



BLACKJACK

組名：沒事就玩21點！

組長：太空三 張恩瑞

組員：太空三 郭哲文

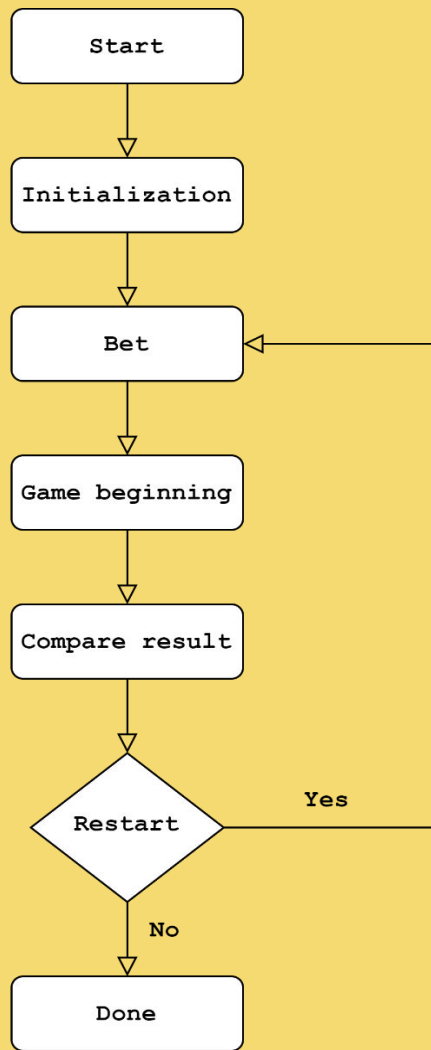
太空三 賴以芸

地科院學士三 周宜萱

01



Control Flowchart



STEPS TO PLAY



Input Information

After inputting the number of players and decks, the system will prompt for the odds and the amount of money each player has.



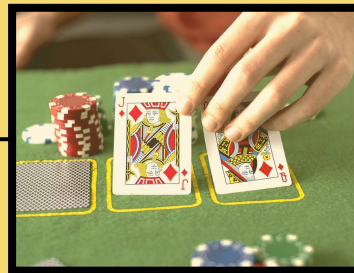
Shuffle cards

The system will shuffle the decks and deal.



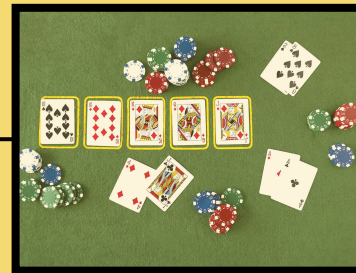
Play

The system will then ask the player whether they want to take another card or not follow by the player's order.



Settlement

When all players have completed their turns, the game will close and the winner will be determined. Any bets will then be settled.



FUNCTION

1. 下注
2. 洗牌
3. 發牌
4. 依玩家想法決定是否再發牌
5. 計算點數總和, 並且和莊家比大小
6. 顯示玩家的牌
7. 計算每位玩家每局遊戲獲得的錢
8. 重新一局



DS

1. 指標
2. 動態記憶體配置
3. 陣列



FUTURE GOALS

1. 可以讓玩家選擇現在要玩21點還是10點半
2. 拿五張牌還沒超過21點直接勝利
3. 提供建議給玩家
4. 檢查玩家的輸入(數字/字元/牌數對玩家人數)是否正確
5. 莊家的錢包無上限
6. 設立網頁做連結, 優化使用者介面



DIVISION



01



張恩瑞

1. 玩家人數及幾副牌
2. 記憶體配置
3. 輸贏判斷

02



郭哲文

1. 下注
2. 根據每局遊戲結果分配錢
3. 牌面花色及點數計算

03



周宜萱

1. 玩家剩餘錢的計算
2. 發牌
3. 找能共同編輯程式碼的方法並且帮大家編譯
4. 使用規則提示

04



賴以芸

1. 程式架構
2. 重新一局或結束遊戲
3. 填牌及洗牌



THANK YOU !

