## **HW1 Report**

Group18 王彥儒 吳承翰 朱恩逵

## 1. 實作方法

這次的作業是要實作 foreground detection,我們的主要方法是使用 openCV 中的 MOG function,有嘗試過使用不同的方法像是 KNN、MOG2 等,但是在 dataset 的影片沒有影子的情況下,還是 MOG 的表現最好。

## 2. 參數調整

在 MOG 的參數方面·history 是調整成 260 左右(預設 200)·因為全部 529 張 image 中·需要偵測的人與箱子大約是出現在一半左右·而在 background ratio 的部分是成 0.4(預設 0.7)·基於 try and error 大概調在 0.4 會是最明顯的·其他的參數因為調整前後差距不大所以就保留預設值。

## 3. 前後處理

前處理的方面只有將助教給的 ROI mask 加進去而已,而後處理的部分使用 5x5 的中值濾波器先將產生的雜訊去除,再利用 dilation 的方法想辦法補足 MOG 物體中缺失的部分,最後再使用 erosion 方法修飾物體邊緣。