

Assignment #2

109503003 陳柏禎 通訊三

使用介面

```
○ (base) paul@paulMacBook-m1 shogi_c % ./main -n new.txt

0  1  2  3  4  5  6  7  8  0
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香
步 飛 步 步 步 步 步 角 步
步 步 步 步 步 步 步 步 步
香 角 銀 金 王 金 銀 飛 香
桂 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香

Now is red's turn
Enter 's'for saving game, '0' for go back to the last move, or the row of the piece you want to move : █
```

```
0  1  2  3  4  5  6  7  8  0
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香
步 飛 步 步 步 步 步 角 步
步 步 步 步 步 步 步 步 步
香 角 銀 金 王 金 銀 飛 香
桂 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香

Now is red's turn
Enter 's'for saving game, '0' for go back to the last move, or the row of the piece you want to move : 7
Enter the column of the piece you want to move: 7
Enter the row of the destination : 6
Enter the column of the destination : 7
```

依序輸入7 7 6 7

```
0  1  2  3  4  5  6  7  8  0
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香
步 飛 步 步 步 步 步 角 步
步 步 步 步 步 步 步 步 步
香 角 銀 金 王 金 銀 飛 香
桂 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香
```

結果紅方會從7,7移動到6,7的位置，並且轉向換成藍方輸入

若是想要儲存棋譜，則可任意在藍方或紅方輸入座標是輸入's'，則會將棋譜儲存成txt檔案，以方便下次 '-l' 模式的讀取

功能

- 1.防呆
- 2.各類棋子走法合法判斷
- 3.玩家視角切換
- 4.存檔、讀取
- 5.座標側邊欄標示

遇到的問題

由於學生使用的是mac m1，在一番資料調研後仍無法解決程式無法找到libev函式庫的問題，修改路徑過後也依舊無效，因此最後沒有成功做出計時器的功能