3

全てのプレイヤーから、£1かカード1枚を受け取る。

4

このカードを自分の前に置き、銀行から£10を受け取る。ゲーム終了時に£12を返済するか、15ポイントを失う。

5

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーはカードを2枚選んで渡す。

6

このカードを自分の前に置き、銀行から£10を受け取る。ゲーム終了時に£12を返済するか、15ポイントを失う。

7

全てのプレイヤーから、£2を受け取る。

8

未使用のパーソナリティカードの1番上のカードを公開する。その後、未使用のパーソナリティカードの1番下以外をすべて確認する。

11

ダイスを転がす。7以上だったら、銀行から£4を受け取る。1だったら、£2を銀行に支払うか、ボードから自分のエージェントを1人削除する。それ以外は何も起こらない。

12

手札からカードを2枚プレイする。

13

別のプレイヤーのエージェントを隣接するエリアに移動する。

14

East Endにいるエージェント1人につきに£1を獲得する。

15

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーは£5をあなたに支払ってもよい。支払わない場合、ボードから選択されたプレイヤーの建物の1つを削除する。

16

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーは£5をあなたに支払ってもよい。支払わない場合、このカードを選択されたプレイヤーの前に置く。このカードは手札の枚数としてカウントする。このカードを取り除くことは出来ない。

17

別のプレイヤーのエージェントを隣接するエリアに移動する。

18

あなたのエージェントが1人削除された時、そのエージェントを別のエリアに配置し直す。

19

あなたのエージェントが移動、または削除される効果を無効にする。

24

任意の枚数カードを捨てる。捨てたカード1枚につき£2を受け取る。

25

ダイスを転がす。7以上だったら、プレイヤーを1人選択し£4を受け取る。1だったら、ボードから自分のエージェントを1人削除する。それ以外は何も起こらない。

26

カードを3枚ドローする。

27

捨札をシャッフルし、そこから4枚ドローする。

29

カードを4枚ドローする。

30

カードを4枚ドローする。

32

手札を1枚捨てる。

33

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーは£3渡す。

34

West Endにいるエージェント1人につきに£1を獲得する。

37

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーはカードを2枚選んで渡す。

39

トラブルマーカーを含むエリアにいる自分のエージェントを、隣接するエリアに移動する。

40

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーにカードを1枚渡し、選択されたプレイヤーから£2を受け取る。

41

ボード上のトラブルマーカー1つにつき£1を獲得する。

42

任意の枚数カードを捨てる。捨てたカード1枚につき£1を受け取る。

43

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーにカードを1枚渡し、選択されたプレイヤーから£2を受け取る。

45

全てのプレイヤーから、£2を受け取る。

46

他のプレイヤーがプレイしたカードのテキスト効果を無効にする。

47

プレイヤーを1人選択する。選択されたプレイヤーは£5をあなたに支払ってもよい。支払わない場合、このカードを選択されたプレイヤーの前に置く。このカードは手札の枚数としてカウントする。このカードを取り除くことは出来ない。

48

パーソナリティカードを使用していないカードからランダムに選び、交換してもよい。

49

自分のエージェント1人選び、他のエリアに移動する。

50

手札を3枚まで捨てても良い。手札が5枚になるまでカードをドローする。

51

他のすべてのプレイヤーは、左から順に、自身のエージェントを1人削除しなければならない。

53

プレイヤーを1人選択し、£2を支払う。エージェントを1人削除する。

54

ボード上の2人のエージェントのポジションを交換する。

55

プレイヤーを1人選択する。手札を見て1枚捨てる。

56

別のプレイヤーのエージェントを隣接するエリアに移動する。

57

ダイスを2回転がす。出た目のエリアからポーンを1つ削除する。

58

プレイヤーを1人選択する。手札を交換する。

59

ボード上の建物1軒に付き、£1を受け取る。

60

カードを2枚ドローする。

61

ボード上のトラブルマーカー1つにつき£1を獲得する。

62

カードを2枚ドローする。

64

プレイヤーを1人選択し、£2を支払う。選択されたプレイヤーは、このカードの使用者以外のエージェントを1人削除する。

65

Westminsterのエージェントを1人削除する。

67

エージェントを1人、任意のエリアに配置する。この時、トラブルマーカーは置かれない。

69

自分のエージェントを1人、別のエリアに移動する。

73

ダイスを転がす。7以上だったら、トラブルマーカーのあるエリアを選択し、ポーンを1つ削除する。1だったら、ボードから自分のエージェントを1人削除する。それ以外は何も起こらない。

74

ボード上の建物1軒に付き、カードを1枚ドローする。

75

エリアを1つ選択し、トラブルマーカーを置く。

76

プレイヤーを1人選択し、£2支払う。自分のエージェントを1人任意のエリアに移動する。

77

プレイヤーを2人選択する。1人目のプレイヤーは2人目のプレイヤーに£3支払う。

78

あなたのエージェントが1人削除された時、そのエージェントを別のエリアに配置し直す。

79

手札を1枚捨てる。

80

トラブルマーカーが既に置かれているエリアに隣接するエリアに、トラブルマーカーを1つ配置する。

81

カードを2枚ドローする。

82

あなたがカードをプレイした直後に、このカードをプレイしても良い。自分のターンを終了する。

84

手札からカードを2枚プレイする。

85

ボード上の建物1軒に付き、£1受け取る。

86

トラブルマーカーがあるエリアの建物を1つ選択する。その建物を自分のものと入れ替え、元の持ち主にそのコストを支払う。

87

カードを2枚ドローする。

88

エージェントを1人また2人、Westminsterまたはその隣接エリアに配置する。

90

エージェントを1人、Westminsterまたはその隣接エリアに配置する。

91

エージェントを1人、任意のエリアに配置する。この時、トラブルマーカーは置かれない。

92

トラブルマーカーのあるエリアを選択する。そこのエージェント1人につき£2獲得する。

93

トラブルマーカーが置かれているエリアに、エージェントを1人配置する。

94

プレイヤーを1人選択する。ランダムに手札を2枚見て、1枚を受け取りもう1枚を返す。

95

あなたのエージェントが排除される時、その効果を無効にする。

96

トラブルマーカーがないエリアの建物を1つ選択する。その建物を自分のものと入れ替え、元の持ち主にそのコストを支払う。

99

建物を1軒、半分のコストで建設する。

100

ボード上のトラブルマーカー1つにつき、£1受け取る。

101

自分の建物があるエリアにエージェントを1人配置する。