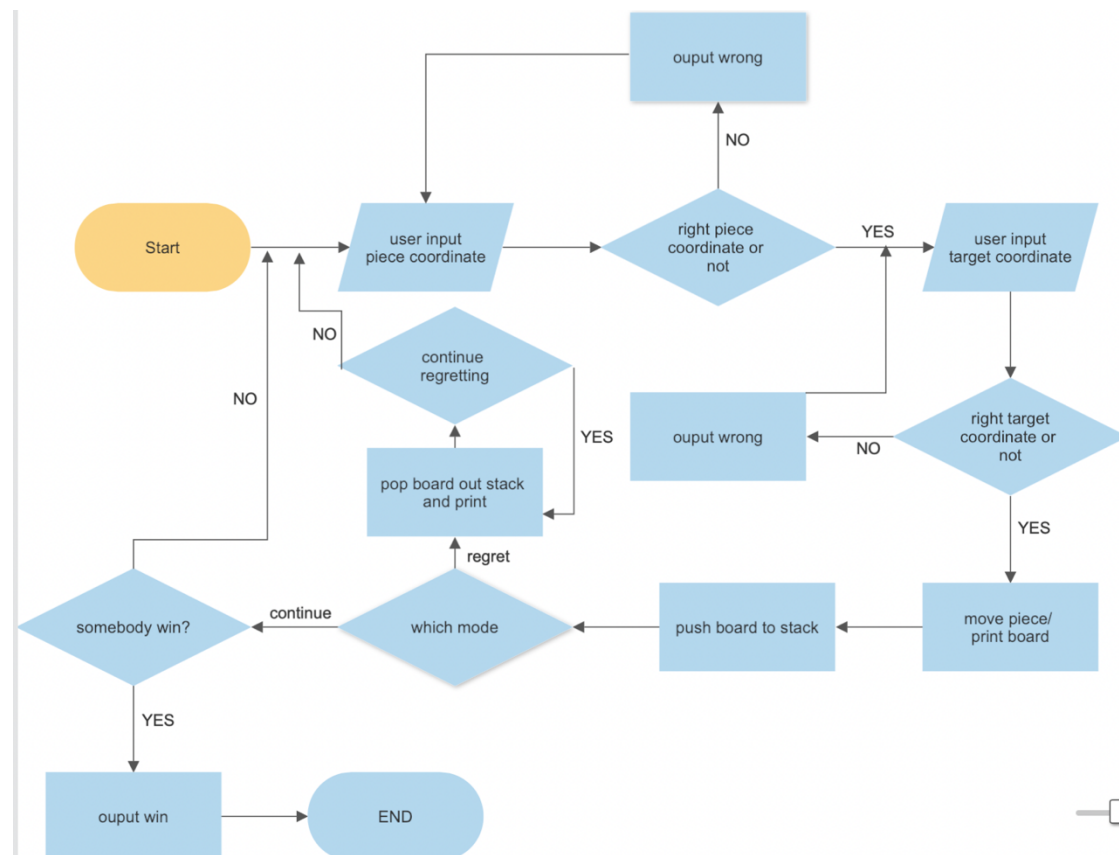


# Assignment #2

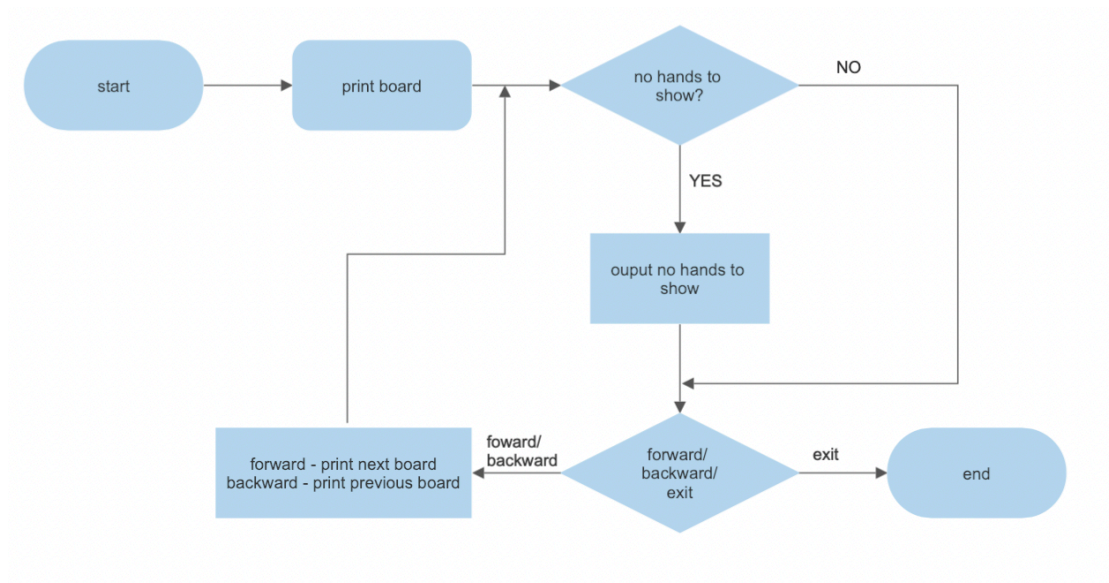
110503517 通訊二 游晉陽

## Brief flowchart

### 1. (create new game)



## 2. (replay old game)



## 未來改進之處想法

1. 輸出版面有點雜亂
2. 加入 libev 計時
3. 更清楚地顯示可以走的方向 (ex: 格子顯示灰色)
4. 加入更詳細規則 (身變、王將有活路必須走...)
5. 更清楚的模組化，找方法代替現在需要用的棋盤全域變數