## 通訊二 110503502 李冠蓉

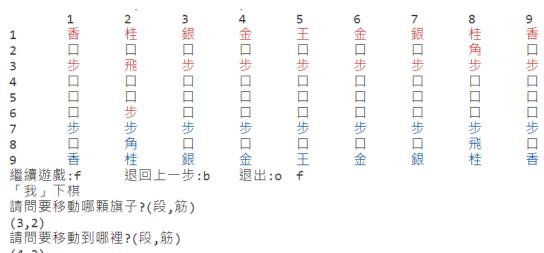
## 編譯結果:

gcc -c gcc -c gcc -c gcc -c gcc -c	PLAPTOP-1PRK8 src/main.c - src/printthe src/initiali src/moveches src/check.c src/stack.c .ld/movechess	o build/main map.c -o bui ze.c -o buil s.c -o build -o build/che -o build/sta	.o ld/printthem d/initialize /movechess.o ck.o ck.o	.0	initialize.o	build/stac	k.o build/pr	intthemap.o	-o bin/main	ı <del>-</del> .
執行結	:果:									
一、遊	遊開始	,玩家可	丁輸入想	移動的標	其子的段	和筋				
္ shar	on@LAPTO		Γ8:~/home	ework2\$ .	/bin/mai	n				
「我	1香口步口口口步口香 棋	2 桂飛步口口口步角桂	3銀口步口口口步口銀	4金口步口口口步口金	5 王口步口口口步口王	6 金口步口口口步口金	7 銀口步口口口步口銀	8 桂角步口口口步飛桂	9香口步口口口步口香	
請問	要移動哪									
二、若	玩家移 <b>1</b>	動目的名 <b>2</b>	子合遊戲 3	規則,月 <b>4</b>	川可移動 5	」,結果 <sup>·</sup> 6	如下圖 7	8	9	
123456789遊5	香口步口口口步口香始	√桂飛步口口口步角桂	。銀口步口口口步口銀	+金口步口口口步口金	*王口步口口口步口王	6金口步口口口步口金	,銀口步口口口步口銀	o桂角步口口口步飛桂	,香口步口口口步口香	
	下棋 要移動哪顆	頁旗子?(段	3,筋)							
(3,1) 請問罗 (4,1) 請問要	更移動到哪 更移動哪顆 更移動到哪	『裡?(段,) 質旗子?(輔 『裡?(輸入	筋)	]座標) [절標]						
1 2 3 4 5 6 7 8 9 繼續遊	1 香口口步口口步口香	2 桂飛步口口口步角桂退回上	3銀口步口口口步口銀	4金口步口口口步口金退出::	5 王口步口口口步口王 f	6金口步口口口步口金	7 銀口步口口口步口銀	8 桂角步口口口步飛桂	9香口步口口口步口香	

三、每次玩家成功移動後,都會詢問一次是否要繼續遊戲,輸入f則換另一位 玩家下棋,輸入b則退回玩家下的棋,輸入o離開遊戲,下圖示範退回棋子

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	香	桂	銀	金	王	金	銀	桂	香
2		飛						角	
3		步	步	步	步	步	步	步	步
4									
5									
6	步								
7	步 步	步	步	步	步	步	步	步	步
8		步 角 桂						飛	
9	香	梓	銀	金	王	金	銀	桂	口 香
繼續		退回」	4.1	退出:	o b				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	<b>1</b> 香	2 桂	<b>3</b> 銀	<b>4</b> 金	5 <del>T</del>	6 金	<b>7</b> 銀	8 桂	9 香
1	<b>1</b> 香	桂	銀	金	王	金	銀	桂	香
1 2		桂 飛	銀口	金 口	王口	金 口	銀口	桂 角	香口
1 2 3		桂	銀	金	王	金	銀	桂	香
1 2 3 4	香 口 口	桂 飛	銀口	金 口 步 口	王 口 步 口	金 口 步 口	銀口	桂 角	香口
1 2 3 4 5		桂飛步口口	銀口	金口步口口	王口步口口	金口步口口	銀口	桂角步口口	香口
1 2 3 4 5	香口口口步口	桂飛步口口	銀口步口口口	金口步口口口	王口步口口口	金口步口口口	銀口步口口口	桂角步口口口	香口步口口口
1 2 3 4 5 6 7	香 口 口	桂飛步口口	銀口	金口步口口口步	王口步口口	金口步口口口步	銀口	桂角步口口口步	香口
1 2 3 4 5	香口口口步口	桂 飛	銀口步口口口	金口步口口口	王口步口口口	金口步口口口	銀口步口口口	桂角步口口口	香口步口口口

四、若玩家想移動的位置不符,會提醒玩家,並請玩家從新輸入



(4,3) 不可移動到該位置,請從新輸入

## 學習心得:

剛開始時,覺得這份作業很難,無從下手,跟同學討論和看了網路上的象棋開源後,發現一切就像教授所說的,把複雜的事變簡單,簡單的事重複做。雖然這次來不及做得很完整,但我在這個過程中找到了寫程式的樂趣,希望寒假時能慢慢地把這個將棋完成!