太空三 109607504 賴以芸

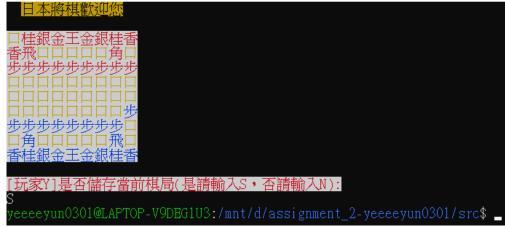
1. 编譯結果

yeeeeyun0301@LAPTOP-V9DEG1U3:/mnt/d/assignment 2-yeeeeyun0301/src\$ gcc main.c func.c stack.c -o main

2. 執行結果

yeeeeyun0301@LAPT0P-V9DEG1U3:/mnt/d/assignment_2-yeeeeyun0301/src\$./main.

日本將供職処災
香慧銀金王金銀桂香
口飛口口口口角口 地地地地地地地地地
步步步步步步步步
一角口口口口一飛口
香桂銀金王金銀桂香
[玩家Y]是否儲存當前棋局(是請輸入S・否請輸入N):
N
[玩家Y]請輸入你要移動的棋子:
0 0
[玩家Y]請輸入你要放置的位置:
1 0_
日本將棋歡迎您
口桂銀金王金銀桂香
香飛口口口口口角口
555555555
步步步步步步步步 口口口口口口口口 口口口口口口口口 口口口口口口口口
步步步步步步步步 口口口口口口口口 口口口口口口口口 口口口口口口口口口 均步步步步步步步
步步步步步步步步 口口口口口口口口 口口口口口口口口 口口口口口口口口
歩步歩歩歩歩歩歩 ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
步步步步步步步步
歩歩歩歩歩歩歩歩 ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
歩歩歩歩歩歩歩歩 ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ
<u>歩歩歩歩歩歩歩歩</u> 口口口口口口口口口 口口口口口口口口口 歩歩歩歩歩歩歩歩歩 口角口口口口口飛口 香桂銀金王金銀桂香 [玩家X]是否儲存當前棋局(是請輸入S・否請輸入N): N [玩家X]請輸入你要移動的棋子: 6~8
歩歩歩歩歩歩歩歩 ロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロロ



以下顯示畫面開始有問題:

```
日本將棋歡迎您
(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)(null)
```

3. 分析

延續 array 版的檔案,增加了按 s 存檔的功能,但出現以下問題:

- (1) 可以成功讀取檔案一次,但讀完後就只能再玩一次,就無法再存入檔案
- (2) 讀檔後的檔案棋盤下面會有亂碼
- (3) 若不把 new_game_file_name 文字檔刪除,就無法再正常開始一局遊戲 以上問題顯示讀檔功能尚未完善。

4. 心得

原本想說先寫完成功讀取檔案,再完成 Linked List 形式,結果發現我在讀出檔案上碰壁了很久,以致於只能先將助教課中的程式碼先複製到我的檔案中。不過雖然很累,但我覺得這份作業很有趣,有提高我對 C 語言的興趣,雖然是先參考網路上象棋的程式,但當一個一個功能完成的時候,有一股成就感湧上心頭,還是很感謝老師規劃這份作業給我們。