Assignment 2 Report

通訊二 110503504 林巧翎

已完成項目

- 1. 印出初始棋盤
- 2. X、Y輪流行棋
- 3. 棋子符合基本規則
- 4. 吃子後存到下方預留的棋盤
- 5. 可以悔棋

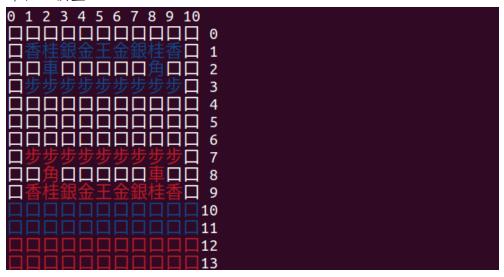
編譯 make

```
lin@lin-virtual-machine:~/Desktop/LastShogi$ make gcc -c src/main.c -o build/main.o gcc build/main.o -o bin/main -lm
```

執行 ./bin/main

lin@lin-virtual-machine:~/Desktop/LastShogi\$./bin/main

印初始棋盤



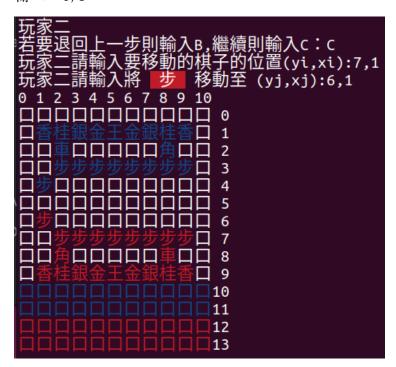
玩家一移動棋子

輸入: C 輸入: 3,1 輸入: 4,1

玩家一
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入C:C
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):3,1 玩家一請輸入將 步 移動至 (yj,xj):4,1
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
口香桂銀金王金銀桂香口 1
口口車口口口口口角口口 2
□□步步步步步步步□ 3
□步步步步步步步步 7
□香桂銀金干金銀桂香□ 9
12

玩家二移動棋子

輸入: C 輸入: 7,1 輸入: 6,1



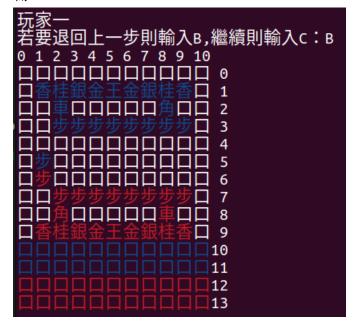
玩家二吃玩家一的棋子

輸入:C 輸入:6,1 輸入:5,1

玩家一
艾西语同 上 上则松 1 8 燃烧则松 2 6 * 6
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入C:C
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(vi_xi):6.1
玩家二請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):6,1 玩家二請輸入將 步 移動至 (yj,xj):5,1
玩冢二請輸入將 <mark>步 </mark> 移動至 (yj,xj):5,1
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□杳桂銀金土金銀桂杳□ 1
□□車□□□□□角□□ 2
口口步步步步步步步步 3
口步口口口口口口口口 5
□□步步步步步步步□ 7
□杏桂銀金王金銀桂杏□ 9
ЦЦЦЦЦЦЦЦЦ11
步口口口口口口口口口12

玩家一退回上一步

輸入:B



玩家一吃玩家二的棋子

輸入: C 輸入: 1, 1 輸入: 5, 1

다 는
<u> </u>
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入C:C
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(vi.xi):1.1
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):1,1 玩家一請輸入將 香 移動至 (yj,xj):5,1
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□□桂銀金王金銀桂香□ 1
口口車口口口口角口口 2
□□步步步步步步步 3
□□步步步步步步步□ 7
□香桂銀金王金銀桂香□ 9
步口口口口口口口口口10
步口口口口口口口口口12

玩家一吃玩家二的王(玩家一win) (藍色的車吃掉紅色的王)

輸入:C 輸入:8,5 輸入:9,5

