

Hw3

基本上跟 hw2 差不多

1.遊戲介面

```

日本將棋歡迎您
香桂銀金王金銀桂香
+飛+++++角+
步+步+步+步+步
+++++
步++++
+++++
+角+++++飛+
香桂銀金王金銀桂香
您將藍棋從1 7到1 6
是否存檔，請按小寫s，否則請輸入任意數字。
f
是否毀棋:y/n
b
無此指令，視為取消
The time of player x use: 59
indep: 59
[紅棋]請輸入你要移動的棋子(行+空白鍵+列):
1 3

```

2.存檔寫法

```

9 1 8 1 [33m+ [0m
1 1 2 1 [33m+ [0m
7 3 6 3 [33m+ [0m
3 3 4 3 [33m+ [0m
6 3 5 3 [33m+ [0m
4 3 5 3 [34m步 [0m

```

3.

```

void againmove()
void readMove()
void saveMove()
void printMove()

```

將這 4 個 function 用 link list 的方式去改寫。