

### 1.程式執行指令

```
gcc -o main main.c sort.c choose.c initial.c judge.c print.c fp.h save.c  
./main
```

### 2.初始介面(圖為字幕放大版):

擁有梅花三的玩家為第一位出牌者。

請輸入引數，1為開新局，2為負盤。

1

-----  
輪到Player\_4的回合。

enter printcard/nPlayer 4's card:

(1) Club 1 (2) Diamand 1 (3) Heart 1 (4) Heart 2 (5) Club 3 (6) Diamand 3

(7) Heart 4 (8) Spade 5 (9) Heart 7 (10) Spade 7 (11) Heart 8 (12) Diamand 13 (13) Spade 13

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零:

### 3.依照輸入牌數有五種結果

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 0  
Player\_4選擇pass。

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 4  
不符合，請從來

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 1  
您總共要出1張牌，請選擇想出的牌(代號): \_

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 2  
您總共要出2張牌，請選擇想出的牌(代號):

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 5  
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號):

### 4.若輸入牌數為1、2、5張且出的牌符合規則

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 1  
您總共要出1張牌，請選擇想出的牌(代號): 2  
3 - one\_card : (1) Club 3

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 2  
您總共要出2張牌，請選擇想出的牌(代號): 1  
您總共要出2張牌，請選擇想出的牌(代號): 2  
3 - pair : (1) Club 3 (2) Heart 3

```

您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 2
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 3
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 4
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 6
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 7
3 - full_house : (1) Club 3 (2) Diamand 3 (3) Heart 3 (4) Heart 5 (5) Spade 5

```

5. 若輸入牌數為 1、2、5 張且出的牌不合規則

(Ps 規則不符合包括 1.牌數不對 2.大小不成立 3.代號重複)

```

請選擇想出的牌數，若要pass請輸入零: 5
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 1
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 2
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 3
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 4
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 5
不符合，請從來

```

6. 排序

```

(1) Club 1 (2) Diamand 1 (4) Club 3 (5) Diamand 3 (6) Heart 3

```

```

您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 5
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 2
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 4
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 1
您總共要出5張牌，請選擇想出的牌(代號): 6

```

輸入依序為 5、2、4、1、6

```

3 - full_house : enter printcard/no
(1) Club 1 (2) Diamand 1 (3) Club 3 (4) Diamand 3 (5) Heart 3

```

輸出結果為 1、2、3、4、5

7. 出牌型號

```

one_card
pair
full_house
straight
four_of_a_kind Spade straight_flush

```