

## Assignment\_3

### 1. 編譯結果

```
● casper@LAPTOP-1DKFTNB9:~/work/Shogi$ gcc shogi.c
○ casper@LAPTOP-1DKFTNB9:~/work/Shogi$
```

### 2. 執行結果

```
○ casper@LAPTOP-1DKFTNB9:~/work/Shogi(array)$ ./a.out -n
-s chessgame1.txt
```

```
  9 8 7 6 5 4 3 2 1
=====
| 香桂銀金王金銀桂香 | 1
|  · 飛 · · · · · 角 · | 2
|  步步步步步步步步 | 3
|  · · · · · · · · · | 4
|  · · · · · · · · · | 5
|  · · · · · · · · · | 6
|  步步步步步步步步 | 7
|  · 角 · · · · · 飛 · | 8
|  香桂銀金玉金銀桂香 | 9
=====
```

打入棋子請輸入H

悔棋請輸入0

儲存先前對弈過程請輸入S

關閉遊戲請輸入x

玩家X輸入移動棋子的 X 座標與 Y 座標:

步

```
  9 8 7 6 5 4 3 2 1
=====
| 香桂銀金王金銀 · · | 1
|  · 飛 · · · · · 角 · | 2
|  步步步步步步步步香 | 3
|  · · · · · · · · · | 4
|  · · · · · · · · · | 5
|  · · · · · · · · · | 6
|  步步步步步步步步 · | 7
|  · 角 · · · · · 飛 · | 8
|  香桂銀金玉金銀桂 · | 9
=====
```

步香桂

升變請輸入y

不升變請輸入n

步

```
  9 8 7 6 5 4 3 2 1
=====
| 香桂銀金王金銀 · · | 1
|  · 飛 · · · · · 角 · | 2
|  步步步步步步步步杏 | 3
|  · · · · · · · · · | 4
|  · · · · · · · · · | 5
|  · · · · · · · · · | 6
|  步步步步步步步步 · | 7
|  · 角 · · · · · 飛 · | 8
|  香桂銀金玉金銀桂 · | 9
=====
```

步香桂

打入棋子請輸入H

悔棋請輸入0

儲存先前對弈過程請輸入S

關閉遊戲請輸入x

玩家X輸入移動棋子的 X 座標與 Y 座標:

步

9 8 7 6 5 4 3 2 1

```
=====
| 香桂銀金王金銀 · · | 1
| · 飛 · · · · · 角 · | 2
| 步步步步步步步步杏 | 3
| · · · · · · · · · · | 4
| · · · · · · · · · · | 5
| · · · · · · · · · · | 6
| 步步步步步步步步 · | 7
| · 角 · · · · · 飛 · | 8
| 香桂銀金玉金銀桂 · | 9
=====
```

步香桂

打入棋子請輸入H

悔棋請輸入0

儲存先前對弈過程請輸入S

關閉遊戲請輸入x

玩家X輸入移動棋子的 X 座標與 Y 座標: h

請輸入要打入吃掉的第幾個棋子

1

請輸入要打入的位置

1 1

9 8 7 6 5 4 3 2 1

```
=====
| 香桂銀金王金銀 · 步 | 1
| · 飛 · · · · · 角 · | 2
| 步步步步步步步步杏 | 3
| · · · · · · · · · · | 4
| · · · · · · · · · · | 5
| · · · · · · · · · · | 6
| 步步步步步步步步 · | 7
| · 角 · · · · · 飛 · | 8
| 香桂銀金玉金銀桂 · | 9
=====
```

步香桂

打入棋子請輸入H

悔棋請輸入0

儲存先前對弈過程請輸入S

關閉遊戲請輸入x

玩家Y輸入移動棋子的 X 座標與 Y 座標:

步

9 8 7 6 5 4 3 2 1

```
=====
| 香桂銀金 · 金銀桂香 | 1
| · 飛 · · 飛 · · 角 · | 2
| 步步步步 · 步步步步 | 3
| · · · · · · · · · · | 4
| · · · · · · · · · · | 5
| · · · · · · · · · · | 6
| 步步步步 · 步步步步 | 7
| · 角 · · · · · · · · | 8
| 香桂銀金玉金銀桂香 | 9
=====
```

步王

⊗ 遊戲結束！玩家2獲勝 casper@LAPTOP-1DKFTNB9:~/work/Shogi\$



(3). [Example of Getopt \(The GNU C Library\)](#)