www.renegadegamestudios.com/how-to-play-acquire

勝ち方

あなたはホテル チェーンへの投資に目を向けている、抜け目のない不動産王です。

ホテルチェーンが買収されるたびに、上位株主には多額の金を支払われることになる。ホテル チェーンの株を売出して最も多くのお金を稼いだプレイヤーが勝ちです。

ゲーム規約

ルール全体で次の用語が使用されています。

接続された建物のタイル

互いに直角に隣接する (斜めではなく) 2 つ以上の建物タイルは、接続されているとみなされます。

独立した建物のタイル

別の建物タイルに隣接していない建物タイル、および/または、どのタイルにも本社ビルが存在しない接続されたタイルのグループの一部であるタイルは、独立しているとみなされます。

ホテルチェーン

ホテル チェーンは、接続された 2 つ以上の建物タイルで構成され、そのうちの 1 つの建物タイルに本社の建物があります。

アクティブなホテルチェーン

ゲームボード上に本社があるホテル チェーンは、アクティブであるとみなされます。

安全なホテルチェーン

ホテル チェーンは、11以上の建物タイルで構成されている場合に「安全」とみなされます。安全なホテルチェーンは決して手に入れることはできません。

買収したホテルチェーン

ホテル チェーンは、より大きなチェーンに買収されて活動が停止されると解散します。

ホテルチェーンの設立

2 つ以上の建物タイルを結合し、そのうちの 1 つに本社の建物を配置してホテル チェーンを作成したプレイヤーは、ホテル チェーンの創設者とみなされます。

ファウンダーズボーナスストック

ホテル チェーンの創設者には、見つけ次第、そのチェーンの無料ストック カードが 1 枚与えられます。

一次、二次、三次株主

ホテル チェーンで最も多くの株式を所有するプレイヤー、2 番目に多くの株式を所有するプレイヤー、および 3 番目に多くの株式を所有するプレイヤーが、それぞれ第 1 株主、第 2 株主、第 3 株主とみなされます。クラシック モードを使用するゲームでは株主ボーナスが主株主と副株主にのみ支払われますが、タイクーン モードは 3 人全員に支払われます。

株主優待

ホテル チェーンが合併すると、小さいチェーンが買収され、その建物のタイルは大きいチェーンの一部になります。これが発生すると、小規模のホテルチェーンの株主にボーナスが金銭の形で配布されます。ゲーム終了時には株主優待も配布される。

合併

プレイヤーが 2 つ以上のホテル チェーンを接続する建物タイルを配置すると、合併が発生します。

マージメーカー

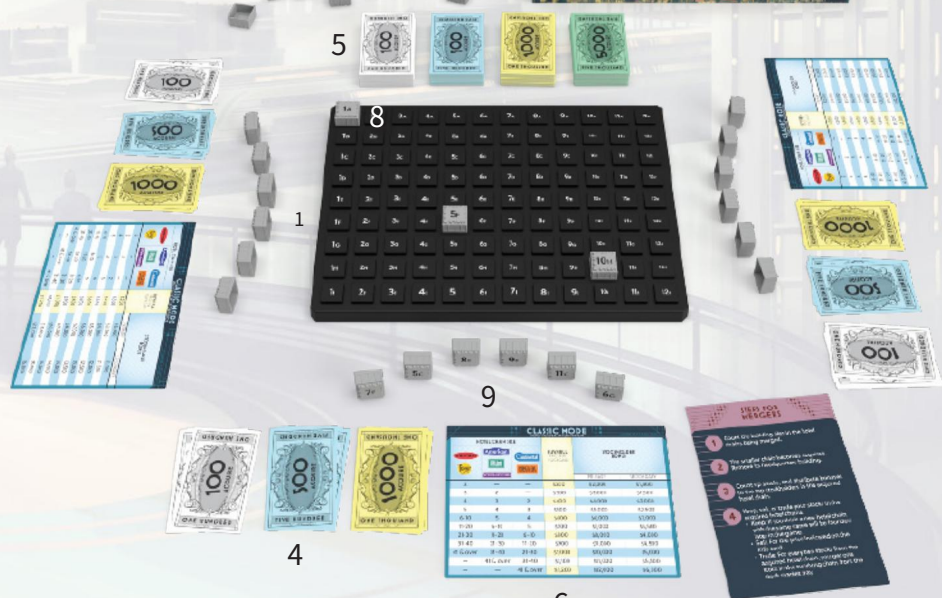
2 つ以上のホテル チェーンを接続する建物タイルを配置したプレイヤーは、マージメーカーとみなされます。

初めてプレイするとき

- すべてのゲーム コンポーネントをシュリンク ラップから取り出し、廃棄物を捨てます。
- 本部バナーをランナーから取り外します。右に示すようにバナーを本社ビルに挿入し、ランナーの番号を表示されている番号付き画像と一致させます。

設定

- ゲームボードをすべてのプレイヤーの中央に置きます。
- 建物タイルをゲームボードの隣に裏向きに置き、よく混ぜます。
- バンカーとなるプレイヤーを選択します。このプレイヤーは株を配り、ゲーム中のお金のやり取りを処理します。銀行家は、図に示すように、7 つの本社ビルと株式カードをホテル チェーンごとに株式市場のトレイに置きます。
- 銀行家は各プレイヤーに次の紙幣をそれぞれ合計 6,000 ドル渡します。
 - 1,000ドル札4枚
 - 500ドル札3枚
 - 100ドル札5枚
- バンカーは残りの紙幣を額面ごとに分けて、ゲームボードの隣の 4 つの別々の山に置きます。
- 各プレイヤーは株主情報カードを 1 枚受け取り、自分の前に置きます。
グループとして、合併中に株主ボーナスを上位2名の株主(クラシック モード)に支払うか、上位3名の株主(タイクーン モード)に支払うかを決定します。初めてのゲームの場合は、タイクーン モードをお勧めします。すべてのプレイヤーは、情報カードを選択したモードが表示されている側に裏返す必要があります。
- グループとして、自分が所有するお金と株を展示するかどうかを決定します。
すべてのプレイヤーがそれらを閲覧できるように取得するか、またはこれらを秘密にするかどうか。
初めてプレイする場合は、株とお金を表示することをお勧めします。
株とお金が表示されない場合、プレイヤーは各プレイヤーが購入した株の量を覚えておかなければならないため、ゲームはさらに難しくなります。
- 誰が最初に行動するかを決めます。これを行うには、各プレイヤーは次から建物タイルを描画します。
裏向きの山をゲームボード上の対応する文字/数字のスペースに表向きに置きます。1A に最も近いタイルをプレイしたプレイヤーが先攻となり、プレイは左に進みます。(9A は 1B よりも 1A に近いです。) タイルをゲームボード上に残します。(これらのタイルが 2 つ以上隣接している場合、それらは独立しているとみなされます。後で追加のタイルが追加された場合、それらはホテル チェーンになる可能性があることに注意してください。)
- 各プレイヤーは建物タイルを 6 枚引き、他のプレイヤーにタイルが見えないように自分の前にタイルを立てます。



遊び方

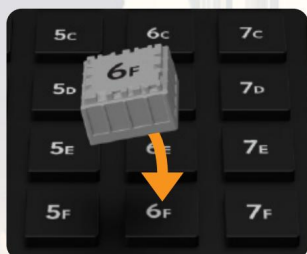
手番では次の 3 つのアクションを実行します。

1. 建物タイルを対応するスペースに配置します。
2. アクティブなホテル チェーンの株式を最大 3 つ購入します。
3. 裏向きの山から新しい建物タイルを引きます。

各アクションの詳細については、以下で説明します。

1. 建物タイルを配置する

タイルは新しいホテルを表しています。毎ターン、ゲームボードに 1 つ追加されます。建物タイルの 1 つを選択し、ゲームボード上の対応するスペースに配置します。たとえば、1A の建物タイルはゲームボード上のスペース 1A に配置されます。建物タイルを配置すると、次のいずれかのことが起こります。

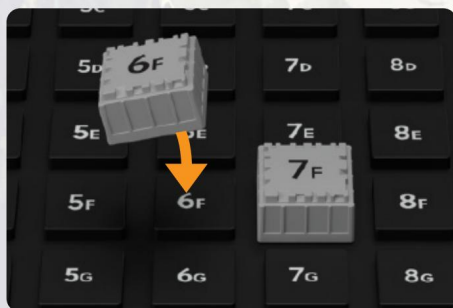


独立した建物を追加します

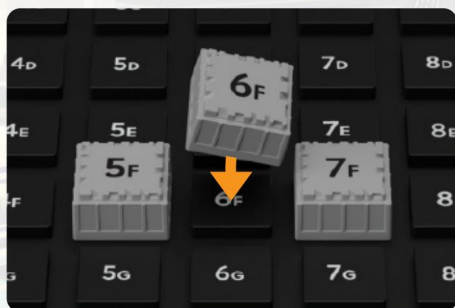
隣接する建物タイルがないスペースに建物タイルを配置すると、単に建物を配置したことになります。他には何も起こりません。

ホテルチェーンを見つけました

まだホテル チェーンの一部ではない任意の数の建物タイルの隣に建物タイルを配置すると、新しいホテル チェーンが見つかります。それらの建物のタイルは現在、確立されたホテルチェーンとみなされます。



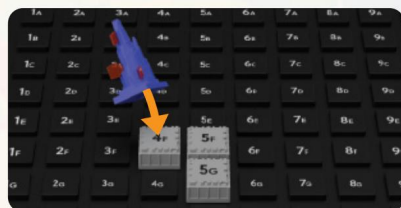
建物タイル 6F を建物タイル 7F の隣に配置します。隣接する建物のタイルがホテルチェーンを形成します。



ここでは、2 つの独立した建物タイルの間に建物タイルを配置します。隣接する 3 つの建物タイルがホテル チェーンを形成します。

すぐに次のことを実行します。

1. 株式市場トレイから本社ビルを選択し、新しい接続されたビルディング タイルのいずれかに配置します。



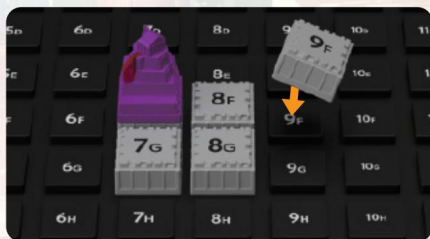
2. そのホテル チェーンのストック カードを 1 枚取ります。

これは創業者のボーナスです！

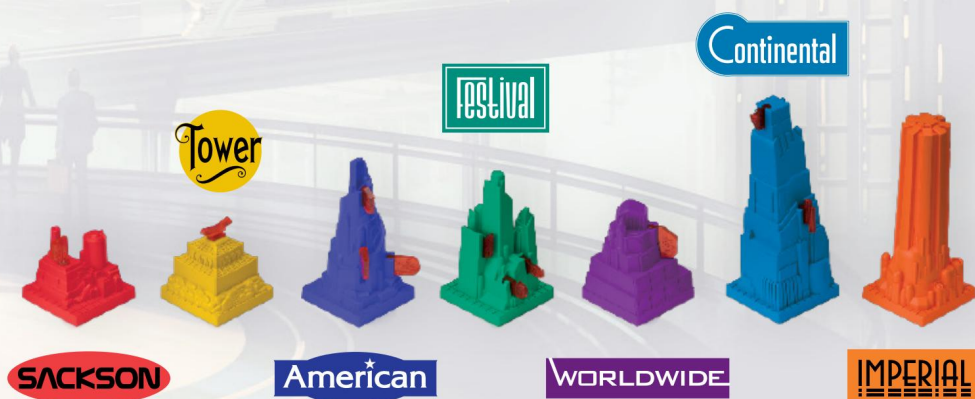
7 つの本部ビルすべてがすでにボード上にある場合、新しいホテルチェーンを見つけるような建物タイルを配置することはできません。ただし、本社ビルが利用可能になった場合、またはタイルが既存のホテル チェーンに追加されるか合併する場合には、ゲームの後半でそのタイルをプレイできる場合があります。

ホテルチェーンを大きくするのはあなたです

すでにホテル チェーンの一部であるタイルの隣に建物タイルを配置すると、そのチェーンにタイルが追加され、タイルが 1 つ大きくなります。



配置している建物タイルは既存のホテル チェーンに隣接しているため、そのチェーンはさらに大きくなります。

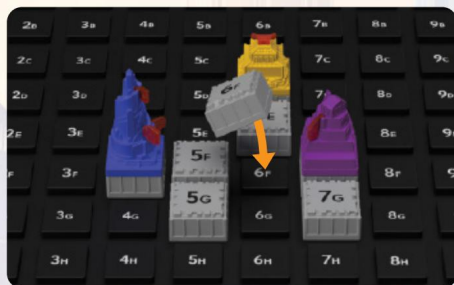


2つ以上のホテル チェーンを統合する

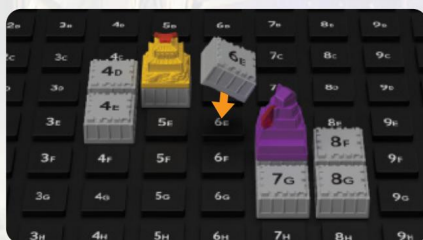
2つ以上のホテル チェーンを接続するように建物タイルを配置すると、それらのホテル チェーンが結合され、小さい方のチェーン（つまり、建物タイルの数が少ない方）が大きなチェーンの一部になります。建物タイルが11以上あるホテル チェーンは安全であり、別のチェーンに吸収されることはできないことに注意してください。安全な2つのホテル チェーンが合併することはできません。



配置している建物タイルは2つの異なるホテル チェーンの建物タイルに隣接しているため、これら2つのチェーンが結合されます。



配置している建物タイルは3つの異なるホテル チェーンの建物タイルに隣接しているため、3つすべてが結合されます。



配置している建物タイルはどの建物タイルにも隣接しておらず、対角線上にあるため、結合は行われません。

しかし、これらのホテルチェーンが合併する可能性は大幅に高まるだろう。
未来。

2つのホテルチェーンを統合する場合は、すぐに次の操作を行ってください。

1. 関連する各ホテルチェーンの建物タイルを数えます。合併の原因となった建物タイルはカウントしないでください。誤ってカウントされないように、結合タイルを一時的に裏返すことができます。合体が完了したら表向きにします。
2. 小規模ホテルチェーンから本社ビルを撤去し、ゲームトレイに戻します。小規模なホテルチェーンは買収され、その建物のタイルは現在、より大きなチェーンの一部となっています。ホテルチェーンの規模が同じ場合、マージメーカーはどのチェーンを存続させ、どのチェーンを買収するかを決定します。
3. 次のページで説明するように、買収したホテルチェーンに株主ボーナスを配布します。存続するホテルチェーンには株式の配当はありませんが、合併によりチェーンが大きくなったため、株式の価値が上昇する可能性があることに注意してください。
4. マージメーカーから始めて時計回りに、ストックを持つプレイヤー
買収されたホテルチェーンでは、その株式に対して次の1つ以上を実行する必要があります。

1. 新しいホテルチェーンが誕生することを願いながら、大切に保管してください。
名前はゲーム後半で判明します。
2. 情報カードに記載されている価格で銀行に売り戻します。ホテルチェーンの名前と規模によって販売価格が決まります。
3. それを取引します。買収したホテルチェーンの株2株ごとに、株式市場のトレイから生き残ったチェーンの株1株を取得します。

3つ以上のホテルチェーンを合併すると、最大のホテルチェーンが生き残り、小さいものは取得されます。マージメーカーは関係を解消します。小規模企業については、最大企業から最小企業まで一度に1社ずつ対処されます。
株主優待は次ページに記載のとおり支給されます。買収された各ホテルチェーンの株式は、上記のように保管、売却、または取引されます。いつものように、マージメーカーが最初に進みます。

2. 株を買う

建物タイルを配置し、合併を解決した後、株式市場のトレイからアクティブなホテルチェーンの株式を最大3つまで購入できます（購入する必要はありません）。同じホテルチェーンの複数の株を購入したり、同じターン中に複数のチェーンの株を購入したりできます。株価はホテルチェーンの名前と規模によって異なります。株を購入するとき、プレイヤーは何を購入するのか、そしていくら支払うのかを発表する必要があります。これは、プレイヤーが在庫コストを間違えないようにするためです。ゲーム中いつでも、プレイヤーはホテルチェーンの株式市場トレイにいくつかの株式があるかを探ることができます。

株価の決定

特定の株式の価格を決定するには:

- 1.株主情報カードでそのホテル チェーンの名前を見つけてます。
- 2.「ホテルチェーン」を下から見てみる
そのホテル チェーンの「サイズ」列を検索し、
そのホテル チェーンに現在ある建物タイルの
数に対応する番号の行を見つけます。
- 3.その行を読んで、
「ストックカードごとの売買価格」

HOTEL CHAIN SIZE				BUY/SELL PRICE PER STOCK CARD	STOCKHOLDER BONUS		
1	2	3	4		PRIMARY	SECONDARY	TERTIARY
2	—	—	—	\$200	\$2,000	\$1,500	\$1,000
3	2	—	—	\$300	\$3,000	\$2,200	\$1,500
4	3	2	—	\$400	\$4,000	\$3,000	\$2,000
5	4	3	—	\$500	\$5,000	\$3,700	\$2,500
6-10	5	4	—	\$600	\$6,000	\$4,200	\$3,000
11-20	6-10	5	—	\$700	\$7,000	\$5,000	\$3,500
21-30	11-20	6-10	—	\$800	\$8,000	\$5,700	\$4,000
31-40	21-30	11-20	—	\$900	\$9,000	\$6,200	\$4,500
41 & over	31-40	21-30	—	\$1,000	\$10,000	\$7,000	\$5,000
—	41 & over	31-40	—	\$1,100	\$11,000	\$7,700	\$5,500
—	—	41 & over	—	\$1,200	\$12,000	\$8,200	\$6,000

株式を購入したいホテル チェーンごとにこれを行います。その後、適切な金額を銀行に支払います。

お金がなくなりました

お金が足りなくなる可能性があります。お金がなくなっても、毎ターン建物タイルを配置したり引いたりすることはできますが、株式を購入することはできません。株主ボーナスを受け取るか、買収したホテルチェーンの株を売却して資金を得るまで待つ必要があります。ゲーム中のどの時点でも、アクティブなホテル チェーンの株式を売却することはできません。また、プレイヤーからも銀行からも融資は許可されません。

賢く投資して資金不足を防ぎましょう。ゲームに勝つために、すべての企業の過半数株主になる必要はありません。

3. 建物のタイルを描く

自分のターンの終わりに、裏向きの山から建物タイルを 1 枚引きます。

ターンの終わりに、建物タイルをチェックして、プレイできないタイルがあるかどうかを確認することもできます。プレイ不可能な建物タイルとは、2 つ以上の安全なホテル チェーンを統合するものです (これは不可能です)。あなたが持っているプレイ不可能な建物タイルを横 (表向き) に置き、プレイの外にします。次に、裏向きの山から同じ枚数の建物タイルを引きます。新しいプレイ不可能な建物タイルを受け取った場合は、次のターンまでそれらを捨てるまで待たなければなりません。

8 番目の企業を形成する建物タイルはプレイ不可能とはみなされませんが、ゲームボードから使用可能な本社ビルがなくなるまでプレイできないことに注意してください。

株主優待の配布

合併の株主ボーナスを決定する場合、合併する建物のタイルによってどちらのホテルチェーンの規模も増加することはありません。株主ボーナスを決定するには、次の手順を実行します。

1. 誰がボーナスを獲得するかを決定します。各プレイヤーはボーナスの正確な数を明らかにします。
同社が保有するホテルチェーンの株式を買収した。最も多くの株式を保有するプレイヤーが、2 番目に多く、そして 3 番目に多くの株式を保有するプレイヤーが、それぞれ第一次株主、第二次株主、第三次株主となります。そのホテルチェーンに在庫を持たないプレイヤーはボーナスを受け取りません。

単一の株主

クラシック モード: 獲得したホテルチェーンの株式を所有しているプレイヤーが 1 人だけの場合、そのプレイヤーはプライマリ ボーナスとセカンダリ ボーナスを受け取ります。

タイクーン モード: 獲得したホテルチェーンの株式を所有しているプレイヤーが 1 人だけの場合、そのプレイヤーは 1 次ボーナスと 3 次ボーナスを受け取ります。

ネクタイ

クラシック モード: 主要株主が同数の場合、主要株主と二次ボーナスを合計して均等に分割し、同点のプレイヤーにボーナス (百の位を四捨五入) を支払います。第二株主にはボーナスはありません。

第二株主に同数の場合は、百の位を四捨五入して、同点のプレイヤー間でボーナスを分割します。

タイクーン モード: 主要株主が同数の場合、主要株主と二次株主のボーナスを足し合わせて 2 で割ります。必要に応じて百の位まで切り上げてください。同点のプレイヤーはその金額をボーナスとして受け取り、二次株主は三次ボーナスを受け取り、三次株主はボーナスを受け取りません。

第二株主が同数の場合は、第二株主と第三株主のボーナスを足し合わせて 2 で割り、必要に応じて切り上げます。

同点のプレイヤーはその金額をボーナスとして受け取り、3 番目に多くの株を持つプレイヤーはボーナスを受け取りません。




第 3 株主が同点の場合、同点のプレイヤーが第 3 ボーナスを分割します。必要に応じて切り上げます。

2. 銀行家は株主情報カードに基づいて銀行からボーナスを支払います。情報カードの見方は次のとおりです。

1. 買収したばかりのホテル チェーンの名前を見つけます。
2. そのホテル チェーンの「ホテル チェーンのサイズ」列を下に見て、そのチェーンに含まれていた建物タイルの数に対応する番号の付いた行を見つけます。
3. その行を読んで、プライマリ、セカンダリ、およびターシャリを見つけます。そのホテルチェーンと規模の株主ボーナス。

誰がどのボーナスを受け取るかを決定する方法の例をいくつか示します。

次のページの例では、Festival と Imperial が統合されたと想像してください。フェスティバルは 7 つのタイルを持っていたのに対し、インペリアルは 5 つしかタイルを持っていなかったため、より大きなホテル チェーンでした。そのため、インペリアルは買収され、そのタイルはフェスティバルの一部になりました。

TYCOON MODE STOCKHOLDER INFORMATION						
HOTEL CHAIN SIZE			BUY/SELL PRICE PER STOCK CARD	STOCKHOLDER BONUS		
				PRIMARY	SECONDARY	TERTIARY
2	—	—	\$200	\$2,000	\$1,500	\$1,000
3	2	—	\$300	\$3,000	\$2,200	\$1,500
4	3	2	\$400	\$4,000	\$3,000	\$2,000
5	4	3	\$500	\$5,000	\$3,700	\$2,500
6-10	5	4	\$600	\$6,000	\$4,200	\$3,000
11-20	6-10	5	\$700	\$7,000	\$5,000	\$3,500
21-30	11-20	6-10	\$800	\$8,000	\$5,700	\$4,000
31-40	21-30	11-20	\$900	\$9,000	\$6,200	\$4,500
41 & over	31-40	21-30	\$1,000	\$10,000	\$7,000	\$5,000
—	41 & over	31-40	\$1,100	\$11,000	\$7,700	\$5,500
—	—	41 & over	\$1,200	\$12,000	\$8,200	\$6,000

標準的な合併

株主ボーナスを決定するために、プレイヤーは各自がインペリアルで所有している株式の数を数えます。リズは 3 つ、チャーリーは 2 つを所有していますが、コートニーは 1 つも所有していません。リズは最も多くの株を持っているため、主株主ボーナスを受け取ります。チャーリーは 2 番目に多いため、2 番目のボーナスを受け取ります。

コートニーはインペリアル社の株を持っていないため、ボーナスは得られません。株主情報カードのグラフ (前のページを参照) によると、リズがインペリアルで最も多くの株式を所有しており、インペリアルには 5 つのタイルがあったため、彼女の主要株主ボーナスは 7000 です。チャーリーの二次ボーナスは 5000 です。

場合によっては、複数のプレイヤーが買収されたホテル チェーンと同じ数の株式を所有し、同数になることがあります。タイクーン モード ゲームにおけるフェスティバルとインペリアルの上記の合併例を使用して、提携の株主ボーナスを決定する方法の例をいくつか示します。

第一次株主と同率

リズがインペリアルを 3 つ所有し、チャーリーが 3 つ、コートニーが 1 つを所有していると想像してください。リズとチャーリーはプライマリボーナスで同点です。インペリアルには 5 つのタイルがあったため、主株主ボーナスは 7000、副株主ボーナスは 5000 です。それらは同点であるため、リズとチャーリーは主ボーナスと副株主ボーナスを合計し (これは 12000 に相当します)、その値を分割してそれぞれ 6000 を取得します。コートニーはインペリアルで 3 番目に高い在庫数を持っているため、3 番目のボーナスは 3500 しか得られません。

準株主との引き分け

リズがインペリアルを 3 つ所有し、チャーリーが 2 つ、コートニーが 2 つを所有していると想像してください。インペリアルには 5 つのタイルがあったため、主なボーナスは 7000 で、リズはそれを獲得します。2 次ボーナスは 5000、3 次ボーナスは 3500 です。2 位が同点だったので、チャーリーとコートニーは 2 番目と 3 番目のボーナスを合計し (これは 8500 に相当します)、その値を分割してそれぞれ 4300 を取得します。4 人目のプレイヤーであるアマンダが 1 つの株を所有していた場合、そのプレイヤーはインペリアルで 4 番目に高い株数を持つことになり、ボーナスは得られません。

第三次株主と同率

リズがインペリアルを 4 つ所有し、チャーリーが 3 つ、コートニーが 1 つ、そしてアマンダも 1 つ所有していると想像してください。リズは 7000 の 1 次ボーナスを取得します。チャーリーは 5000 の 2 次ボーナスを取得します。彼らはインペリアルで 3 番目に高い株式数で同点であるため、コートニーとアマンダは 3500 の 3 次ボーナスを分割します。したがって、コートニーとアマンダはそれぞれ 5000 のボーナスを取得します。1800。

ゲームの終わり

1 人のプレイヤーが自分のターン中に、すべてのアクティブなホテル チェーンが安全であるか、または 1 つのアクティブなホテル チェーンが41以上の建物タイルで構成されていると発表すると、ゲームは終了します。プレイヤーは、プレイを続けることが自分に有利な場合、たとえば、所有するホテル チェーンの在庫を拡大する場合、ゲームが終了したことを宣言する必要はありません。この宣言を行った後、そのプレイヤーは通常どおりターンを終了し、その後、ゲームが終了します。

ゲームが終了したらすぐに次の操作を行ってください。

- 1.株主情報カードに基づいて、合併後にボーナスを支払うのと同じ方法で、アクティブなすべてのホテルチェーンに対して 1 次、2 次 (およびタイクーン モードをプレイしている場合は 3 次) 株主ボーナスを支払います。
- 2.プレイヤーは、情報カードに記載されているホテル チェーンの名前と規模によって決定される価格で、すべての株式を銀行に売り戻します。取締役会に載っていないホテルチェーンの株には何の価値もありません。
- 3.各プレイヤーが自分のお金を合計し、最も多くのお金を持ったプレイヤーが勝ちます !同点の場合は勝利を共有します。

まれなケース

在庫ゼロのホテルチェーンを創業

プレイヤーがホテル チェーンを設立する建物タイルを配置したが、そのホテル チェーンの株式がすべてすでに取得されている場合、創設プレイヤーは設立時の株式の価値に等しい現金支払いで設立ボーナスを受け取ります。

建物タイルの不適切な配置

タイルがボード上の間違った場所に配置され、配置されたターンに発見された場合は、正しい場所に移動されます。前のターンで間違った配置が発見された場合、そのタイルは現在の位置に残ります。プレイヤーが正しいタイルを持っている場合は、それを間違ったタイルと交換します。

タイクーンモードの株主は2人だけ

タイクーン モードで株主ボーナスを解決するときに株主が 2 人しかいない場合、3 番目のボーナスは無視されます。



クレジット

ゲームデザイナー: シド・サクソン
ボードゲーム&カードゲームのシニアプロデューサー:

ダン・ボジャノフスキー

ビジュアルデザインディレクター: アニタ・オズバーン
イラストレーター: エリック・ヒペラー

グラフィックデザイナー: アニタ・オズバーン

編集者: ウィリアム・ニープリング

プロダクションアーティスト: ノエル・ロペス

3D アーティスト: David L'Huillier

専門コンサルタント: トーマス・ヘイパー
& ジョン・カウフェルド

レネゲード ゲーム スタジオ

社長兼発行者: スコット・ガエタ

セールス&マーケティング担当副社長: サラ・エリクソン

コントローラー: ロビン・ガエタ

オペレーションディレクター: リーシャ・カミンズ

アソシエイト プロジェクト マネージャー: Katie Gjesdahl

セールスマネージャー: ケイトリン・エリス

Eコマース: ニック・メディンジャー

セールス&マーケティング プログラム マネージャー:
マット・ホランド

コミュニティマネージャー: ジョーダン・ガエタ

ボードゲーム&カードゲームのシニアプロデューサー:

ダン・ボジャノフスキー

アソシエイト プロデューサー、ボード & カード ゲーム:

ジミー・リー

アソシエイトプロデューサー、RPG: Kevin Schluter

World of Darkness、主任開発者:

ユハナ・ベッターソン

製品開発者、RPG: Jason Keeley

シニアゲームデザイナー: マット・ハイラ

ゲームデザイナー: ダン・ブランシェット

& クリストファー・チャン

ビジュアルデザインディレクター: アニタ・オズバーン

ゲーム クリエイティブ ディレクター: Jeanne Torres

クリエイティブ ディレクター、RPG: サラ・ロビンソン

クリエイティブプロダクション: トッド・クラッパ、

ノエル・ロペス、ゴードン・タッカー

ビデオ制作アソシエイト: Katie Schmitt

カスタマーサービスマネージャー: Jenni Janikowski

カスタマーサービス: ベサニー・パウデュス

財務担当者: マデリーン・ミネルヴィニ



Licensed by:



追加情報やサポートについては、オンラインで当社をご覧ください: www.renegadegames.com



/PlayRGS |



@PlayRenegade



@Renegade_Game_Studios



/RenegadeGameStudios

ACQUIRE, AVALON HILL, および HASBRO およびすべての関連する商標およびロゴは、Hasbro, Inc. の商標です。 © 2023 Hasbro. ©2023 ウィザーズ・オブ・ザ・コースト LLC. Wizards of the Coast およびそのロゴは、Wizards of the Coast LLC の商標です。

株式市場のヒント

- 多様化！第一、第二、第三の株主ボーナスを受け取ることは、お金を稼ぐための優れた方法です。
- 小規模で活発なホテルチェーンに注目してください。これらのチェーンで最も多くの在庫を保有するか、2 番目に多くの在庫を保有するようにしてください。
- ゲームボードの端に位置する、または他のチェーンから離れたホテル チェーンの株式を大量に購入したくない場合があります。株主ボーナスを受け取るために、合併する可能性が高いホテルチェーンに投資するとよいでしょう。
- ゲームの終わりに近づくと、大規模なホテル チェーンの株式を所有すると、ゲーム終了まで生き残る可能性が高く、そのホテル チェーンで所有している株式の株主ボーナスを受け取ることができるためです。
- あなたが株式を所有している小規模なホテル チェーンが大手ホテル チェーンに買収された場合、ゲームの最後まで存続する可能性があるため、取得した株式を大手チェーンの株式と交換することをお勧めします。
- 他のプレーヤー（合併後も株式を保持していた）がすでに大部分を所有している「新しい」ホテル チェーンを設立することは、あなたに利益をもたらすよりもはるかに彼らに利益をもたらします。ただし、新しいホテル チェーンを立ち上げる場所が複数ある場合は、他の人よりも創業者のボーナス ストックを獲得する方が良いでしょう。

2 人用ゲームをプレイする

2 人用ゲームをプレイする場合は、株主情報カードのクラシック モード側を使用してコア ゲームのルールに従いますが、合併が発生した場合は以下のルールに従います。

1. 株主ボーナスを決定する際には、株式市場をランダムな数の株式を持つ追加株主として考慮します。株式市場が買収したホテル チェーンの株式をどれだけ保有しているかを判断するには、裏向きの山から建物タイルを引きます。9F が引かれると、株式市場は 9 つの株式を所有します。2B が引かれれば、株式市場は 2 つを所有します。株式の総数（株式市場とプレイヤーの合計）が 25 を超えているかどうかは関係ありません。
2. ボーナスは、規定に従って上位 2 株主にのみ支払われます。
株主情報カード。株式市場に送られるボーナスは銀行に保管されます。
3. 引いた建物タイルを裏向きにして山に戻し、建物タイルを混ぜ直します。
4. ゲームの終わりには、株式市場はアクティブなホテルチェーンのボーナスを求めて同じように競争します。