贪吃蛇简短的实验报告

利用的关键技术：贪吃蛇的核心算法和win32

1. 实现利用键盘的方向键改变蛇行走方向，，
2. 实现时时监测用户的行为并通过**滚屏的方式**显示在游戏界面上
3. 实现通过鼠标控制游戏开始（用鼠标点击开始）
4. 蛇每次只有三个方向键有效，自己行走的方向的反方向是无效的，
5. 有背景音乐。。
6. 有程序图标了鸭。。。
7. 蛇身只会增加不会变短
8. 用户只有五次机会玩。