一、创建一个.js文件：

1.在win控制台移动到一个目录下：cd e:\nodeTest

2.输入node指令进入node.js互动开发模式

3.输入内容后，输入指令.save filename.js将输入的内容保存下来

二、使用node.js创建一个简单的服务器

1. **引入 required 模块：**我们可以使用 **require** 指令来载入 Node.js 模块。
2. **创建服务器：**服务器可以监听客户端的请求，类似于 Apache 、Nginx 等 HTTP 服务器。
3. **接收请求与响应请求** 服务器很容易创建，客户端可以使用浏览器或终端发送 HTTP 请求，服务器接收请求后返回响应数据。

我们使用 **require** 指令来载入 http 模块，并将实例化的 HTTP 赋值给变量 http，实例如下:

var http = require("http");

接下来我们使用 http.createServer() 方法创建服务器，并使用 listen 方法绑定 8888 端口。 函数通过 request, response 参数来接收和响应数据。

实例如下，在你项目的根目录下创建一个叫 server.js 的文件，并写入以下代码：

var http = require('http');

http.createServer(function (request, response) {

    // 发送 HTTP 头部

    // HTTP 状态值: 200 : OK

    // 内容类型: text/plain

    response.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'});

    // 发送响应数据 "Hello World"

    response.end('Hello World\n');

}).listen(8888);

// 终端打印如下信息

console.log('Server running at http://127.0.0.1:8888/');