## Assignment #2 Result Report 姓名:蔡雨蓁 學號:108501537 系級:電機 4B

## 1. 編譯結果

tsai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment 2-bonnietsai/src\$ gcc -o main main.c -lev

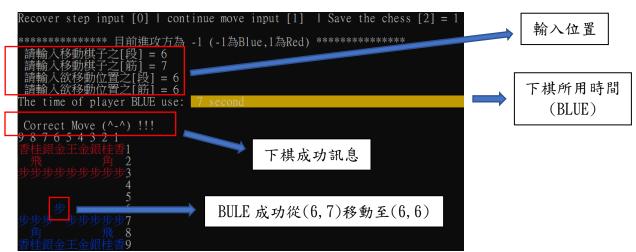
## 2. 執行結果

## 1)開新局

tsai@LAPTOP-HIB97504:~/projects/assignment 2-bonnietsai/src\$ ./main -n -s new game file name



棋盤初始化





RED下棋成功之畫面

```
Recover step input [0] I continue move input [1] I Save the chess [2] =
  The time of player BLUE use: |
Incorrect Move (TAT) !!!

> 8 7 6 5 4 3 2 1

医杜祖女王本祖杜末1
                                                              下棋失敗之畫面
2) 載入棋譜
tsai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment
                                      2-bonnietsai/src$ ./main -1 old game file name
 8 7 6 5 4 3 2 1
                               讀檔成功
********Read File******
輸入[f]移動下一手 | 輸入[b]退回上一手 | 輸入[e]結束程式 = f
9 8 7 6 5 4 3 2 1
                                                         移動下一手
 ***************
輸入[f]移動下一手 | 輸入[b]退回上一手 | 輸入[e]結束程式 = b
9 8 7 6 5 4 3 2 1
                                                         退回上一手
輸入[f]移動下一手 Ⅰ 輸入[b]退回上一手 Ⅰ 輸入[e]結束程式
                                                            結束程式
 sai@LAPTOP-HJB975Q4:~/projects/assignment_2-bonnietsai/src$
```