•ソロバリアント“ Yin＆Yang”•

このゲームモードでの目標は、スターティングタイルの周りの28のスペースで構成されるガーデンボードの中央部分を完成させることです。

このゲームモードでは、ボードの端のスペースは使用しません装飾品カードは収集されず、キャラクターの能力は利用できず、プレイヤーボードは使用されません。

利用可能な合法的な動きがないか、庭のタイルの1つのスタックが使い果たされ、ランタンの助けを借りてゲームを続行できない場合、ゲームはすぐに終了します。あなたは敗北しました。ガーデンボードの中央部分のすべてのスペースをカバーできれば、勝ちです。

この場合、パフォーマンスをスコアリングし、スコアをチャートと比較して、あなたの成績を確認します。

ソロバリアントのセットアップはマルチプレイヤーゲームと同じですが、以下の変更があります。

1. 開始キャラクターカードをシャッフルします。 2枚引き、1枚を正面に向けます。

一致するキャラクターのミニチュアを見つけて、カードに置きます。キャラクターのスキルはゲーム中使用されませんが、視野設定は通常どおり使用されます。

キャラクターが庭に配置された後、選択されていないカードを調べます。一致するキャラクターのミニチュアを見つけて、利用可能な場所の庭のボードに置きます。その後、選択されていないキャラクターカードをゲームボックスに戻します。

このように配置されたキャラクターのミニチュアは、「中立」と見なされます。コインは授与されませんが、ガーデンボードのキャラクタースポットを占有します。ニュートラルキャラクターの視線は、ソロバリアントでは重要ではありません。

残りの4枚の開始キャラクターカードを他の6枚とシャッフルします。これらのカードは、10人のキャラクターのキャラクターデッキで構成されています。メインボードの横に裏向きに置き、上位2人のキャラクターを公開します。

1. 54枚の装飾カードをシャッフルし、デッキを下向きにします。
   1. 2.1上部の4枚の装飾カードを明らかにし、それぞれの庭のタイルスタックの隣に1枚の表を上に置きます。
2. 4つの小さな風景トークンと4つの大きな風景トークンをシャッフルします。 10ページのセットアップ図に示されているスペースに表向きに配置します。覚えておいてください。このモードでは、10ページのセットアップ図の緑の領域で示されるように、中央の庭の外側のスペースにガーデンタイルを配置できません。
3. ソロプレイ用の4つの特別なランタントークンを目の前に置きます。残りのすべてのランタントークンとすべてのプレイヤーボードをゲームボックスに戻します。

重要：プレイヤーボードは、ソロバリアントでは使用されません。