

Assignment #2 Result Report
姓名:蔡雨蓁 學號:108501537 系級:電機 4B

1. 編譯結果

```
tsai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment_2-bonnietsai/src$ gcc -o main main.c -lev
```

2. 執行結果

1)開新局

```
tsai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment_2-bonnietsai/src$ ./main -n -s new game file name
```

```
9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
飛      角  2
步步步步步步步步3
4
5
6
步步步步步步步步7
角      飛  8
香桂銀金王金銀桂香9
```

棋盤初始化

```
Recover step input [0] | continue move input [1] | Save the chess [2] = 1
```

```
***** 目前進攻方為 -1 (-1為Blue,1為Red) *****
```

```
請輸入移動棋子之[段] = 6
請輸入移動棋子之[筋] = 7
請輸入欲移動位置之[段] = 6
請輸入欲移動位置之[筋] = 6
```

```
The time of player BLUE use: 7 second
```

```
Correct Move (^-^) !!!
```

```
9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
飛      角  2
步步步步步步步步3
4
5
步  6
步步步步步步步步7
角      飛  8
香桂銀金王金銀桂香9
```

下棋成功訊息

BULE 成功從(6, 7)移動至(6, 6)

輸入位置

下棋所用時間
(BLUE)

```
Recover step input [0] | continue move input [1] | Save the chess [2] = 1
```

```
***** 目前進攻方為 1 (-1為Blue,1為Red) *****
```

```
請輸入移動棋子之[段] = 6
請輸入移動棋子之[筋] = 3
請輸入欲移動位置之[段] = 6
請輸入欲移動位置之[筋] = 4
```

```
The time of player RED use: 4 second
```

```
Correct Move (^-^) !!!
```

```
9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
飛      角  2
步步步 步步步步3
  步  4
  步  5
  步  6
步步步 步步步步7
角      飛  8
香桂銀金王金銀桂香9
```

RED 下棋成功之畫面

```

Recover step input [0] | continue move input [1] | Save the chess [2] = 1
***** 目前進攻方為 -1 (-1為Blue,1為Red) *****
請輸入移動棋子之[段] = 6
請輸入移動棋子之[筋] = 3
請輸入欲移動位置之[段] = 6
請輸入欲移動位置之[筋] = 5
The time of player BLUE use: 5 second
Incorrect Move (T^T) !!!
9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
 飛      角 2
步步步步步步步步3
      4
      5
      6
步步步步步步步步7
 角      飛 8
香桂銀金王金銀桂香9

```

下棋失敗之畫面

2)載入棋譜

```
tsai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment_2-bonnietsai/src$ ./main -l old_game_file_name
```

```

9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
 飛      角 2
步步步步步步步步3
      4
      5
      6
步步步步步步步步7
 角      飛 8
香桂銀金王金銀桂香9
*****Read File*****

```

讀檔成功

```

*****
輸入[f]移動下一手 | 輸入[b]退回上一手 | 輸入[e]結束程式 = f
9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
 飛      角 2
步步步步步步步步3
      4
      5
      6
步步步 步步步步步7
 角      飛 8
香桂銀金王金銀桂香9

```

移動下一手

```

*****
輸入[f]移動下一手 | 輸入[b]退回上一手 | 輸入[e]結束程式 = b
9 8 7 6 5 4 3 2 1
香桂銀金王金銀桂香1
 飛      角 2
步步步步步步步步3
      4
      5
      6
步步步步步步步步7
 角      飛 8
香桂銀金王金銀桂香9

```

退回上一手

```

輸入[f]移動下一手 | 輸入[b]退回上一手 | 輸入[e]結束程式 = e
tsai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment_2-bonnietsai/src$

```

結束程式