

# Result Report

110503520 通訊二 葉易展

## 1. 編譯結果

```
● easonyeh@easonyeh-VirtualBox:~/johnchi$ make
gcc -c src/johnchi.c -o build/johnchi.o
gcc -c src/timer.c -o build/timer.o
gcc src/main.c build/johnchi.o build/timer.o -lev -o bin/johnchi
```

## 2. 執行結果

```
○ easonyeh@easonyeh-VirtualBox:~/johnchi$ make run
```

```
PlayerX's time : 0
PlayerY's time : 0
 9 8 7 6 5 4 3 2 1
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 1
. 飛 . . . . . 2
步 步 步 步 步 步 步 步 步 3
. . . . . 4
. . . . . 5
. . . . . 6
步 步 步 步 步 步 步 步 步 7
. 角 . . . . . 8
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 9
It's playerX's turn
Please enter the coordinate of the chess: 
```

```
PlayerX's time : 9
PlayerY's time : 0
 9 8 7 6 5 4 3 2 1
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 1
. 飛 . . . . . 2
步 步 步 步 步 步 步 步 步 3
. . . . . 4
. . . . . 5
. . . . . 6
步 步 步 步 步 步 步 步 步 7
. 角 . . . . . 8
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 9
It's playerX's turn
The chess you select: 5 7
Please enter the coordinate of the target: 
```

```
○ easonyeh@easonyeh-VirtualBox:~/johnchi$ make review
```

```
 9 8 7 6 5 4 3 2 1
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 1
. 飛 . . . . . 2
步 步 步 步 步 步 步 步 步 3
. . . . . 4
. . . . . 5
. . . . . 6
步 步 步 步 步 步 步 步 步 7
. 角 . . . . . 8
香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 9
It's playerX's turn
Enter 'e' to exit
Enter 'f' to go next or 'b' to go back : 
```

### 3. 遇到的問題

- 1) 由於 libev 的實現方法和我本來的寫法衝突,我把 main 函式裡面的迴圈改成 if 判斷式,並在 scanf 前加入 getchar()來避免存到 enter 鍵
- 2) 在 head file 中宣告的全域變數無法被 include 到多個 source file 中  
→ 在其中一個 source file 中宣告變數,並在 head file 宣告的變數前面加上 extern
- 3) head file 和 source file 不在同個資料夾內,編譯後找不到 head file 在哪  
→ 將 head file 的位置放在 include 裡面 e.g. include “../inc/johnchi.h”

### 4.改進

- 1) 還有些將棋規則沒有寫到,例如昇變、打入
- 2) 沒有寫到離開遊戲的功能