

將棋 Build guide 、Execute guide 、Flow chart

一、Build guide

```
● cindy0727@LAPTOP-SIEN7KHU:~/projects/shogilinkedlist$ make
gcc -c src/game.c -o build/game.o
gcc -c src/load.c -o build/load.o
gcc -c src/main.c -o build/main.o
gcc -c src/moving.c -o build/moving.o
gcc -c src/user.c -o build/user.o
gcc -c src/timer.c -o build/timer.o
gcc build/load.o build/main.o build/moving.o build/timer.o build/game.o build/user.o -o bin/main -lev -lm
```

二、Execute guide

1. 開新局

```
○ cindy0727@LAPTOP-SIEN7KHU:~/projects/shogilinkedlist$ ./bin/main -n-s game.txt
```

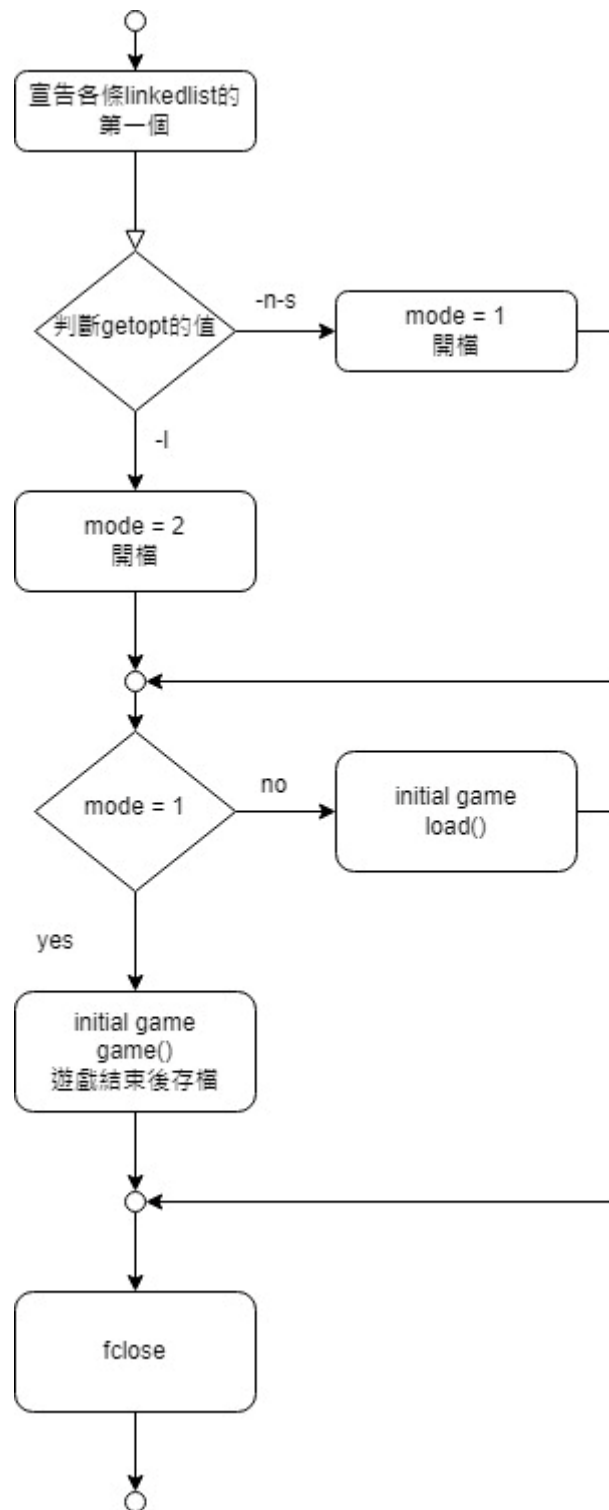
2. 載入棋譜

```
○ cindy0727@LAPTOP-SIEN7KHU:~/projects/shogilinkedlist$ ./bin/main -l game.txt
```

三、Flow chart

這份 flow chart 比較早畫完成，可是我最近才弄好 libev，所以沒有將計算時間的 function 放進 flow chart。Timer() 呼叫時機點為 game() 和 moving() 裡頭所有 scanf 之前，對應 flow chart 圖為 game。因為時間不足，無法將太詳細的資訊畫出。

一、mainf 的 flow chart



二、game 的 flow chart

三、load 的 flow chart

