Assignment#1

1. 編譯結果

```
(base) ivy@ivy-VirtualBox:~/Desktop/109208001_assignment_1$ gcc -c src/main.c -o build/main.o
(base) ivy@ivy-VirtualBox:~/Desktop/109208001_assignment_1$ gcc -c src/func.c -o build/func.o
(base) ivy@ivy-VirtualBox:~/Desktop/109208001_assignment_1$ gcc build/main.o build/func.o -o bin/nncc -lm
```

2. 執行結果

3. 分析

**如果要看 epoch 遞減的速率分析圖以及 weighting 如何計算的話,我在第一次交作業時有分析過了,這邊不再做分析。(在同一個資料夾中有附上矩陣版本的分析)

- **主要可以看出,用指標定義的矩陣 epoch 重複 483 次就把 weighting 誤差降到最小了,而上次用矩陣做的 epoch 則需要幾千次。
- **最後,可以看到 Output1 (用最終產生的 weighting 求出來的 Output) 與 Target1 的值很相近。分別相差 (1.194%、1.193%、1.603%、1.604%)

4. 遇到的問題

- (a) 這次要交的是動態記憶體版本的 nn,我不能再像上次一樣,直接定義 target data 矩陣,和 training data 矩陣,必須要一格一格給數值。因此, 我選用 random 產生隨機的 0,1 training 矩陣,若兩筆 training data 相加為 1,則 target data 為 1(出現奇數個 1 輸出 1);若 training data 相加為 0 或 2(出現偶數個 1 輸出 0,xor 定義),則 target data 為 0。
- (b) 然後就是我的測試資料 testing data 的部分,相比第一次的 code,這次的 code 沒有辦法讓我輸入 testing data,我上網查了可能的原因,我猜應該 是我重複定義某一部分函數,但是此函數的初始值還沒有 free 掉,所以 兩筆數據會重合,進而 error。因為我實在找不到是哪裡有這種 bug 所以 我就先繳交了。我有問莊于鋅助教,他說因為 training data set 和 testing data set 會一樣,所以可以不用加入 testing data。