

Assignment 2 Report

通訊二 110503504 林巧翎

已完成項目

1. 印出初始棋盤
2. X、Y 輪流行棋
3. 棋子符合基本規則
4. 吃子後存到下方預留的棋盤
5. 可以悔棋

編譯 make

```
lin@lin-virtual-machine:~/Desktop/LastShogi$ make
gcc -c src/main.c -o build/main.o
gcc build/main.o -o bin/main -lm
```

執行 ./bin/main

```
lin@lin-virtual-machine:~/Desktop/LastShogi$ ./bin/main
```

印初始棋盤

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 0
□ 香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 1
□ □ 車 □ □ □ □ □ 角 □ □ 2
□ 步 步 步 步 步 步 步 步 步 3
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 4
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 5
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 6
□ 步 步 步 步 步 步 步 步 步 7
□ □ 角 □ □ □ □ □ 車 □ □ 8
□ 香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 9
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 10
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 11
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 12
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ 13
```

玩家一移動棋子

輸入：C

輸入：3,1

輸入：4,1

```

玩家一
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入c:c
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):3,1
玩家一請輸入將 步 移動至 (yj,xj):4,1
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□□□□□□□□□□ 0
□香桂銀金王金銀桂香□ 1
□□車□□□□□角□□ 2
□□步步步步步步步□ 3
□步□□□□□□□□□ 4
□□□□□□□□□□□ 5
□□□□□□□□□□□ 6
□步步步步步步步步□ 7
□□角□□□□□車□□ 8
□香桂銀金王金銀桂香□ 9
□□□□□□□□□□□ 10
□□□□□□□□□□□ 11
□□□□□□□□□□□ 12
□□□□□□□□□□□ 13
```

玩家二移動棋子

輸入：C

輸入：7,1

輸入：6,1

```

玩家二
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入c:c
玩家二請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):7,1
玩家二請輸入將 步 移動至 (yj,xj):6,1
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□□□□□□□□□□ 0
□香桂銀金王金銀桂香□ 1
□□車□□□□□角□□ 2
□□步步步步步步步□ 3
□步□□□□□□□□□ 4
□□□□□□□□□□□ 5
□步□□□□□□□□□ 6
□□步步步步步步步步□ 7
□□角□□□□□車□□ 8
□香桂銀金王金銀桂香□ 9
□□□□□□□□□□□ 10
□□□□□□□□□□□ 11
□□□□□□□□□□□ 12
□□□□□□□□□□□ 13
```

玩家二吃玩家一的棋子

輸入：C

輸入：6,1

輸入：5,1

玩家二
 若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入C：C
 玩家二請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):6,1
 玩家二請輸入將 步 移動至 (yj,xj):5,1
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 1 香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 0 1
 2 0 0 車 0 0 0 0 角 0 2
 3 0 0 步 步 步 步 步 步 步 3
 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 4
 5 0 步 0 0 0 0 0 0 0 5
 6 0 0 0 0 0 0 0 0 0 6
 7 0 0 步 步 步 步 步 步 步 7
 8 0 0 角 0 0 0 0 車 0 8
 9 0 香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 9
 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 10
 11 0 0 0 0 0 0 0 0 0 11
 12 步 0 0 0 0 0 0 0 0 12
 13 0 0 0 0 0 0 0 0 0 13

玩家一退回上一步

輸入：B

玩家一
 若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入C：B
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 1 香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 1
 2 0 0 車 0 0 0 0 角 0 2
 3 0 0 步 步 步 步 步 步 步 3
 4 0 0 0 0 0 0 0 0 0 4
 5 0 步 0 0 0 0 0 0 0 5
 6 0 步 0 0 0 0 0 0 0 6
 7 0 0 步 步 步 步 步 步 步 7
 8 0 0 角 0 0 0 0 車 0 8
 9 0 香 桂 銀 金 王 金 銀 桂 香 9
 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 10
 11 0 0 0 0 0 0 0 0 0 11
 12 0 0 0 0 0 0 0 0 0 12
 13 0 0 0 0 0 0 0 0 0 13

玩家一吃玩家二的棋子

輸入：C

輸入：1,1

輸入：5,1

```

玩家一
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入c:c
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):1,1
玩家一請輸入將 香 移動至 (yj,xj):5,1
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□□□□□□□□□□ 0
□□桂銀金王金銀桂香□ 1
□□車□□□□□角□□ 2
□□步步步步步步步□ 3
□□□□□□□□□□ 4
□香□□□□□□□□□ 5
□□□□□□□□□□ 6
□□步步步步步步步□ 7
□□角□□□□□車□□ 8
□香桂銀金王金銀桂香□ 9
步□□□□□□□□□ 10
□□□□□□□□□□ 11
步□□□□□□□□□ 12
□□□□□□□□□□ 13
```

玩家一吃玩家二的王(玩家一 win) (藍色的車吃掉紅色的王)

輸入：C

輸入：8,5

輸入：9,5

```

玩家一
若要退回上一步則輸入B,繼續則輸入c:c
玩家一請輸入要移動的棋子的位置(yi,xi):8,5
玩家一請輸入將 車 移動至 (yj,xj):9,5
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
□□□□□□□□□□ 0
□香桂銀金王金銀桂香□ 1
□□□□□□□□角□□ 2
□步□步步步步步步□ 3
□□□□□□□□□□ 4
□□□□□□□□□□ 5
□步□步□□□□□□□ 6
□□□桂步步步步步□ 7
□□□□□□□車□□ 8
□香□銀金車金銀桂香□ 9
步□□□□□□□□□ 10
□□□王□□□□角□□ 11
步□□□□□□□□□ 12
□□□□□□□□□□ 13

Player 1 win!!!
```