

Assignment #1

通訊三 109503510 龍芃如

1. 編譯結果

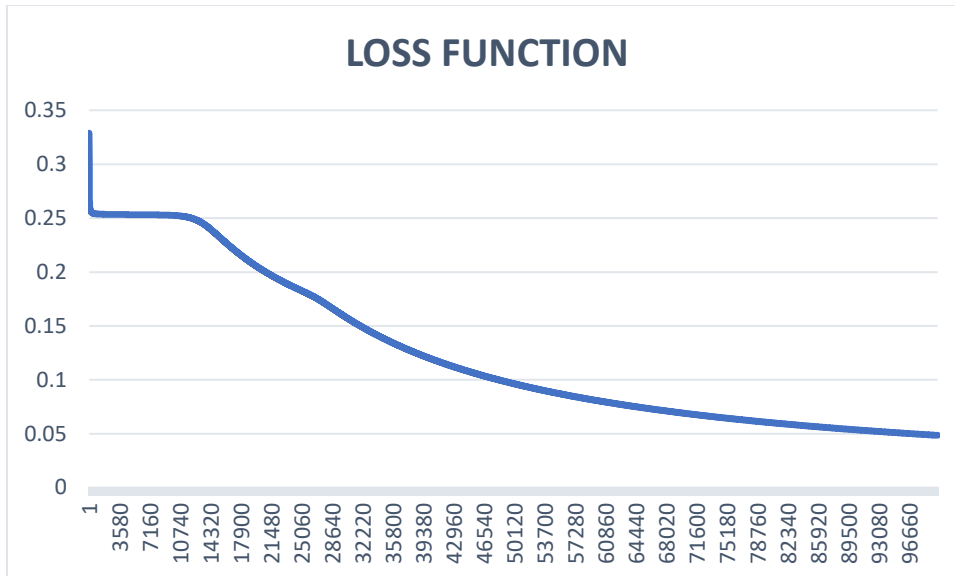
```
pengru@ubuntu:~$ cd 109503510_assignment_1/src/  
pengru@ubuntu:~/109503510_assignment_1/src$ gcc -o main main.c func.h -lm
```

2. 執行結果

```
pengru@ubuntu:~/109503510_assignment_1/src$ ./main  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[0]:0 0 0  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[1]:0 0 1  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[2]:0 1 0  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[3]:0 1 1  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[4]:1 0 0  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[5]:1 0 1  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[6]:1 1 0  
Enter the Inputs(3 bits) for training example[7]:1 1 1  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[0]:0  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[1]:1  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[2]:1  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[3]:0  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[4]:1  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[5]:0  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[6]:0  
Enter the Desired Outputs (Labels) for training example[7]:1  
Final Hidden Weights:  
[[ 3.609603    3.609468    3.609765    ] [ 1.055680    1.041983    1.143507    ] [ 1.699646    1.703810    1.614928  
 ] [ 6.109442    6.109169    6.109746    ] [ 6.219217    6.218272    6.216978    ] ]  
Final Hidden Biases:  
[ -9.192276    1.885612    1.840868    -8.813599    -2.556926    ]  
Final Output Weights:  
[[11.590770    ] [-0.541753    ] [-1.325039    ] [-10.985385    ] [10.103797    ] ]  
Final Output Biases:  
[-3.142519]  
Input(3 bits):0 1 1  
Output:0
```

3. 分析

用 Mean-Square Error 計算 error function，每 10 個 epoch 計算一個值，用 excel 畫出圖表，可以看出在前段的 loss 下降速度很快，有一小段的 loss 幾乎沒有變動，之後才慢慢下降，收斂到 0.05 左右。



4. 遇到的問題

- 一開始使用 `gcc -o main main.c func.h` 的時候，會一直跳出 `undefined reference to `exp'`，已經加上 `#include <math.h>` 還是有一樣的問題，之後是上網查，發現在程式碼後面加上 `-lm`，link 到 `math library`，就可以成功編譯。
- 不知道如何用 `pointer` 的方式傳遞二維陣列，花了一些時間上網查詢如何使用 `pointer` 對函式傳遞二維陣列。
- 在做 3 個 `bits` 判斷的時候，為了讓輸出正確且 `loss` 變小，改過 `learning rate`，也有試過 `adagrad`，但成效不佳，目前的方法是調整 `learning rate`、增加訓練次數和增加 `hidden layer` 的 `node` 數量。

5. Reference

<https://towardsdatascience.com/simple-neural-network-implementation-in-c-663f51447547>