#### Assignment #2

## 周宜萱 地科院學士三 109605503

### 1. 編譯結果

```
(base) zhouchou@zhoudeMacBook-Air assignment_2-Mondayhs % sudo chmod +x build.sh
./build.sh

gcc -Wall ./src/ReadAndWrite_file.c ./src/chess_BoardAndRules.c ./src/chess_move.c ./src/main.c -I ./inc -c
gcc ./obj/ReadAndWrite_file.o ./obj/chess_BoardAndRules.o ./obj/chess_move.o ./obj/main.o -o ./bin/main
```

#### 2. 執行結果

1. 可以決定是否開新局,也可悔棋存檔休息。

```
將旗
香桂銀金王金銀桂香
十飛十十十十十角十
步步步步步步步步
十步步步步步步步
- カラフラフラフト
十角十十十十十飛十
香桂銀金王金銀桂香
玩家 Y:
[紅棋]請輸入你要移動的棋子:
3 4
[紅棋]移動的棋子為:
[紅棋]請輸入你要放置的位置:
4 4
[紅棋]放置位置為:
NOTE-0:沒有任何問題? 按下「y」or 「y」:
NOTE-1:是否確定放置為以上? 若想悔棋請按下「o」:
NOTE-2: 是否想要休息一下稍等玩? 若想存檔請按下「s」:
```

#### 2. 輪到玩家Y。

3. 輸入錯誤將提醒您違反規則,若想悔棋可重新輸入。

# 4. 選擇存檔

## 5. 讀取上次遊玩的棋局

### 3. 功能:

- ◆ 判別個別棋子走法
- ◆ 沒有任何問題
- ◆ 悔棋
- ◆ 存檔
- ♦ 讀取
- ◆ 需再加入: 時間計算、吃到的棋子如何呈現
- ◆ 需修復:
  - I. 讀取後未能運作

- II. 走法上的加強
- III. 棋盤位置

# 4. 遇到問題

- I. 使用 linked-list 時,時常會出現 segmentation fault 需要看自己在哪邊空間利用錯誤。
- II. 型態上判別需要更加清楚, 否則容易判斷錯誤。